

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GUDANG PADA
CV. VILLA ISTAPUTRA YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh
Asep Fika Saputra
09.12.3789

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GUDANG PADA
CV. VILLA ISTAPUTRA YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Asep Fika Saputra

09.12.3789

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GUDANG PADA CV. VILLA ISTAPUTRA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Fika Saputra

09.12.3789

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 September 2016

Dosen Pembimbing,


Hery Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GUDANG PADA
CV. VILLA ISTAPUTRA YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Asep Fika Saputra

09.12.3789

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Maret 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 1903022174

Tanda Tangan



Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190302235

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 09 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Syyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 09 September 2016



Asep Fika Saputra
09.12.3789

MOTTO

Mereka yang bisa memaafkan dirinya sendiri dan mampu menerima kenyataan,
merekalah orang yang paling kuat.

(Uchia Itachi – Naruto)

Seorang Pria yang tidak bisa menghapus air mata dari seorang wanita bukanlah
pria sejati.

(Sanji – One Piece)

Work Hard, Play Harder

(Sale Stock Indonesia)

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Ridho-Nya, penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul "**Perancangan Sistem Informasi Gudang Pada CV. VILLA ISTAPUTRA YOGYAKARTA**". Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- ❖ Orang tuaku, Papa yang selalu memimpin keluarga dan menjadi sumber inspirasiku. Mama yang telah melahirkan serta merawatku hingga sekarang.
- ❖ Mbak Nice Yulia, yang selalu memberiku nasehat dan dukungan materil.
- ❖ Para adikku, Eni Suryati dan Euis Tri Wahyuni yang selalu memberikan semangat serta dukungannya.
- ❖ Special Thank's untuk *Felisitas Brillianti* yang telah banyak membantu saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
- ❖ Para Penghuni Kost, Juli, Culan, Cuplis, Sigit dan Anggi. Terima kasih untuk 7th bersama-sama berjuang di kota istimewa ini.
- ❖ Comment Support Officer Shift Malam, Hendra, Mario, Priska, Umay, Bobby dan Mimi. Terima kasih untuk kekompakan dan kebersamaannya.
- ❖ Keluarga Besar Sale Stock Indonesia. Amanda Deby, Irene Dyanrini, Nurul Puspitasari (Leader Shift Pagi Team), Erna Yuliana Susanti (Leader Shift Sore Team) dan Hieronimus Yudha (Leader Shift Malam Team). *All of you are the amazing people..!!!*
- ❖ Seluruh mahasiswa/mahasiswi seperjuangan di kampus STMIK AMIKOM YOGYAKARTA. Teruslah melangkah maju, jangan berhenti jika belum Wisuda ☺

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas rahmat dan karunia-Nya sehingga Penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Skripsi ini penulis buat untuk memenuhi syarat kelulusan Strata 1 Program Studi Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, serta untuk menambah wawasan dan menguji kemampuan penulis untuk membuat suatu sistem informasi dari apa yang sudah penulis pelajari selama mengikuti pendidikan.

Dalam penulisan skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin secara khusus mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing, terima kasih atas bimbingan dan masukan yang diberikan
4. Bapak dan Ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.

5. Pihak CV. VILLA ISTAPUTRA atas bantuannya dalam memberikan kelancaran dalam pengambilan data.
6. Keluarga dan teman – teman yang telah banyak memberikan pengalaman, motivasi dan kenangan.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam pembuatan skripsi ini, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritikan, saran, dan masukan dari berbagai pihak, sehingga penulis bisa semakin baik dan berkembang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi teman-teman sekalian dan mampu menjadi pemicu untuk menghasilkan karya yang lebih baik lagi.

Akhir kata, sekali lagi penulis ucapkan terima kasih buat semua yang telah mendukung serta membantu penulis dalam penyelesaian skripsi ini.

