

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
DI SMA NEGERI 02 BUAY BAHUGA MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

SKRIPSI



disusun oleh

Yuliana Lestari

14.22.1639

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
DI SMA NEGERI 02 BUAY BAHUGA MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Yuliana Lestari

14.22.1639

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
DI SMA NEGERI 02 BUAY BAHUGA MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuliana Lestari

14.22.1639

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Maret 2016

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI SMA NEGERI 02 BUAY BAHUGA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuliana Lestari

14.22.1639

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 02 Juni 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 09 Juni 2016

KEJUA STMIK AMKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suryanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 6 Juni 2016



Yuliana Lestari

NIM. 14.22.1639

MOTTO

Syukuri apa yang sudah kita miliki, jangan sesali apa yang belum kita capai.

Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat menyerah. (Thomas Alva Edison)

Tiadaanya keyakinanlah yang membuat orang takut menghadapi tantangan dan saya percaya pada diri sendiri. (Muhammad Ali)

Lebih baik terlambat daripada tidak sama sekali.

Sejarah bukan hanya rangkaian cerita, ada banyak pelajaran, kebanggaan dan harta didalamnya.

Orang yang pintar bukanlah orang yang merasa pintar, akan tetapi ia adalah orang yang merasa bodoh, dengan begitu ia tak akan pernah berhenti untuk terus belajar.

PERSEMBAHAN

Dengan segala puja dan puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia saya ucapkan rasa syukur dan terimakasih saya kepada:

Allah SWT karena hanya atas izin dan karuniaNya maka skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.

Bapak dan Ibu saya, yang telah memberikan dukungan moril maupun materi serta doa yang tiada henti untuk kesuksesan saya, karena tiada kata seindah lantunan doa dan tiada doa yang paling khusuk selain doa yang terucap dari orang tua. Ucapan terimakasih saja takkan pernah cukup untuk membalas kebaikan orang tua.

Keluarga besar yang ada di Palembang dan Lampung terima kasih atas doa yang telah diberikan untuk kesuksesan saya.

Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik.

Sahabatku eni, anis, putri, dan para inces serta someone tersayang tanpa semangat, dukungan dan bantuan kalian semua tak kan mungkin aku sampai disini, terimakasih untuk canda tawa, tangis, dan perjuangan yang kita lewati bersama dan terimakasih untuk kenangan manis yang telah kalian berikan selama ini.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Dengan mengucap syukur *alhamdulillah* kehadiran Allah SWT, yang memberikan kesabaran dan kekuatan sehingga skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI SMA NEGERI 02 BUAY BAHUGA ”** ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan dan pembuatan skripsi ini akan berhasil dengan baik dan tepat waktu tanpa bantuan dari pihak lain.

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun telah menerima banyak bantuan, petunjuk yang sangat bermanfaat dari berbagai pihak. Oleh karena itu penyusun mengucapkan terimakasih banyak kepada:

1. Allah SWT atas segala karunia, hidayah serta kemudahan dan kelancaran yang telah diberikan-Nya dalam menyusun Skripsi.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing, terima kasih atas bimbingannya dan arahannya.

5. Ibu Apriyani, Ssi.,MMPd selaku Kepala sekolah SMA Negeri 02 Buay Bahugayang telahmemberikan ijin untuk melakukan penelitian pada SMA Negeri 02 Buay Bahuga.
6. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta terima kasih untuk segala bantuan.
7. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu baik secara langsung ataupun tidak langsung membantu dalam menyusun skripsi.

Akhir kata, sebagai manusia yang tidak pernah lepas dari kesalahan maka penulis dengan hati terbuka mengharapkan suatu kritik dan saran yang dapat bermanfaat dalam perbaikan sebuah penulisan karya tulis ini di masa yang akan datang.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 06 Juni 2016

