

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Organisasi Mahasiswa adalah organisasi yang beranggotakan mahasiswa untuk mewadahi minat, bakat, keilmuan dan potensi mahasiswa lainnya yang dilaksanakan di dalam kegiatan ekstra kurikuler di luar mata perkuliahan.

Lembaga Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta yang selanjutnya di sebut dengan Lembaga Mahasiswa (LM) AMIKOM terdiri dari Senat Mahasiswa (SEMA) yang merupakan organisasi tertinggi di lingkungan Universitas Amikom Yogyakarta sebagai (Lembaga Legislatif dan Yudikatif), Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) adalah organisasi mahasiswa penyelenggara kegiatan kegiatan kemahasiswaan yang kedudukannya di bawah Senat Mahasiswa. Organisasi Mahasiswa Program Studi yang disebut (Himpunan Mahasiswa Jurusan), kedudukannya di bawah Senat Mahasiswa berada di bawah naungan/ pengarahannya program studi bekerja sama dengan Pembantu Ketua III bidang kemahasiswaan menyelenggarakan kegiatan pengembangan keilmuan sesuai dengan bidang studi masing masing, sedangkan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah organisasi kemahasiswaan di bawah Senat Mahasiswa yang kegiatannya sesuai dengan keyakinan religi, minat, bakat, dan penalaran keilmuan anggotanya.

Senat Mahasiswa membutuhkan suatu *website* yang dapat membantu mempermudah pihak yang berkaitan dalam segala informasi dan administrasi

mengenai kegiatan yang berhubungan dengan Organisasi Mahasiswa di Universitas Amikom Yogyakarta. *Website* yang ada diharapkan dapat digunakan dan dapat memberikan informasi dan pelayanan administrasi secara cepat. *Website* tersebut akan dikembangkan dalam bentuk *script Hypertext Preprocessor (PHP)* dan *database dengan MySQL*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana cara mempercepat dan mempermudah proses untuk memperoleh segala informasi dan pelayanan administrasi yang berhubungan dengan organisasi mahasiswa di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk membatasi pembatasan agar terfokuskan pada aspek yang diangkat sebagai pembahasan utama dalam penelitian ini, maka perlu dibuat adanya batasan-batasan masalah, antara lain:

1. Pembuatan sistem ini hanya di fokuskan untuk semua kegiatan yang berhubungan dengan organisasi mahasiswa khususnya Senat Mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Menggunakan bahasa pemrograman *Hyper Text Markup Language (HTML)*, *Hypertext Preprocessor (PHP)* dan *MySql*.
3. Terdapat beberapa fitur di dalam dashboard Organisasi Mahasiswa (ORMA) yaitu profil Organisasi Mahasiswa, kirim Proposal, kirim Laporan Pertanggung Jawaban, Keuangan Organisasi Mahasiswa, Data Proposal, Data

Laporan Pertanggung Jawaban, Keadministrasian, Kontak Senat Mahasiswa dan Logout,

4. User Organisasi Mahasiswa (ORMA) di haruskan login terlebih dahulu untuk menggunakan fitur dari web ini.
5. Referensi tentang Sistem Informasi dan Administrasi diperoleh dari literatur/buku, dan internet.
6. User Organisasi Mahasiswa (ORMA) dapat mengirimkan Proposal atau Laporan Pertanggung Jawaban dalam bentuk *softfile* untuk di cek ataupun di revisi oleh Senat Mahasiswa.
7. Hasil revisi dari Senat Mahasiswa juga berbentuk *softfile*.
8. Sistem Informasi dan Administrasi ini di buat berbasis *Word Elektrik Browser* (WEB).
9. Database yang digunakan adalah *SQL*.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Untuk membuat *website* atau situs web informasi dan administrasi organisasi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dalam penelitian ini data-data yang digunakan didapat dari beberapa metode, antara lain:

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini data-data yang digunakan di dapat dari beberapa metode, antara lain:

1. Metode Wawancara

Di dalam metode ini yang di lakukan adalah mewawancarai ketua Senat Mahasiswa untuk keperluan yang di butuhkan di dalam sistem.

2. Metode Observasi

Dalam metode ini, dilakukan observasi pada Organisasi Mahasiswa, Unit Kegiatan Mahasiswa dan Badan Seni Otonom untuk pengumpulan data-data yang akan dibutuhkan oleh sistem.

3. Metode Studi Literatur

Pengumpulan data dalam metode ini dilakukan dengan cara mempelajari dan memahami berbagai literatur seperti buku, jurnal ilmiah, situs-situs internet dan berbagai bahan lain yang berkaitan dengan topik penelitian.

### 1.5.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan dalam menganalisis atau mendefinisikan permasalahan yang akan dibangun. Adapun metode analisis yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Analisis SWOT (*Streng Weakness Opportunity Threats*) yang terdiri dari *Strength* (Kekuatan), *Weakness* (Kelemahan), *Opportunity* (Kesempatan), dan *Threats* (Ancaman).

2. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.
3. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari analisis kelayakan teknologi, analisis kelayakan operasional, analisis kelayakan ekonomi, dan analisis kelayakan hukum.

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Merupakan tahapan dalam merancang proses yang terjadi pada sistem, serta relasi yang terdapat dalam Database. Perancangan UML (Unified Modeling Language) untuk memvisualisasikan proses yang terjadi pada sistem dan merancang interface, untuk membuat tampilan sistem bagi user.

### **1.5.4 Metode Pengembangan**

Metode pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Systems Development Life Cycle (SDLC)*. Metode *Systems Development Life Cycle (SDLC)* merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya, inti dari metode *Systems Development Life Cycle (SDLC)* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear, dimulai dari analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem, pembuatan sistem, pengujian sistem, dan pemeliharaan sistem.

### **1.5.5 Metode Testing**

Merupakan tahapan untuk menguji coba sistem aplikasi. Ada dua jenis pengujian yang dilakukan yaitu sebagai berikut:

1. Pengujian *White box testing*, yaitu pengujian per modul.
2. Pengujian *Black box testing*, yaitu pengujian secara terintegrasi.

### 1.5.6 Metode Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap dimana sistem telah melewati proses pengujian dan dinyatakan bekerja sesuai fungsinya dan layak digunakan oleh pengguna.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bertujuan untuk mempermudah dalam penulisan laporan skripsi. Adapun sistematika penulisan pada laporan sistem informasi dan administrasi ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I      PENDAHULUAN**

Bab ini berisi merupakan pengantar pokok permasalahan dan gambaran penelitian secara keseluruhan, adapun hal-hal yang dibahas adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II     LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian dari sumber pustaka dan referensi yang menjadi landasan dasar dalam perancangan, analisis kebutuhan sampai implementasi dan pengujian sistem.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga perancangan antar muka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan analisis yang telah dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tahapan implementasi dan pengujian yang merupakan tahap yang dilakukan dalam mengimplementasikan dari hasil penelitian, analisis dan perancangan yang telah diidentifikasi untuk mengimplementasikan dan menguji aplikasi.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diambil dari hasil penulisan dan saran yang dapat menjadi masukan bagi perusahaan dan penelitian selanjutnya.