Yogyakarta, 09 September 2016

Asep Fika Saputra

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERSEMAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I: PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II: LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1. Pengertian Informasi	10
2.2.2. Kualitas Informasi	11

2.2.3.	Siklus Informasi	11
2.2.4.	Nilai Informasi	12
2.2.5.	Pengertian Pengolahan Data	13
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.3.1.	Pengertian Sistem Informasi	14
2.3.2.	Komponen Sistem Informasi	14
2.4	Sistem Informasi Manajemen	16
2.5	Sistem Informasi Gudang	17
2.6	Sistem Manajemen Basis Data	18
2.6.1.	Pengertian Basis Data	18
2.6.2.	Komponen Sistem Basis Data	19
2.7	Bentuk-bentuk Normalisasi	24
2.7.1.	Bentuk Tidak Normal	24
2.7.2.	Bentuk Normal Kesatu (1NF/ First Normal Form)	24
2.7.3.	Bentuk Normal Kedua (2NF/ Second Normal Form).....	25
2.7.4.	Bentuk Normal Ketiga (3NF/ Third Normal Form)	25
2.7.5.	Boyce-Codd Normal Form (BCNF)	25
2.8	Perangkat Lunak Yang Digunakan	26
2.8.1.	Mengenal Visual Basic 6.0	26
2.8.2	Komponen-komponen Visual Basic 6.0	27
2.8.3.	Kelebihan-kelebihan Visual Basic 6.0	33
2.8.4.	Manfaat dari Visual Basic 6.0	33
2.8.5.	Sistem Pendukungnya	33
2.8.6.	Database Access	34

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Tinjauan Umum	37
3.1.1	Sejarah Singkatnya	37
3.1.2	Visi dan Misi	37
3.1.3	Tujuan	37
3.1.4	Struktur Organisasi	38

3.2	Definisi Analisis Sistem	38
3.3	Analisis Sistem Informasi Gudang	39
3.4	Analisis Kelemahan Sistem	40
3.4.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	41
3.4.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	41
3.4.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	41
3.4.4	Analisis Kontrol (<i>Control</i>)	42
3.4.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	42
3.4.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	42
3.5	Analisis Kebutuhan.....	43
3.5.1	Analisis Kebutuhan Informasi	43
3.5.2	Analisis Kebutuhan Teknologi	43
3.6	Analisis Kelayakan	46
3.7	Analisis Biaya dan Manfaat.....	48
3.7.1	Analisis Biaya	49
3.7.2	Analisis Manfaat	50
3.8	Perancangan Sistem	54
3.8.1	Sistem Flowchart	54
3.8.2	Data Flow Diagram	56
3.8.3	Relasi Antar Tabel	58
3.8.4	Rancangan Tabel	58
3.8.5	Rancangan Input	60

BAB IV: IMPLEMENTASI

4.1	Implementasi.....	63
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	63
4.1.2	Perangkat Keras yang Digunakan.....	63
4.1.3	Implementasi Program	64
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	64
4.2	Tampilan Antar Muka Program/Interface.....	65
4.2.1	Interface Form Log In.....	65
4.2.2	Interface Form Menu Utama.....	66

4.2.3	Interface Form Master Lokasi.....	67
4.2.4	Interface Form Master Supplier	68
4.2.5	Interface Form Master Barang	69
4.2.6	Interface Transaksi Penerimaan Barang	70
4.2.7	Interface Transaksi Pengiriman Barang.....	71
4.2.8	Dialog Laporan Barang.....	72
4.2.9	Dialog Laporan Supplier.....	72
4.2.10	Dialog Laporan Lokasi	73
4.2.11	Dialog Laporan Penerimaan Barang.....	73
4.3	Uji Coba Progam dan Sistem.....	74
4.3.1	Uji Coba Progam.....	74
4.3.2	Uji Coba Sistem.....	78
4.4	Manual Instalasi	78
4.4.1	Instalasi Perangkat Lunak Basis Data.....	78
4.4.2	Instalasi Program Aplikasi Gudang	79
4.5	Pemeliharaan Sistem.....	80
BAB V: PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	82
5.2	Saran	83
DAFTAR PUSTAKA.....		

