

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan hasil proses Pembuatan Animasi 2D Iklan Layanan Masyarakat Untuk Badan Lingkungan Hidup Kota Yogyakarta Tentang Masalah Sampah Di Bantaran Sungai maka dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dilakukan beberapa langkah untuk membuat iklan animasi ini yaitu merancang storyboard, karena storyboard sangat penting dalam pembuatan alur cerita dan memperlihatkan jalannya adegan cerita.
2. Pembuatan properti, yaitu proses dimana kita menggambar properti yang ada dalam animasi dan diproses di Adobe Photoshop.
3. Proses animasi dan rendering menggunakan After Effect.
4. pembuatan suara menggunakan adobe audition.
5. Hasil akhir yaitu penggabungan dan penataan video dan audio dengan menggunakan Adobe Premiere.

Dengan demikian dalam pembuatan animasi Ilustrasi iklan layanan masyarakat iklan layanan masyarakat untuk badan lingkungan hidup kota yogyakarta tentang masalah sampah di bantaran sungai ini dirancang dalam konsep yang jelas dan sederhana dapat dijadikan panduan untuk membuat iklan yang baik.

5.2 Saran

Untuk memproduksi sebuah aplikasi multimedia diperlukan suatu ketrampilan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi. Untuk itu penulis memberikan saran yang dapat dipertimbangkan, sebagai berikut:

1. Perancangan iklan layanan masyarakat ini sangat diperlukan analisa yang tepat agar dalam penyampaian pesan tersebut dapat tersampaikan kepada warga sekitar bantaran sungai (seluruh warga yogyakarta). Karena jika tidak tepat akan menimbulkan kesalah pahaman terhadap pengguna.
2. Aplikasi yang dibuat masih memiliki beberapa kekurangan pada gambar dan sound yang hasilnya kurang maksimal dikarenakan keterbatasan perangkat, untuk itu bagi yang ingin mengembangkan aplikasi tersebut diharapkan nantinya akan menambahkan bagian-bagian yang lebih menarik dari sebelumnya.

