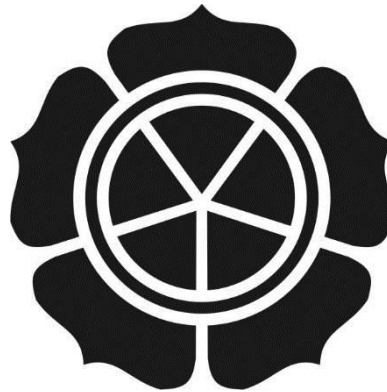


**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN INTENT PADA
ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGIRIM DATA ANTAR
ACTIVITY DALAM SATU APLIKASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Ivan Abiyoga

14.21.0816

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN INTENT PADA
ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGIRIM DATA ANTAR
ACTIVITY DALAM SATU APLIKASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana

S1 jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ivan Abiyoga

14.21.0816

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2016

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN INTENT PADA
ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGIRIM DATA ANTAR
ACTIVITY DALAM SATU APLIKASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ivan Abiyoga (14.21.0816)

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 8 Maret 2016

Dosen Pembimbing



Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN INTENT PADA
ANDROID SEBAGAI MEDIA PENGIRIM DATA ANTAR
ACTIVITY DALAM SATU APLIKASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ivan Abiyoga (14.21.0816)

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Maret 2016

Susunan Dewan Penguji

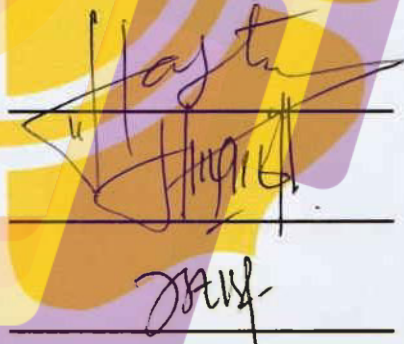
Nama Penguji

Tanda Tangan

Hastari Utama, M.Cs
NIK.190302230

Hartatik, ST., M.Cs
NIK.190302232

Yuli Astuti, M.Kom
NIK.190302146



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Maret 2016

KETUA STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK.190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan didalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu institusi pendidikan, dan disepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftara pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, Mei 2016