Penulis

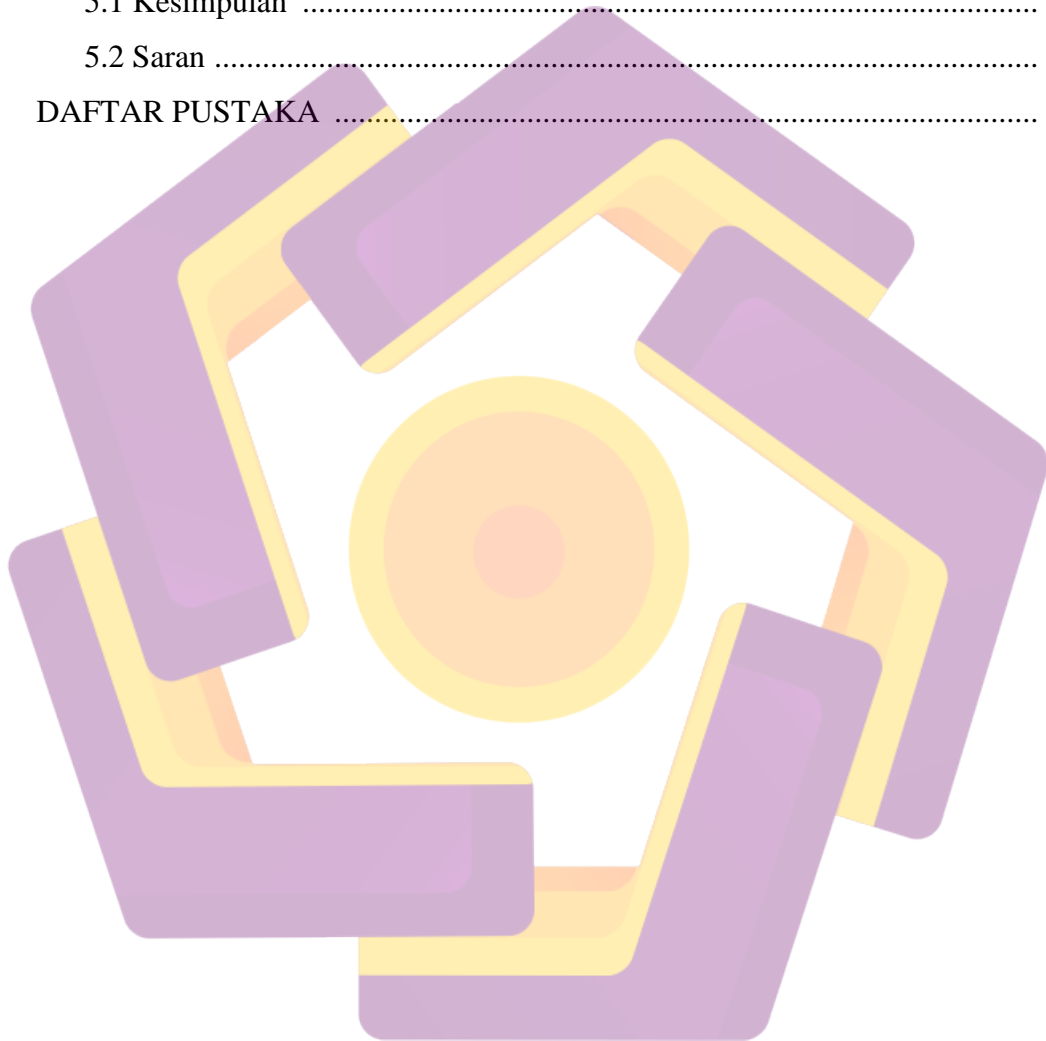
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Definisi Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi	7
2.2.2 Karakteristik Sistem Informasi	8
2.2.3 Konsep Permodelan Sistem.....	10
2.2.3.1 <i>Flowchart</i>	10
2.2.3.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.2.3.3 <i>Diagram Konteks</i>	12
2.2.4 Konsep Basis Data	12

2.2.4.1	Pengertian Basis Data	12
2.2.4.2	Pengertian Sistem Basis Data	12
2.2.4.3	DBMS (<i>Data Base Management System</i>)	13
2.2.5	Kepegawaian	14
2.2.6	<i>Software</i> yang Digunakan	14
2.2.6.1	<i>SQL Server 2008</i>	14
2.2.6.2	<i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	15
2.3	<i>Unit Testing</i>	18
2.4	Analisis yang Digunakan	19
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1	Tinjauan Umum	21
3.1.1	Profil SMA Negeri 02 Buay Bahuga	21
3.1.2	Visi dan Misi SMA Negeri 02 Buay Bahuga	21
3.1.2.1	Visi SMA Negeri 02 Buay Bahuga	21
3.1.2.2	Misi SMA Negeri 02 Buay Bahuga	21
3.1.2.3	Struktur Organisasi	23
3.1.2.4	Uraian Tugas	24
3.2	Identifikasi Masalah	26
3.3	Analisis Kelemahan Sistem	27
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	33
3.4.2	Analisis Kebutuhan Nonfungsional	35
3.4.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	35
3.4.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	35
3.4.2.3	Kebutuhan Perangkat Manusia (<i>Brainware</i>)	36
3.5	Analisis Kelayakan Sistem	37
3.5.1	Kelayakan Teknologi	37
3.5.2	Kelayakan Operasi	38
3.5.3	Kelayakan Hukum	38
3.6	Perancangan Sistem	38
3.6.1	Rancangan Model	39