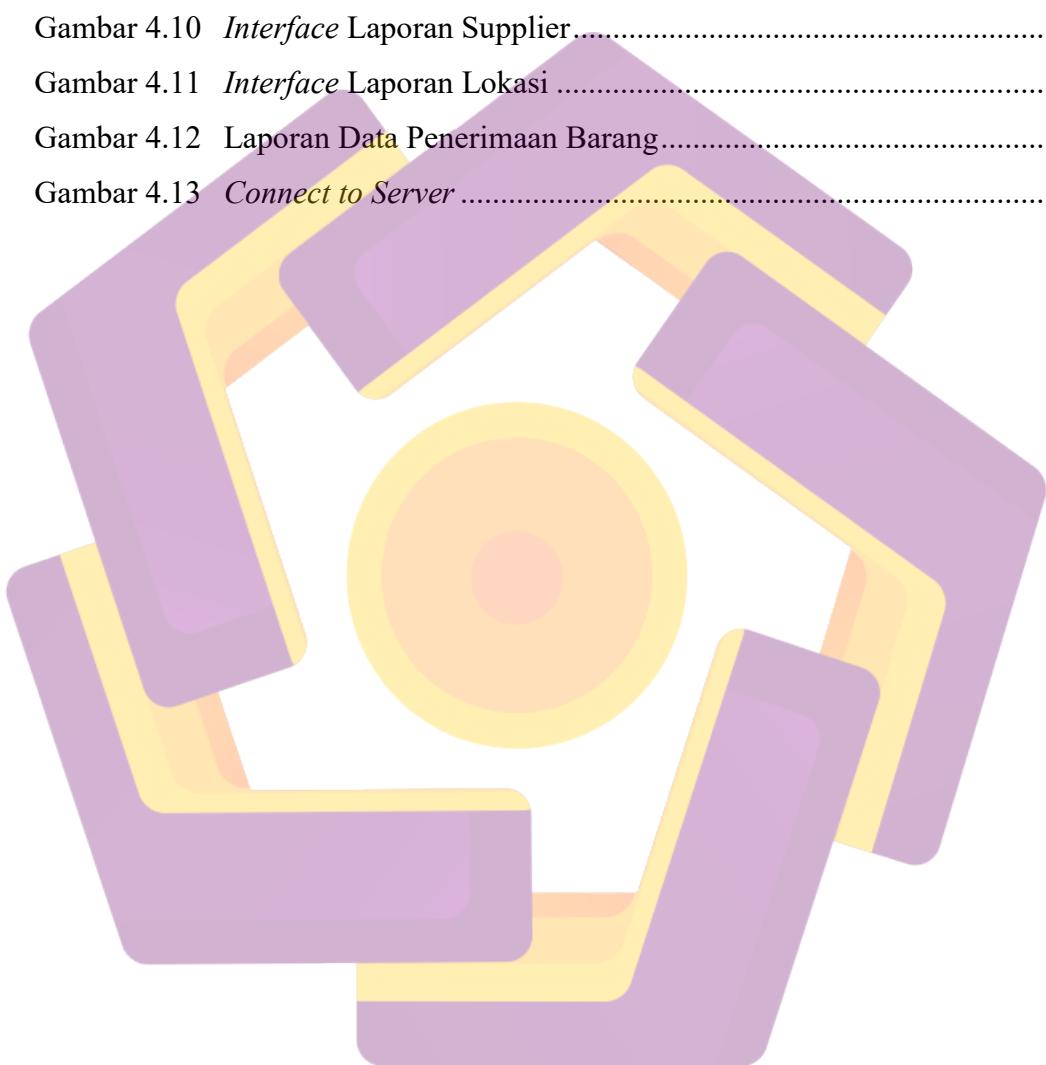
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Estimasi Analisis Kinerja Sistem Lama	41
Tabel 3.2 Estimasi Analisis Informasi Sistem Lama	41
Tabel 3.3 Estimasi Analisis Ekonomi Sistem Lama	41
Tabel 3.4 Estimasi Analisis Kontrol Sistem Lama	42
Tabel 3.5 Estimasi Analisis Efisiensi Sistem Lama	42
Tabel 3.6 Estimasi Analisis Pelayanan Sistem Lama	43
Tabel 3.7 Tabel Rincian Biaya Proyek	45
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak	45
Tabel 3.9 Analisis Biaya dan Manfaat	51
Tabel 3.10 Analisis Kelayakan	54
Tabel 3.11 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	55
Tabel 3.12 Simbol-simbol DFD	57
Tabel 3.13 Struktur Tabel Admin	58
Tabel 3.14 Struktur Tabel Lokasi	59
Tabel 3.15 Struktur Tabel Barang	59
Tabel 3.16 Struktur Tabel Supplier	59
Tabel 3.17 Struktur Tabel Penerimaan	59
Tabel 3.18 Struktur Tabel Pengiriman	60
Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi.....	12
Gambar 2.2	Tampilan IDE Visual Basic.....	27
Gambar 2.3	Tampilan Menu Bar.....	27
Gambar 2.4	Kotak Dialog <i>New Project</i>	28
Gambar 2.5	Tampilan <i>Find</i>	29
Gambar 2.6	Tampilan <i>Window Data View</i>	30
Gambar 2.7	Tampilan Form Visual Basic.....	30
Gambar 2.8	Tampilan <i>Toolbar</i>	30
Gambar 2.9	Tampilan <i>Project Window</i>	31
Gambar 2.10	Tampilan <i>Toolbox</i> Visual Basic	31
Gambar 2.11	Tampilan <i>Properties Window</i>	32
Gambar 2.12	Tampilan <i>Code Editor</i> Visual Basic.....	32
Gambar 2.13	Jendela Database <i>SQL Server 2005</i>	34
Gambar 3.1	Stuktur Organisasi	38
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang diusulkan	55
Gambar 3.3	DFD Level 0	56
Gambar 3.4	DFD Level 1	57
Gambar 3.5	Relasi Antar Tabel	58
Gambar 3.6	Rancangan Login.....	60
Gambar 3.7	Rancangan Menu Utama	61
Gambar 3.8	Rancangan Input Master Lokasi	61
Gambar 3.9	Rancangan Input Master Barang	61
Gambar 3.10	Rancangan Input Master Supplier	62
Gambar 3.11	Rancangan Input Transaksi Pembelian Barang.....	62
Gambar 3.12	Rancangan Input Transaksi Pengiriman Barang	62
Gambar 4.1	Implementasi Basis Data	64
Gambar 4.2	<i>Interface</i> Form Log In	65
Gambar 4.3	<i>Interface</i> Form Menu Utama	66
Gambar 4.4	<i>Interface</i> Form Master Lokasi	67