Ivan Abiyoga
14.21.0816

MOTTO

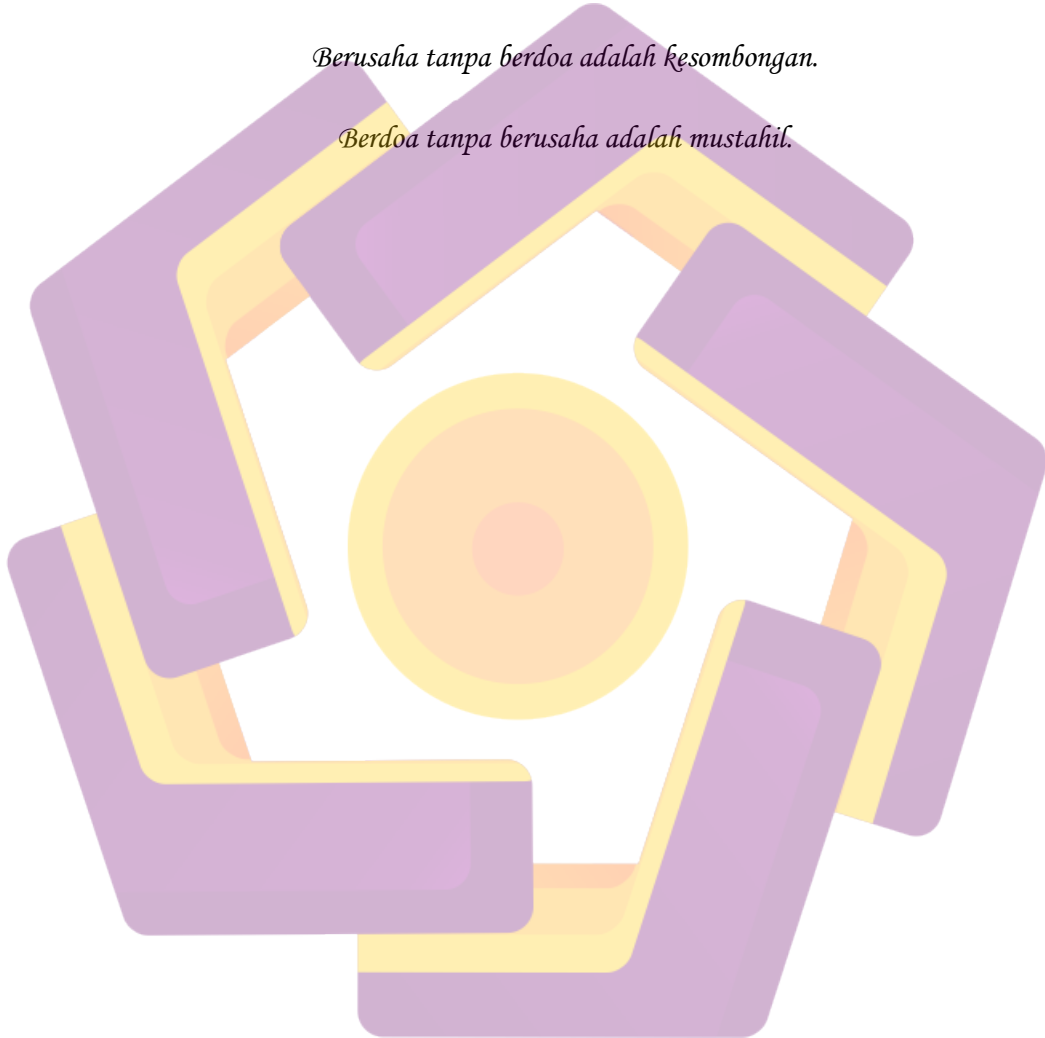
Perubahan adalah hasil akhir dari semua proses belajar yang sesungguhnya

(all true learning) _ Leo Buscagila

Berusaha dan berdoa adalah langkah terbaik dalam mencapai suatu keberhasilan.

Berusaha tanpa berdoa adalah kesombongan.

Berdoa tanpa berusaha adalah mustahil.



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbi 'alamin, saya bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga saya bisa menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Saya juga sangat berterima kasih kepada orang-orang yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang selalu menuntun dan memberikan kemudahan dalam setiap langkah dihidupku.
2. Keluarga, terutama Bapak, Ibuk, Kakak dan Adik yang setiap hari selalu mendoakan, memberikan semangat dan motivasi untuk menyelesaikan Skripsi ini.
3. Bapak dan Ibu dosen yang senantiasa membimbing dengan penuh kesabaran dan keikhlasan, sehingga dapat mentransfer ilmu yang menjadi bekal saya dalam mengarungi kehidupan setelah lulus S1 dan memperoleh gelar S.Kom.
4. Seseorang yang bakal selalu merepotkan sepanjang hidup saya Nila Cahyaningrum yang selalu menemani dan memberi semangat dalam mengerjakan skripsi ini sampai selesai.
5. Teman-teman 14-S1 Transfer yang telah memberikan semangat dan doa.
6. Sahabat-sahabat saya Nino, Alex, Alwani, Neny, Faizal, Satyo, Agus, Jojo, Davit, Tya, Esty, Herman, Suhermanto, Nopol, Lurri, Imron, Yoga dan teman-teman lainnya yang telah menemani dan mendukung dalam pembuatan Skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb. Alhamdulillah, segala puji syukur bagi Allah SWT atas segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penulisan tugas akhir yang berjudul "Analisis Dan Implementasi Penggunaan Intent Pada Android Sebagai Media Pengirim Data Antaractivity Dalam Satu Aplikasi" dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, serta sarana untuk mengaplikasikan ilmu dan teori yang telah di peroleh selama menjalani masa studi di jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Penyusunan laporan ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini, dengan rendah hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Sudarmawan, M.Kom selaku dosen pembimbing. Terimakasih atas segala bantuan, dukungan, semangat, dan pengetahuannya, serta kemudahan yang telah diberikan.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
5. Ayah dan Ibunda tercinta yang selalu memberikan dorongan moril maupun materil selama studi dan penyelesaian Skripsi ini.
6. Sahabat-sahabat saya Nino, Alex, Alwani, Neny, Nila, Ivan, Faizal, Satyo, Adit, Ardi, Agus, Jojo, Davit, Tya, Herman, Suhermanto, Agung, Ulfa,

