

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan proyeksi mapping dilakukan melalui beberapa tahap yaitu membuat bidang proyeksi, membuat animasi pada bidang proyeksi, menetapkan posisi proyektor, dan memproyeksikan video.
2. Kemampuan proyeksi mapping dalam menciptakan ruang secara visual ternyata memiliki konsekuensi, yaitu adanya keterbatasan ruang yang dihadapkannya.
3. Pada proyeksi dengan bidang berbentuk *sphere*, proyeksi yang dihasilkan tidak bisa 100% mengkover permukaan bidang proyeksi.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin peneliti sampaikan sebagai berikut:

1. Pembuatan proyeksi mapping berikutnya disarankan untuk menerapkan interaktifitas ke dalam video mapping.
2. Pembuatan proyeksi mapping selanjutnya diharapkan mampu menerapkan proyeksi mapping pada bidang proyeksi yang bergerak, sehingga terjadi penerapan *motion tracking* dalam proyeksi mapping.