

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kesehatan merupakan sebuah kondisi yang stabil atau umum dalam sistem koordinasi badan dan jiwa raga manusia lainnya pada rata-rata normal. Pemeliharaan kesehatan adalah upaya penanggulangan, dan pencegahan gangguan kesehatan yang memerlukan pemeriksaan, pengobatan dan perawatan termasuk *medical chek up, dianogsa*. Penyakit Kulit adalah keadaan tidak normal pada badan yang menyebabkan ketidakselesaan, disfungsi, atau tekanan/ stres kepada orang yang berhubungan rapat dengannya. Kadang kala istilah ini digunakan secara umum untuk menerangkan kecerdasan, kecacatan, sindrom, simptom, keserongan tingkah laku, dan variasi biasa sesuatu struktur atau fungsi, sementara dalam konteks lain boleh dianggap sebagai kategori yang boleh dibedakan. Sebuah informasi kesehatan di perlukan oleh masyarakat untuk mendapatkan sebuah informasi dan solusi tentang sebuah kesehatan yang di butuhkan yang mudah di cari dan di akses kapanpun, dimanapun menggunakan smartphone.

Seiring perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat di era modern ini, kebutuhan dan gaya hidup manusia terus meningkat. Salah satu teknologi yang berkembang pesat saat ini adalah *smartphone android* . Kini manusia tidak hanya butuh suatu smartphone android yang hanya bisa digunakan untuk komunikasi seperti telepon ataupun mengirim pesan singkat. Namun *smartphone android* itu diharapkan juga bisa dimanfaatkan untuk hal hal penting.

lainnya. Seperti mencari nomor emergency di saat dibutuhkan, lokasi klinik, serta diagnosa penyakit tersebut bisa menjadi informasi sangat penting yang bisa diakses melalui smartphone android kapanpun dan dimanapun.

Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah sistem yang efektif, cepat, mudah digunakan, mudah dibawa, diakses kapan saja dan dimana saja melalui smartphone android. Solusi untuk menjawab kebutuhan tersebut yaitu dengan membangun aplikasi doctor me berbasis android. Aplikasi ini diterapkan berdasarkan perkembangan platform mobile saat ini. Oleh karena itu penilitain skripsi ini berjudul **“Perancangan Aplikasi Doctor Me Sebagai sistem pakar penyakit kulit Berbasis Android”**.

1.2 Rumusan Masalah.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi dokter me sebagai sistem pakar penyakit kulit berbasis android agar masyarakat mudah mencari info nomor nomor penting.
2. Bagaimana mencari lokasi klinik sesuai dengan lokasi pengguna.
3. Bagaimana mendiagnosa penyakit dengan gejala gejala yang di rasakan

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang menjadi pedoman atau panduan dalam penulisan laporan penelitian aplikasi *doctor me* di klarifikasikan menjadi 3 hal yaitu:

- a. Jenis penyakit yang akan didiagnosa oleh program ini adalah penyakit kulit.
- b. Pakar / ahli (*Human expert*) adalah dokter Arif Rifai, dan buku “dokter di rumah anda” karangan *Dr. Tony Smith & Dr.Sue Davidson* penerbit DIAN RAKYAT
- c. Untuk menu emergency berisi nomor-nomor penting di yogyakarta.
- d. Untuk lokasi klinik, klinik yang di aplikasi *doctor me* hanya di yogyakarta.
- e. Hasil *diagnosa* bersifat deteksi awal dan masih dibutuhkan pemeriksaan lebih lanjut
- f. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan salah satu teknik penalaran sistem pakar yaitu metode *Certainty Factor*
- g. Aplikasi ini dibuat pada platform android sehingga hanya dapat dijalankan pada *smartphone android*
- h. Pada penelitian ini hanya sampai dalam tahap uji coba sistem, tidak sampai pada tahap evaluasi sistem setelah didistribusikan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Sebagai salah satu syarat lulus dan mendapatkan gelar kesarjanaan S1 program studi teknik informatika di STMIK Amikom Yogyakarta
- b. Merancang dan membangun aplikasi dokter me sebagai sistem pakar penyakit kulit berbasis android yang dapat dijalankan di *smartphone* berbasis android.

1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam pembuatan penelitian yang berjudul perancangan aplikasi doctor me sebagai sistem pakar penyakit kulit berbasis android ini sebagai berikut

1.5.1 Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

a. Metode Studi Pustaka

Studi Kepustakaan dilakukan melalui informasi dari berbagai media kepustakaan meliputi buku-buku, artikel-artikel, jurnal dan internet yang berkaitan dengan penelitian.

1.5.2 Analisis Sistem

Langkah-langkah yang digunakan dalam analisis sistem adalah sebagai berikut :

- a. Analisis SWOT
- b. Analisis kebutuhan
- c. Analisis kelayakan

1.5.3 Perancangan Aplikasi

Metode perancangan menggunakan perancangan UML, ERD, Relasi Antar Tabel, dan *User Interface*.

1.5.1 Metode Testing

Metode testing menggunakan *Whitebox testing* dan *Blackbox testing*

1.6 Sistem Penulisan

Metode penulisan laporan dan sistematika penulisan laporan didasarkan untuk mempermudah dalam penyusunan laporan. Adapun sistematika penulisan pada laporan “ Perancangan Aplikasi Doktor me sebagai sistem pakar penyakit kulit berbasis android” adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan berisi tentang penjelasan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan dasar-dasar teori dalam pembuatan skripsi “Perancangan Aplikasi *Doctor me* sebagai sistem pakar penyakit kulit berbasis android.”...

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab analisis dan perancangan sistem berisi tinjauan umum serta menguraikan tentang gambaran umum produk, juga diuraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dalam kasus yang sedang diteliti, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, perancangan sistem dan pengembangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.

Bab implementasi dan pembahasan berisi paparan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasi

BAB V PENUTUP

Bab penutup berisi kesimpulan dan saran. Menyimpulkan apa yang telah diperoleh dari proses penelitian. Dan saran yang bermanfaat dan membangun untuk menambah kesempurnaan penelitian.