

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penulisan laporan pada Tugas Akhir ini penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pembuatan tugas Akhir ini melalui 3 tahap yaitu:
  1. Pra-Produksi yang meliputi:
    1. Konsep
    2. Naskah
    3. Storyboard
  2. Produksi yang meliputi:
    1. Layout
    2. Background
    3. Pewarnaan
    4. Animasi
  3. Pasca Produksi yang meliputi:
    1. Pengeditan
    2. Pencampuran Video dengan Audio
2. Hasil dari Tugas Akhir Perancangan Video Animasi 2D “Pentingnya Sabuk Pengaman” di Satlantas Polres Purworejo adalah video berdurasi 62 detik dan menggunakan format AVI.
3. Pembuatan Tugas Akhir ini menggunakan aplikasi Adobe Photoshop, Adobe Flash dan Adobe Premiere.

4. Penulis melakukan pengujian kuesioner menggunakan metode Skala Likert kepada 30 responden. Berikut hasil yang didapat:

**Tabel 5.1 Keterangan Index**

Persentase Pencapaian	Keterangan
0% - 19,99%	Sangat (Tidak Setuju, Buruk atau Kurang Sekali)
20% - 39,99%	Tidak Setuju atau Kurang Baik
40% - 59,99%	Cukup atau Netral
60% - 79,99%	Setuju, Baik, atau Suka
80% - 100%	Sangat (Setuju, Baik, Suka)

**Tabel 5.2 Hasil Index Kuesioner**

Pernyataan	Index %	0% - 19,99%	20% - 39,99%	40% - 59,99%	60% - 79,99%	80% - 100%
Tampilan animasi menarik.	77,33%				Setuju	
Informasi yang disampaikan jelas.	78%				Setuju	
Informasi yang disampaikan dapat diterima.	80,67%					Sangat Setuju
Informasi yang disampaikan dapat diterapkan.	84%					Sangat Setuju

## 5.2 Saran

Berdasarkan Tugas Akhir ini penulis memberikan saran kepada pengembang selanjutnya, sehingga dalam pembuatan proyek serupa bisa lebih maksimal dalam pengembangannya.

Adapun sarannya sebagai berikut:

1. Berfikir kreatif dan cari referensi yang unik untuk menunjang daya kreatifitas dalam pembuatan karya video 2D.

2. Buatlah konsep secara matang agar dapat mempermudah dalam proses produksi.
3. Sebagai media iklan layanan masyarakat pastikan memaksimalkan durasi pada proyek yang dibuat hindari jeda durasi yang terlalu lama.

Jangan masukan konten yang tidak penting atau tidak diperlukan ke dalam proyek yang dibuat, fokuslah hanya pada informasi yang akan disampaikan.

