

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk menerapkan teknik *motion graphic* dalam pembuatan video *motion graphic* ini, karakter dan *background* harus dipisahkan menjadi beberapa bagian atau disebut proses *layering*. Sehingga objek dapat digerakkan lebih beraturan dan saling berkesinambungan
2. Dengan menggunakan teknik *rigging* menggunakan *puppet pin tool*, aset desain yang diperlukan lebih sedikit.
3. Dengan menggunakan teknik *rigging* menggunakan *puppet pin tool* dapat menghasilkan gerakan yang halus sehingga animasi yang dihasilkan semakin menarik.

5.2 Saran

Berikut ini saran dari penulis nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat luas dimasa yang akan datang, saran tersebut sebagai berikut :

1. Bagi para animator yang ingin membuat video animasi 2d hendaknya memakai teknik *rigging* dengan menggunakan *puppet pin tool* agar dapat menggerakkan karakter secara halus sehingga lebih menarik dan berdaya jual tinggi.

2. Dalam memakai teknik *rigging* menggunakan *puppet pin tool* sebaiknya dilakukan secara manual karena bisa diatur sesuai kebutuhan dan keinginan serta gerakan yang dihasilkan bisa lebih bervariasi.
3. Bagi mahasiswa yang ingin mengangkat tema ini diharapkan dapat memperbaiki kekurangan yang terdapat dalam contoh video ini, kekurangan tersebut antara lain gerakan karakter yang masih kaku serta teknik *rigging* yang belum dikombinasikan dengan teknik lainnya.

