

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

1. Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir aplikasi

media pembelajaran maka dapat disimpulkan bahwa :

a. Mendefinisikan Masalah

Media pembelajaran yang nantinya dapat digunakan untuk membantu mengoptimalkan proses belajar mengajar di SMPN 3 Purwokerto

b. Merancang Konsep

Teks informasi secara verbal, grafik untuk informasi visual digunakan untuk menjadi unsur pemikat atau penarik perhatian para murid

c. Merancang Isi

Media pembelajaran ini memiliki menu pengenalan dan menu kuis, yang di haruskan siswa untuk buka menu pengenalan untuk bisa mengerjakan kuis di dalam aplikasi tersebut.

d. Menulis Naskah

Media pembelajaran ini dilengkapi konten-konten yang ada di setiap halaman. Adapun naskah dari aplikasi ini diambil dari teks naskah itu sendiri.

e. Merancang Grafik

Perpaduan dan kesesuaian warna serta tata letak objek dalam aplikasi multimedia agar aplikasi tampak menarik merancang grafik di buat sesuai dengan isi yang akan di sampaikan.

f. Memproduksi Sistem

Membuat Gambar yang sesuai dengan tema, membuat text sebagai penyampaian pesan, mengimport file yang sudah jadi, yang semuanya akan digabungkan kedalam Adobe Flash sebagai software final.

g. Melakukan Tes Pemakai.

Pengetesan elemen-elemen yang berlainan akan berfungsi secara bersama sesuai dengan yang direncanakan apakah cara kerja antara sistem yang ada.

#### h. Menggunakan Sistem

Menentukan apakah aplikasi dalam multimedia interaktif mampu beroperasi dengan baik, serta mengetahui apakah para pemakai atau user bisa mandiri dalam mengeporasikan.

#### i. Memelihara Sistem

Seperti sistem lainnya, sistem multimedia juga harus dipelihara, namun pemakainya tidak dapat diharapkan dalam melakukan pemeliharaan.

#### 2. Dari perancangan ini di hasilkan aplikasi media edukasi alat musik tradisional

Jawa dengan fitur-fitur sebagai berikut :

##### 1. Kuis

Kuis terdiri 30 soal, di dalam kuis terdapat 3 macam soal yaitu soal tebak gambar, soal tebak suara, dan soal pengetahuan.

##### 2. Suara

Suara alat musik bisa di dengar kalau di tekan tombol play dan stop yang terdapat di menu Gamelan, Sunda, Banten, Reog.

## 5.2 Saran

Aplikasi ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga perlu adanya saran perbaikan dan perkembangan lebih lanjut agar aplikasi media pembelajaran dapat menjadi lebih baik. Saran perbaikan yang mungkin bisa dijadikan pertimbangan antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan akan dikembangkan lebih menarik sehingga tampilan lebih menarik dan bagus.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih dinamis.
3. Background musik pada aplikasi ini didapat penulis melalui hasil dowload di internet. Diharapkan untuk para pengembang mendapatkan secara legal dengan izin-izin tertentu maupun jalan legal lainnya.
4. Perlu adanya penambahan menu-menu lain yang mendukung dan menarik agar aplikasi ini semakin bagus.
5. Harapannya semoga aplikasi ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.