Gambar 4.5	<i>Interface Form Master Supplier</i>	68
Gambar 4.6	<i>Interface Form Master Barang</i>	69
Gambar 4.7	<i>Interface Transaksi Penerimaan Barang</i>	70
Gambarr 4.8	<i>Interface Transaksi Pengiriman Barang</i>	71
Gambar 4.9	<i>Interface Laporan Pengiriman Barang</i>	72
Gambar 4.10	<i>Interface Laporan Supplier</i>	72
Gambar 4.11	<i>Interface Laporan Lokasi</i>	73
Gambar 4.12	Laporan Data Penerimaan Barang	73
Gambar 4.13	<i>Connect to Server</i>	79



INTISARI

Sistem Stock Barang pada perusahaan umumnya masih dilakukan secara manual, sehingga dalam pengolahan data terkadang sering terjadi masalah yang membuat pekerjaan menjadi rumit, lambat dan tidak akurat.

CV. Villa Istaputra merupakan salah satu perusahaan kecil yang pengolahan datanya masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu dengan membangun Sistem Informasi Gudang berbasis komputer diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ada. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan software Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2005.

Sistem ini dapat memberikan fasilitas seperti mempermudah dalam pencatatan transaksi pembelian barang, pencatatan stock barang, pencarian data-data yang jumlahnya banyak akan menjadi cepat dan akurat dan dapat memudahkan dalam pembuatan Laporan. Sehingga perusahaan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi, juga meningkatkan keunggulan bersaing.

Kata Kunci : stock barang, Pembelian



ABSTRACT

Inventory system in the company in general is still done manually, so that the data processing sometimes common problems which makes the job becomes complicated, slow and in accurate.

CV. Villa Istaputra is one of a small company it's data processing is still done manually. Therefore by building a stockroom information system computer based expected to solve exiting problems. The system is developed using Visual Basic 6.0 and Microsoft SQL Server 2005.

This system can provide facilities such as: facilities the recording of purchase transaction, recording inventory, search data that many will be quick and accurate and facilities the manufacture of report. So that companies can improve the effectiveness and efficiency, also increase competitive advantage.

Keywords : *inventory, purchase*

