

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada uraian dari bab dan sub-bab sebelumnya pada naskah skripsi ini hingga pada tahap implementasi program serta terkait pada rumusan masalah yang ada, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Perancangan sistem pada aplikasi ini meliputi *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.
2. Aplikasi informasi lapangan futsal berbasis android dapat membantu pengguna untuk mencari lokasi lapangan futsal dengan lokasi user dan menampilkan navigasi untuk menuju lokasi lapangan futsal dengan bantuan GPS dan Google Maps.
3. Aplikasi telah diuji dan mampu menampilkan lokasi lapangan futsal yang berjumlah 30 di daerah Sleman Yogyakarta.

#### 5.2 Saran

Aplikasi ini masih jauh dari sempurna, dalam pembuatan aplikasi Informasi Lapangan Futsal Berbasis Android Di Daerah Sleman Yogyakarta ini masih terdapat kekurangan dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan penlitian dan pembuatan program ini maka penulis memberikan beberapa saran, diantaranya:

1. Menambah menu tambah gambar untuk menu olah data lapangan dan even.
2. Aplikasi dapat melakukan perbandingan harga antar lapangan futsal.
3. Menambah menu about pada aplikasi client untuk mempermudah user atau parter menghubungi admin.
4. Terdapat menu berdasarkan wilayah.