Nopol, Lurri dan teman-teman lainnya yang telah menemani dan mendukung dalam pembuatan Skripsi ini.

7. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Mei2016

Ivan Abiyoga
14.21.0816

DAFTAR ISI

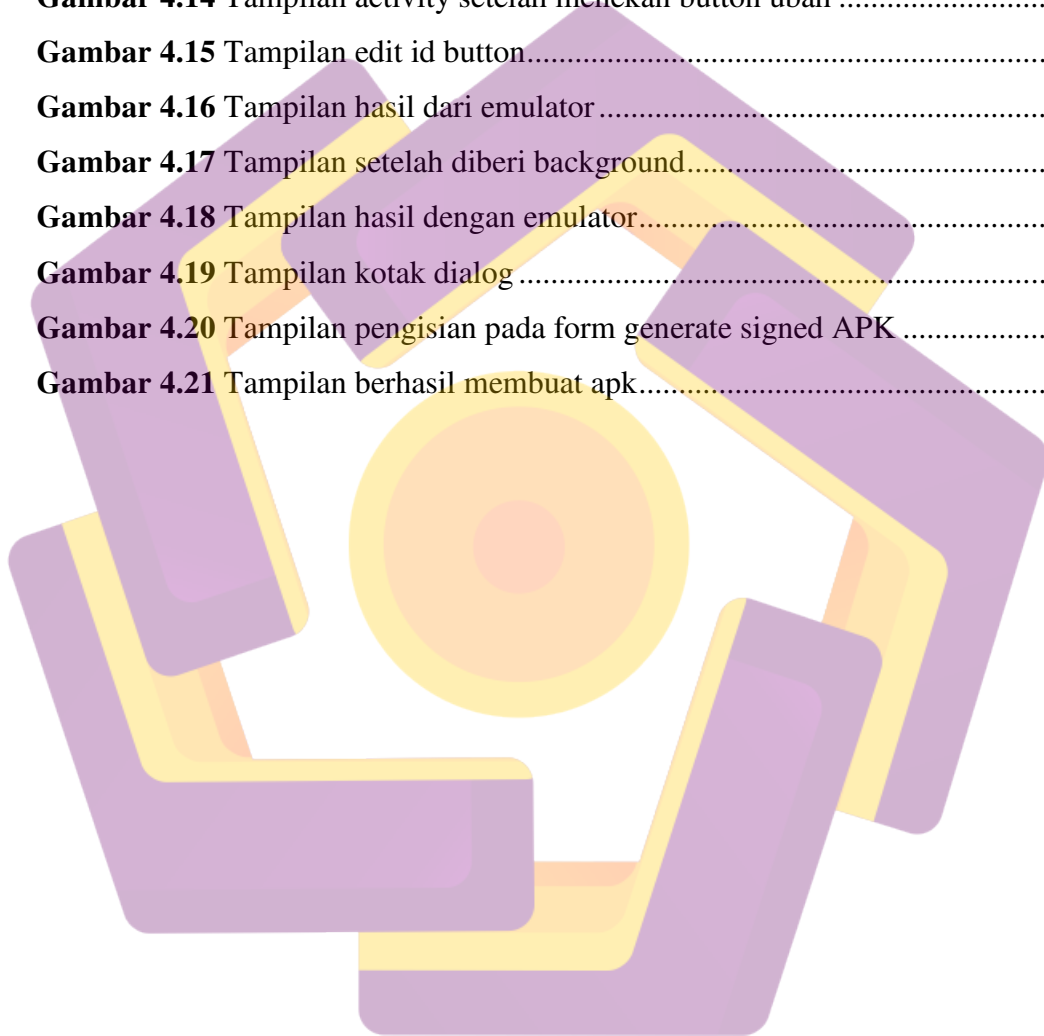
COVER	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Software.....	7
2.3 Android Intent	8
2.4 Waterfall Model	11
2.5 Sistem Operasi Android	14
2.6 Tools yang digunakan	15
2.7 Use Case Diagram	17

