

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang semakin cepat ini, menawarkan berbagai jenis informasi yang semakin lengkap, tepat dan akurat, dalam rangka membantu peran usaha suatu organisasi dalam mencapai tujuannya. Perkembangan ini tentunya hanya dimiliki dan dilakukan oleh teknologi komputer yang selama ini telah berjalan sesuai dengan deret ukur.

Saat ini peran informasi menjadi sangat penting dalam menunjang berbagai kegiatan, informasi yang baik dan aktual dapat memberikan suatu hasil kerja yang baik pula. Dalam menyediakan informasi yang aktual dan akurat peran komputer sangat mutlak diperlukan, komputer memiliki kemampuan yang dapat menyediakan informasi yang berkualitas dengan dibangun sebuah DBMS (Data Base Management Sistem) yang dapat menampung, mengolah serta menjadikan suatu informasi seperti apa yang diinginkan pemakai.

CV. VILLA ISTAPUTRA Yogyakarta yang selama ini masih menggunakan metode manual pastinya menemui banyak sekali permasalahan mulai dari data yang tidak tersimpan dengan baik hingga media penyimpanan yang semakin hari semakin tidak memadai.

Dengan menggunakan sistem informasi, segala permasalahan tersebut akan dapat teratasi sehingga kegiatan transaksi akan menjadi lebih lancar dan lebih baik.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengambil judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GUDANG PADA CV. VILLA ISTAPUTRA YOGYAKARTA.”**

### **1.2. Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada sebagai berikut:

Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pengelolaan data gudang berbasis komputer yang dapat menyajikan informasi secara efektif dan efisien?

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan masalah yang tercantum dalam pokok permasalahan diatas maka dapat disimpulkan bahwa ruang lingkup masalah yang dihadapi oleh CV. VILLA ISTAPUTRA Yogyakarta sangat luas. Oleh karena itu penulis akan membatasi ruang lingkup permasalahan tersebut.

Adapun ruang lingkup masalah yang akan dibahas meliputi :

1. Perancangan sistem informasi gudang ini tidak membahas data karyawan, data penggajian karyawan dan data pengembalian barang.
2. Dalam sistem informasi gudang ini untuk mendapatkan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan stok barang dan laporan produksi.

3. Sistem informasi gudang ini hanya merealisasikan tentang Aplikasi pengelolaan data gudang yang berlaku pada CV. VILLA ISTAPUTRA Yogyakarta.
4. Pembuatan sistem informasi gudang ini menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2005.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi yang dapat membantu karyawan untuk pengolahan dan penyimpanan data.
2. Mengurangi dan memperkecil kesalahan yang sering terjadi pada saat pengelolaan data secara manual.
3. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang Strata I pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

1. Bagi Penulis
  - a. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta
  - b. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I (SI) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Bagi CV, VILLA ISTAPUTRA Yogyakarta

Dapat mengembangkan sistem informasi gudang sehingga dapat meningkatkan kualitas kinerja dan pelayanan data yang lebih efektif dan efisien.

3. Bagi Pembaca

- a. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan
- b. Sebagai referensi dalam penelitian untuk masalah yang sama.

#### **1.6. Metode Penelitian**

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Data-data penunjang didapatkan dengan melakukan pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap konsep dan penggunaan objek dengan maksud mendapatkan data yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

2. Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan berbagai pihak yang berkaitan dan terlibat langsung dengan sistem secara tepat dan akurat.

3. Metode Kepustakaan

Mengumpulkan data dan informasi dengan mempelajari literature serta brosur yang ada kaitanya dengan objek yang diteliti. Diterapkan

dari literature ini dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

#### 4. Metode Kearsipan

Mengumpulkan data-data berdasarkan yang diperoleh dari dokumen-dokumen yang berasal dari objek penelitian.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi. Penulis menyusun dalam format sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Uraian pada bab ini antara lain Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi gudang.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan membahas tentang analisis kelemahan sistem, kebutuhan sistem, kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini akan membahas penerapan rencana perancangan yang akan diajukan, kegiatan implementasi, dan prosedur dari penggunaan sistem baru dan manual program.

#### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