3.6.1.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan	39
3.6.1.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	39
3.6.1.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	46
3.6.2	Perancangan Basis Data	46
3.6.2.1	Relasi Antar Tabel	47
3.6.2.2	Rancangan Struktur Tabel	48
3.6.2.3	Rancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	52
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	62
4.1	Pembuatan Program dan Pengujian Program	62
4.1.1	Pembuatan <i>Database</i>	62
4.1.2	Pembuatan Tabel	63
4.1.3	Pembuatan <i>Form</i> dan <i>Coding</i> Program	67
4.2	Uji Coba Program	69
4.2.1	Kesalahan Sewaktu Proses (<i>run time error</i>)	70
4.2.2	Kesalahan Bahasa (<i>Language error</i>)	72
4.2.3	Kesalahan Logika (<i>Logical error</i>)	73
4.3	Uji Coba Sistem	74
4.3.1	<i>Black Box Testing</i>	75
4.3.2	<i>White Box Testing</i>	77
4.4	<i>Package dan Deployment</i>	78
4.5	Manual Program	81
4.5.1	Form Menu Utama	81
4.5.2	Form <i>Login</i>	81
4.5.3	Form Data Guru	82
4.5.4	Form Mata Pelajaran	83
4.5.5	Form Kelas	84
4.5.6	Form Guru Mata Pelajaran	85
4.5.7	Form Cuti	85
4.5.8	Form Presensi	86
4.5.9	Form Presensi Mengajar	87
4.5.10	Form Gaji	87

4.5.11 Laporan Data Guru	88
4.5.12 Laporan Data Presensi	89
4.5.13 Laporan Data Gaji	90
4.6 Pemeliharaan Sistem	90
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94