2.8	Activity diagram.....	19
2.9	Sequance Diagram.....	20
BAB III		22
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		22
3.1	Analisis Implementasi	22
3.2	Analisis Pengembangan Program dengan model Water Fall	23
3.3	Analisis Kelayakan Sistem	37
3.4	Analisis Kelayakan Teknologi	38
3.5	Analisis Kelayakan Profesional.....	38
3.6	Analisis Kelayakan Hukum.....	38
BAB IV		39
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		39
4.1	Implementasi Aplikasi.....	39
4.2	Persiapan Komponen.....	39
4.2.1	Pembuatan Aplikasi Explicit Intent	40
4.2.2	Pembuatan Aplikasi Implicit Intent	56
4.2.3	Generate Signed APK	63
4.2.4	Pengujian pada Device.....	64
BAB V.....		66
PENUTUP.....		66
5.1	Kesimpulan.....	66
5.2	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA		67

DAFTAR GAMBAR

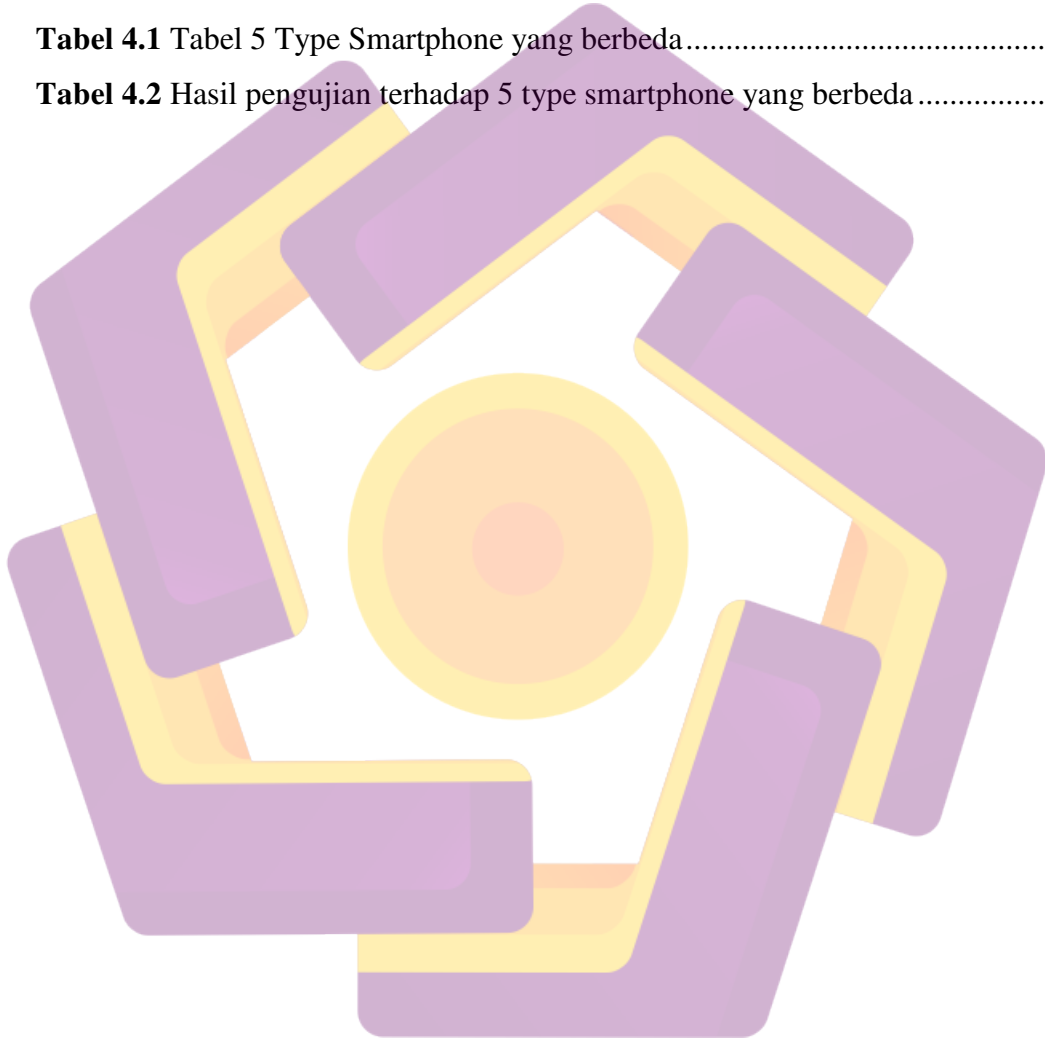
Gambar 2.1 Ilustrasi cara kerja intent.....	9.
Gambar 2.2 Ilustrasi model waterfall	11.
Gambar 2.3 Tampilan Utama Android Studio	16
Gambar 3.1 Use case diagram aplikasi pengirim data	26.
Gambar 3.2 Use case diagram aplikasi pemanggil dengan intent	26.
Gambar 3.3 Use case diagram aplikasi pemanggil tanpa intent.....	27.
Gambar 3.4 Class diagram aplikasi pengirim data	27
Gambar 3.5 Class diagram pemanggil aplikasi dengan intent.....	28
Gambar 3.6 Class diagram pemanggil aplikasi tanpa intent	28
