

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pemanfaatan media elektronik seperti internet memberi dampak yang luas bagi perkembangan infrastruktur di berbagai bidang termasuk di bidang pendidikan atau pelatihan. Di era informasi ini, metode penyampaian informasi merupakan salah satu penentu dari mutu informasi, karena informasi yang baik adalah informasi yang akurat, cepat dan terbaru (*Up to date*). Penerapan teknologi internet di bidang pendidikan akan sangat dibutuhkan dalam rangka meningkatkan kualitas informasi dan pengetahuan siswa-siswi di sekolah.

SMK Sudirman I Wonogiri merupakan sekolah yayasan pendidikan islam di Wonogiri. Sekolah ini memiliki fasilitas lab komputer, lab bahasa serta disediakan Wi-Fi untuk koneksi ke internet. Dengan 4 program studi diantaranya administrasi perkantoran, multimedia, akuntansi dan penjualan membuat semakin banyaknya siswa yang diampu. Sedikitnya waktu belajar yang disediakan dan banyaknya kegiatan mencatat membuat proses pembelajaran siswa terhambat. Selain itu, media yang digunakan dalam penyebaran informasi masih kurang maksimal.

Dengan adanya aplikasi e-learning, kegiatan pembelajaran dan sharing mengenai pelajaran di sekolah menjadi lebih efektif. Siswa menjadi lebih aktif, memudahkan komunikasi antara guru dan siswa, serta siswa dapat dengan mudah

mengakses materi tanpa ada batasan waktu dan ruang. Sehingga kegiatan belajar menjadi menyenangkan dan tidak membosankan.

Oleh sebab itu, dalam skripsi ini penulis tertarik untuk mengangkat judul “E-Learning Berbasis Website Pada SMK Sudirman I Wonogiri”. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan bisa mengoptimalkan proses belajar dan penyampaian informasi di SMK Sudirman I Wonogiri.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka perlu dirumuskan suatu masalah “bagaimana membangun E-Learning berbasis website pada SMK Sudirman I Wonogiri”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan terarah dan tidak menyinggung dari pokok permasalahan mengenai e-learning berbasis website pada SMK Sudirman I Wonogiri, maka penulis menentukan batasan masalah yang meliputi:

1. Data yang diolah untuk membangun sistem ini antara lain: siswa, guru, mata pelajaran, kelas, mengajar, profil sekolah, dan berita.
2. Informasi yang dihasilkan berupa guru dapat mengunggah materi pelajaran, soal dan nilai quis siswa, siswa dapat mengunduh materi, nilai hasil quis dan mengunggah jawaban dari soal yang diberikan guru, dan informasi terkait berita sekolah, profil sekolah serta forum.

3. Website *e-learning* mencakup materi, soal, nilai dan forum
4. Hak akses terbagi menjadi 3 yaitu admin, guru, dan siswa.
5. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan perancangan database menggunakan MySQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Penelitian tentang E-Learning Berbasis Website pada SMK Sudirman 1 Wonogiri ini dirancang dan dibuat dengan maksud dan tujuan:

1. Mempermudah guru-guru dalam membagikan materi melalui fitur(unggah materi) di SMK Sudirman 1 Wonogiri.
2. Mempermudah siswa dalam mendapatkan materi (unduh).
3. Mempermudah guru dalam memberikan soal latihan atau quis kepada siswa.
4. Sebagai sarana publikasi tentang kemajuan SMK Sudirman 1 Wonogiri.
5. Memperkenalkan sistem informasi SMK Sudirman 1 Wonogiri kepada masyarakat.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Adapun dalam pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

#### **1.5.1.1 Metode Observasi**

Mengamati kebutuhan yang diperlukan terhadap objek yang akan diteliti. Metode ini untuk mengumpulkan data yang efektif karena pengumpulan data dilakukan secara langsung pada instansi.

#### **1.5.1.2 Metode Wawancara**

Metode ini digunakan untuk mendapatkan keterangan mengenai cara kerja informasi disampaikan kepada civitas akademik di lingkungan SMK Sudirman 1 Wonogiri dan masyarakat umum.

#### **1.5.1.3 Studi Kepustakaan**

Studi pustaka dilakukan sebagai alat pembanding antara teori yang ada dengan yang terjadi di lapangan serta sebagai acuan dalam pembuatan sistem informasi tersebut.

#### **1.5.2 Metode Analisis**

Analisis PIECES adalah identifikasi berbagai faktor secara sistematis untuk merumuskan strategi suatu instansi atau perusahaan. Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap *Performance* (kinerja), *Information* (Informasi), *Economy* (Ekonomi), *Control* (control), *Efficiency* (efisiensi), dan *Service* (pelayanan). Panduan inilah yang dikenal dengan analisis PIECES.

#### **1.5.3 Metode Perancangan**

Metode perancangan yang akan dipakai dengan menggunakan tahapan perancangan sebagai berikut:

1. Pembuatan Data Flow Diagram (DFD)
2. Pembuatan rancangan basis data
3. Pembuatan rancangan user interface

Metode ini digunakan dalam merancang *E-learning* berbasis website yang akan dibuat dalam metode ini akan dipaparkan dari sistem yang dibuat.

#### **1.5.4 Metode Testing**

Pada penelitian ini metode testing yang digunakan yaitu *Black Box Testing* dan *White Box Testing*. Metode testing tersebut digunakan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan sesuai yang diharapkan atau tidak.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan penelitian ini adalah:

##### **1. BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan maksud penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

##### **2. BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini menguraikan tentang teori-teori yang dipakai dalam mendukung penelitian, yang dapat dijadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis permasalahan, usulan pemecahan masalah, perancangan aplikasi, rancangan basis data dan rancangan user interface.

### 4. BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang implementasi aplikasi yang dikerjakan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir, serta testing.

### 5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan sistem yang dibuat agar lebih baik lagi.

### 6. DAFTAR PUSTAKA

Berisi bahan-bahan yang menjadi acuan atau referensi dalam penulisan skripsi yaitu semua sumber yang dikutip dari buku, jurnal, surat kabar atau internet. Daftar pustaka membantu pembaca yang ingin mencoba kutipan-kutipan yang berada dalam skripsi.