DAFTAR TABEL

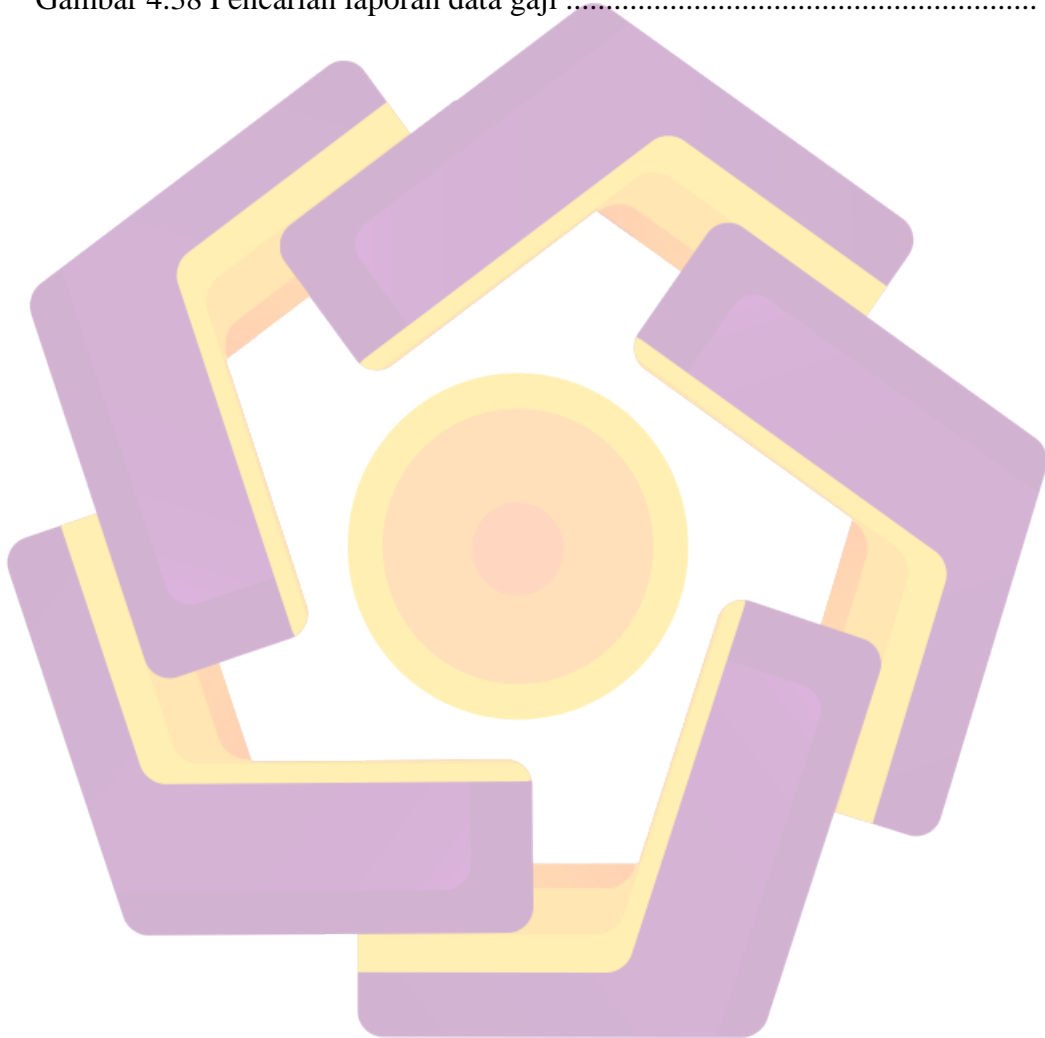
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 3.1 Jumlah Guru	27
Tabel 3.2 Analisis <i>Performance</i>	28
Tabel 3.3 Analisis Informasi	29
Tabel 3.4 Analisis Ekonomi	30
Tabel 3.5 Analisis Pengendalian	31
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi	32
Tabel 3.7 Analisis Pelayanan	32
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	35
Tabel 3.9 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	36
Tabel 3.10 Kebutuhan Perangkat Manusia (<i>Brainware</i>)	36
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Guru	48
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Guru Mata Pelajaran	49
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Cuti	49
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Mata Pelajaran	50
Tabel 3.15 Rancangan Tabel Kelas	50
Tabel 3.16 Rancangan Tabel Presensi	50
Tabel 3.17 Rancangan Tabel Presensi Mengajar	51
Tabel 3.18 Rancangan Tabel Penggajian	51
Tabel 3.19 Rancangan Tabel Admin	52
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i>	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur organisasi	23
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan.....	39
Gambar 3.3 Diagram <i>konteks</i>	40
Gambar 3.4 DFD level 1	41
Gambar 3.5 DFD level 2 proses 1 olah data guru.....	41
Gambar 3.6 DFD level 2 proses 2 olah data guru mata pelajaran	42
Gambar 3.7 DFD level 2 proses 3 olah data cuti	42
Gambar 3.8 DFD level 2 proses 4 olah data mata pelajaran.....	43
Gambar 3.9 DFD level 2 proses 5 olah data kelas	43
Gambar 3.10 DFD level 2 proses 6 olah data presensi umum.....	44
Gambar 3.11 DFD level 2 proses 7 olah data presensi mengajar	44
Gambar 3.12 DFD level 2 proses 8 olah data gaji	45
Gambar 3.13 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	46
Gambar 3.14 Relasi antar tabel	47
Gambar 3.15 Perancangan tampilan <i>form login</i>	52
Gambar 3.16 Perancangan tampilan <i>form menu utama</i>	53
Gambar 3.17 Perancangan tampilan <i>form data guru</i>	54
Gambar 3.18 Perancangan tampilan <i>form input data pelajaran</i>	55
Gambar 3.19 Perancangan tampilan <i>form input data kelas</i>	55
Gambar 3.20 Perancangan tampilan <i>form input data guru mapel</i>	56
Gambar 3.21 Perancangan tampilan <i>form input data cuti</i>	57
Gambar 3.22 Perancangan tampilan <i>form input data presensi umum</i>	57
Gambar 3.23 Perancangan tampilan <i>form input data absensi mengajar</i>	58
Gambar 3.24 Perancangan tampilan <i>form data penggajian</i>	59
Gambar 3.25 Perancangan laporan data guru	59
Gambar 3.26 Perancangan laporan data absensi guru.....	60
Gambar 3.27 Perancangan slip gaji.....	61
Gambar 3.28 Perancangan laporan gaji pegawai	61
Gambar 4.1 Pembuatan <i>database</i>	62

