

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan seluruh hasil penelitian yang telah diuraikan pada beberapa bab sebelumnya, berikut adalah kesimpulan yang penulis dapatkan antara lain yaitu:

1. Untuk membuat *animation of fluids* saat batu meteor jatuh, maka penggunaan nilai *gravity* adalah 0 dengan tujuan menciptakan gerakan asap yang mendarat.
2. Berdasarkan penilaian yang diberikan oleh responden pada saat mengisi kuesioner, hasil penerapan *fluid dynamics simulation* secara keseluruhan sudah mendekati realistis dengan nilai sebesar 64%.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian ini, ada beberapa saran yang ingin penulis sampaikan untuk peneliti berikutnya yaitu:

1. Gunakanlah nilai *spacing* di bawah angka 0.5, hal ini mungkin berguna untuk menghasilkan visual yang lebih *high detail*, karena pada angka *default* yaitu 2.218 Visual yang dihasilkan kurang tajam.
2. Di dalam menentukan ukuran dimensi dari *container* hendaknya menganalisa dulu kebutuhannya, dimensi yang tepat berguna untuk menampung hasil *simulation* agar tidak ada *particle* yang hilang atau tidak tersimulasikan.