

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan SMK Negeri 1 Wonosari memiliki pengunjung yang banyak setiap harinya. Petugas perpustakaan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku untuk melayani setiap anggotanya. Perpustakaan SMK Negeri 1 Wonosari memiliki koleksi buku yang banyak dan belum memiliki kategori-kategori tertentu sehingga pengunjung mengalami kesulitan dalam melakukan pencarian buku.

Saat ini Perpustakaan SMK Negeri 1 Wonosari masih belum menerapkan sistem informasi dalam melakukan pencatatan. Sehingga dalam pembuatan laporan masih mengalami kesulitan terutama untuk laporan data yang berdasarkan kriteria tertentu seperti laporan buku dengan penerbit tertentu, laporan buku yang dipinjam dan laporan buku berkelompok. Selain itu dalam perpustakaan juga tidak tersedia fasilitas katalog buku sehingga pengunjung perpustakaan yang akan meminjam buku harus mencari buku yang ingin dipinjam secara manual.

Oleh sebab itu untuk meningkatkan produktivitas siswa dan guru serta pihak-pihak yang terlibat di dalamnya agar tercipta lingkungan belajar-mengajar yang efektif diperlukan suatu sistem yang mampu mengolah data baik itu data buku atau transaksi yang baik dan terstruktur serta mampu memberikan laporan yang akurat. Selain itu diperlukan juga sistem yang mampu menyediakan fasilitas

pencarian katalog buku, sehingga pengunjung perpustakaan tidak mengalami kesulitan dalam mencari buku yang ingin dipinjam dengan menggunakan fasilitas katalog tersebut.

Dari kebutuhan sistem informasi yang sangat kompleks tersebut diperlukan suatu sistem informasi yang mampu menangani kebutuhan tersebut secara sekaligus. Oleh karena itu penulis akan mencoba membuat sebuah sistem informasi pengolahan data perpustakaan pada sebuah sekolah menengah kejuruan yaitu di SMK Negeri 1 Wonosari.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana memanfaatkan teknologi komputer untuk membuat sistem informasi perpustakaan di SMK Negeri 1 Wonosari berbasis desktop?

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang akan membantu admin/staff untuk menginputnya.
2. Membuat sistem pendaftaran anggota dan penginputan buku pada staff/admin.
3. Membuat sistem informasi yang akan membantu anggota perpustakaan dalam melakukan pencarian buku.

4. Merancang dengan menggunakan Microsoft Visual Basic sebagai bahasa pemrogramannya dan SQL Server 2000 sebagai databasenya.

#### **1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian**

##### **1.4.1 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat-manfaat yang di peroleh adalah sebagai berikut :

1. Membantu karyawan dalam mencatat dan mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
2. Membantu dalam pencarian buku perpustakaan pada kode-kode tertentu.
3. Membantu dalam pembuatan laporan di perpustakaan tersebut.
4. Dapat mengetahui ada atau tidaknya buku yang dicari di perpustakaan.
5. Membantu pelayanan dalam transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
6. Memberikan bantuan untuk proses input data master, transaksi dan laporan yang dapat mengurangi kesalahan dalam pengolahan data di sistem perpustakaan tersebut.

##### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

1. Merancang suatu sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada perpustakaan SMK Negeri 1 Wonosari untuk membantu pencatatan dan pelayanan dalam transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

2. Memberikan sistem komputerisasi usulan pada sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku, pencarian buku, dan pembuatan laporan.
3. Dapat menyajikan informasi-informasi dengan lebih mudah.

## **1.5 Metode Penelitian**

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan dapat menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data perpustakaan.

Metode penelitian yang peneliti gunakan dalam menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut:

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

1. Observasi, yaitu pengumpulan data dengan secara langsung, mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada obyek penelitian yaitu SMK Negeri 1 Wonosari.
2. Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan.
3. Studi pustaka, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dari buku-buku dan karya ilmiah.

### **1.5.2 Metode Analisis Data**

Yaitu metode yang digunakan untuk melakukan analisa data yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan, analisis yang digunakan adalah analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan

pelayanan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency dan Services*).

### 1.5.3 Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem dilakukan dengan menerjemahkan kebutuhan fungsional sistem dalam diagram:

- a. *Flowchart*
- b. *Data Flow Diagram (DFD)*

### 1.5.4 Implementasi Sistem

Yaitu dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka di implementasikan dalam sebuah program yang dapat digunakan.

### 1.5.5 Uji Coba Sistem

Yaitu pengujian layak atau tidaknya sebuah sistem untuk dipergunakan berdasarkan hasil implementasi sistem menggunakan *black box testing* dan *white box testing*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

**BAB 2 LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang landasan teori yang meliputi konsep dasar sistem, pengertian sistem, komponen sistem serta cara kerja sistem.

**BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang analisis dan proses perancangan sistem informasi ditinjau dari proses perancangan suatu perangkat lunak.

**BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang gambaran umum sistem informasi dan pembahasan terhadap program sistem informasi yang telah dibuat dan ditinjau dari sisi pemrograman maupun faktor-faktor lainnya.

**BAB 5 KESIMPULAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh berdasarkan analisis terhadap sistem informasi yang telah dibuat serta saran-saran bagi pemanfaatan dan pengembangan sistem informasi ini.