Gambar 4.2 Penamaan <i>database</i>	63
Gambar 4.3 Pembuatan tabel	63
Gambar 4.4 Entitas tabel admin	64
Gambar 4.5 Entitas tabel guru.....	64
Gambar 4.6 Entitas tabel guru mata pelajaran	64
Gambar 4.7 Entitas tabel kelas.....	65
Gambar 4.8 Entitas tabel mata pelajaran.....	65
Gambar 4.9 Entitas tabel cuti	65
Gambar 4.10 Entitas tabel presensi.....	66
Gambar 4.11 Entitas tabel presensi mengajar	66
Gambar 4.12 Entitas tabel gaji	66
Gambar 4.13 <i>Form</i> menu utama	67
Gambar 4.14 Kesalahan sewaktu proses (<i>run time error</i>)	70
Gambar 4.15 Kesalahan sewaktu proses saat menginputkan data gaji	72
Gambar 4.16 Kesalahan bahasa (<i>language error</i>) saat input absen.....	72
Gambar 4.17 Kesalahan logika (<i>Logical error</i>) saat perhitungan gaji.....	74
Gambar 4.18 Contoh pengujian <i>white box testing</i> pada <i>coding</i> program	77
Gambar 4.19 Contoh penanganan <i>white box testing</i>	78
Gambar 4.20 <i>Package</i> dan <i>deployment</i>	79
Gambar 4.21 Pilih <i>project</i>	79
Gambar 4.22 Proses <i>compile</i>	79
Gambar 4.23 Pilihan <i>file cabinet</i>	80
Gambar 4.24 Penentuan grup <i>shortcut</i>	80
Gambar 4.25 Tampilan <i>wizard</i>	80
Gambar 4.26 Menu utama.....	81
Gambar 4.27 Form login	82
Gambar 4.28 Form input data guru	83
Gambar 4.29 Form input data mata pelajaran	84
Gambar 4.30 Form input data kelas	84
Gambar 4.31 Form input data guru mata pelajaran.....	85
Gambar 4.32 Form cuti	86

Gambar 4.33 Form presensi	86
Gambar 4.34 Form presensi mengajar	87
Gambar 4.35 Form gaji	88
Gambar 4.36 Pencarian laporan data guru	89
Gambar 4.37 Pencarian laporan data presensi guru	90
Gambar 4.38 Pencarian laporan data gaji	90



INTISARI

Sistem Informasi kepegawaian merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk proses penyimpanan dan pengolahan data kepegawaian, serta untuk mendukung operasional kepegawaian. Dengan seiringnya perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, kebutuhan akan informasi saat ini semakin meningkat seperti halnya dalam meningkatnya kinerja perusahaan dalam mengelola informasi.

Pelaksanaan sistem informasi kepegawaian pada SMA Negeri 02 Buay Bahuga saat ini masih banyak mengalami kendala, seperti dalam pencarian data pegawai, absensi, data cuti dan data penggajian. Oleh karena itu penulis berkeinginan untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai judul skripsi : "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI SMAN 02 BUAY BAHUGA MENGGUNAKAN VB 6.0". Metode penelitian yang digunakan penulis dalam merancang Sistem Informasi Kepegawaian ini adalah dengan melakukan penelitian lapangan berupa wawancara dan observasi serta penelitian kepustakaan yang memperoleh data dan informasi dari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang diteliti. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan perangkat lunak *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *SQL Server 2008*.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang suatu sistem informasi kepegawaian yang diharapkan akan memberikan kemudahan kepada penggunaanya dalam pengolahan data pegawai sehingga lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Perancangan, Sistem Informasi, Kepegawaian

ABSTRACT

Information Systems personnel is a system used for the storage and processing of employee data, as well as for operational support personnel. With as the development of science and technology, the need for information is increasing as well as the good performance in managing information.

Implementation of information systems personnel at SMAN 02 Buay Bahuga now many experiencing problems, such as the search data of employees, absenteeism, data on leave and payroll data. Therefore, the author intends to raise the issue as the title of the thesis: " STAFFING INFORMATION SYSTEM IN SMAN 02 Buay Bahuga USING VB 6.0". The research methods used by the author in designing the Human Resources Information System is to conduct field research in the form of interviews and observations as well as library research to obtain data and information from books that relate to the problems examined. This application is made by using the software Microsoft Visual Basic 6.0 and SQL Server 2008.

The purpose of this study was to design a personnel information system that is expected to provide convenience to the users in data processing so that a more effective and efficient.

Keywords: *data, Information Systems, personnel*

