

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan penelitian dan proses dimulai dengan analisis, perancangan sampai dengan pembuatan aplikasi Museum Jogja, maka penulis mengambil kesimpulan untuk mengakhiri pembahasan mengenai "Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Pemetaan Lokasi Museum Sejarah Sebagai Objek Wisata Edukasi Di Yogyakarta Berbasis Android".

1. Sistem aplikasi Museum Jogja dapat dikomunikasikan dengan Android melalui aplikasi eclipse, dimana perancangan dan pembuatan dibuat pada aplikasi tersebut sesuai dengan perancangan yang sudah ada.
2. Sistem aplikasi Museum Jogja memberikan informasi secara akurat karena aplikasi yang terhubung dengan Google Maps Api.
3. Perancangan sistem pada aplikasi yang digunakan di aplikasi Museum Jogja meliputi Use Case Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram.
4. Pada aplikasi terdapat 2 penggolongan museum, yaitu museum pendidikan dan museum seni yang bertujuan untuk memberi informasi pada pengguna jenis museum apa yang akan di kunjungi serta menambah pengetahuan

pengguna bahwa ada banyak sekali jenis museum yang terdapat di daerah Yogyakarta.

5.2 Saran

Setelah penelitian, perancangan dan pembuatan aplikasi android untuk pengelolaan pada aplikasi Museum Jogja, penulis menyadari bahwa project dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu penulis memberikan saran agar nantinya sistem ini dapat dikembangkan dengan lebih baik lagi. Saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan pilihan menu lainnya, misal lokasi terdekat, penghitungan koordinat lokasi museum, maupun menu lainnya.
2. Menambahkan fitur review, untuk melihat pencarian sebelumnya.
3. Menambahkan fitur lain pada bagian peta museum misal menambahkan button navigasi langsung pada aplikasi museum dengan tujuan pengguna dapat langsung dipandu menelusuri petunjuk jalan yang telah di arahkan menggunakan aplikasi museum.
4. Menambahkan informasi museum yang lebih banyak lagi.
5. Menambahkan fungsi share, yakni untuk membagi informasi museum melalui aplikasi pesan singkat baik online maupun offline sehingga banyak masyarakat yang mengetahui tentang aplikasi.

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan guna dapat meningkatkan optimalitas aplikasi Museum Jogja tersebut sehingga dapat berjalan efektif dan efisien serta menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan

akurat serta meningkatkan pengetahuan tentang museum kepada masyarakat melalui aplikasi Museum Jogja.

