

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat saat ini adalah teknologi informasi. Kemajuan yang berlangsung pesat, ditinjau dari segi perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), maupun perkembangan kualitas sumber daya manusianya (*brainware*), perkembangan perangkat keras komputer dengan segala kecanggihannya membawa dampak yang berarti baik itu positif maupun negatif dalam dunia bisnis informasi. Untuk mendukung berjalannya suatu sistem yang baik pada suatu perusahaan, diperlukan suatu aplikasi pemrograman secara komputerisasi guna menunjang sistem yang sudah ada. Sistem komputerisasi merupakan alternatif cara yang tepat untuk dipilih, karena dengan menggunakan komputer sebagai media pengolahan data dapat membantu pengolahan data yang besar dengan dengan kecepatan tingkat akurasi yang tinggi.

"Toko Titik Jaya" adalah sebuah usaha yang bergerak dalam menyediakan Sparepart sangkar burung dan aksesoris satwa kepada para pecinta satwa. Barang yang disediakan oleh toko Titik Jaya diantara lain mainan hewan peliharaan, baju hewan peliharaan, aksesoris dan sparepart. Dalam hal ini terjadi kendala dalam pengolahan data karena masih secara manual yaitu disimpan didalam sebuah buku perusahaan. Awalnya dapat diatasi, namun dengan semakin banyaknya barang yang keluar masuk gudang dan ditulis secara manual ini terdapat kendala, yaitu

proses pencarian data kurang efisien karena masih harus membuka arsip buku perusahaan, masih sering membuang waktu dalam kalkulasi secara manual baik saat barang masuk atau keluar gudang serta stok pada gudang, terutama ketika akan membuat laporan kepada pemilik, maka pengguna akan membuka tumpukan arsip sebelumnya.

Dengan pertimbangan hal-hal diatas maka penulis merasa akan dibutuhkan adanya sebuah aplikasi sistem informasi pengelolaan persediaan barang yang berfungsi untuk pencatatan, pemantauan, serta pengolahan data pada Toko Aksesoris Satwa Titik Jaya.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis akan mengadakan penelitian dengan judul " RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA TOKO AKSESORIS SATWA TITIK JAYA DI BANTUL" dengan harapan pemanfaatan teknologi informasi bisa lebih optimal dan efektif terutama dibidang sistem pengolahan data yang terkomputerisasi nantinya dapat membantu pengolahan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang pada Toko Aksesoris Satwa Titik Jaya maka dengan ini disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membangun Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Pada Toko Aksesoris Satwa Titik Jaya sehingga memudahkan proses bisnis yang dilakukan?

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, hal tersebut antara lain:

1. Program aplikasi sistem pengolahan data persediaan barang dibuat dengan menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Microsoft Visual Basic versi 6.0 dan Microsoft SQL server.
2. Data yang digunakan sebagai inputan diantaranya adalah data barang, data penerimaan barang, data pengeluaran barang, data supplier dan data retur penerimaan barang.
3. Program aplikasi sistem pengolahan data persediaan barang dibuat dengan menggunakan perangkat lunak berbasis windows yaitu Microsoft Visual Basic versi 6.0 dan Microsoft SQL server.
4. Data yang digunakan sebagai inputan diantaranya adalah data barang, data penerimaan barang, data pengeluaran barang, data supplier dan data retur penerimaan barang.
5. Proses-proses yang ada yaitu : pengolahan data barang, pengolahan data supplier, penerimaan barang, pengeluaran barang, pembuatan laporan data barang, pembuatan laporan data supplier, data supplier, data penerimaan barang dan data pengeluaran barang serta data retur penerimaan barang.
6. Pemberian hak akses yang berbeda dimana pemilik sebagai admin dan karyawan yang ada dibagian gudang sebagai user.

7. Informasi yang dihasilkan berupa laporan-laporan data diantaranya: laporan data barang untuk mengecek stok yang ada pada gudang, laporan data supplier, laporan data penerimaan barang, laporan data pengeluaran barang dan laporan data retur penerimaan barang.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun Maksud dari penelitian ini adalah untuk menciptakan sistem informasi pengolahan data perusahaan yang berkaitan dengan pengelolaan persediaan barang, pengeluaran barang, penerimaan barang, dokumentasi serta memperoleh informasi yang berkaitan dengan kegiatan transaksi.

1.5 Manfaat Penelitian

Tercapainya tujuan penelitian akan menghasilkan manfaat bagi objek maupun penulis, manfaat yang akan didapatkan antara lain:

1. Bagi Perusahaan
 - a. Peningkatan pemberian informasi yang cepat, tepat dan akurat.
 - b. Sebagai bahan pembanding antara sistem yang ada diperusahaan dengan sistem baru yang dirancang oleh penulis.
 - c. Mempermudah bagian gudang dalam pengolahan informasi persediaan barang dan pengontrolan stok persediaan barang.
2. Bagi Penulis
 - a. Menambah pengalaman dan wawasan dalam pembuatan sistem informasi yang terkomputerisasi.

- b. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Srata 1 (S1) pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini dapat digunakan beberapa metode yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan antara lain :

1. Identifikasi Masalah

Belum efektifnya sistem pergudangan pada Toko Titik Jaya karena masih harus membuka buku besar untuk mengetahui persediaan barang serta masih rumitnya pada pencatatan barang keluar maupun masuk.

2. Proses Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara pencatatan data secara manual yang dilampiri lapran dari sumber toko tersebut yang penulis rangkum secara sistematis sesuai objek yang ada.

b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan tanya jawab dengan pemilik toko aksesoris satwa, untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan aplikasi. Dalam hal ini memperhatikan objek yang menjadi pembahasan berkenaan dengan pengumpulan data.

c. Metode Keputusan

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari teori-teori pengalaman data yang diperoleh dari buku referensi, laporan maupun modul yang telah ada untuk mendapatkan referensi dalam penelitian.

3. Metode Analisis

a. Analisis PIECES

Analisis Pieces digunakan untuk menganalisis terkait permasalahan yang ada di dalam objek, sehingga bisa dihasilkan penyebab permasalahan yang nantinya akan di petakan permasalahan sehingga menghasilkan solusi masalah.

b. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam proses penerapan sistem informasi pergudangan.

4. Perancangan

Studi ini dilakukan dengan cara perancangan

- a. Flowchart
- b. DFD (Data Flow Diagram)
- c. ERD (Entity Relationship Diagram)
- d. Rancangan Tabel
- e. Rancangan *User Interface*

5. Implementasi dan Pembahasan

Merupakan upaya untuk memberikan dokumentasi pembuatan aplikasi dan penjelasan dari proses implementasi sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan di uraikan latar belakang masalah, Rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan landasan teori yang dipakai dalam pembuatan sistem informasi pengelolaan persediaan barang yaitu memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, komponen sistem informasi, konsep dasar sistem informasi manajemen, tujuan pengelolaan persediaan, mekanisme pergudangan, sistem informasi gudang.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum perusahaan, proses bisnis, analisis masalah, analisis kebutuhan, perancangan aplikasi, perancangan interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem dan testingnya

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan juga saran yang membangun bagi objek penelitian selanjutnya.