Gambar 3.7 Activity diagram aplikasi pengirim data	29.
Gambar 3.8 Activity diagram aplikasi pemanggil dengan intent	29
Gambar 3.9 Activity diagram aplikasi pemanggil tanpa intent.....	30
Gambar 3.10 Sequence Diagram aplikasi pengirim data	31
Gambar 3.11 Sequence Diagram aplikasi pemanggil dengan intent.....	31
Gambar 3.12 Sequence Diagram aplikasi pemanggil tanpa intent.....	31.
Gambar 3.13 Sketsa activity pertama	32
Gambar 3.14 Sketsa activity kedua	33
Gambar 3.15 Screenshot aplikasi input data	35
Gambar 3.16 Screenshot hasil input data	36
Gambar 3.17 Screenshot aplikasi pemanggil	36
Gambar 3.18 Screenshot intent.....	36
Gambar 3.19 Screenshot browser.....	37
Gambar 4.1 Tampilan pembuatan project baru di Android Studio	41
Gambar 4.2 Tampilan Target Android Device.....	42
Gambar 4.3 Tampilan Design activity_main.xml	43
Gambar 4.4 Tampilan menu Text untuk mengedit script.....	43
Gambar 4.5 Tampilan membuat activity baru	45
Gambar 4.6 Tampilan MainActivity.java.....	47
Gambar 4.7 Tampilan AVD	51
Gambar 4.8 Tampilan select hardware pada AVD.....	52

Gambar 4.9 Tampilan System Image pada AVD	52
Gambar 4.10 Tampilan loading AVD	53
Gambar 4.11 Tampilan Activity Pertama.....	54
Gambar 4.12 Tampilan activity pertama	55
Gambar 4.13 Tampilan activity display	56
Gambar 4.14 Tampilan activity setelah menekan button ubah	57
Gambar 4.15 Tampilan edit id button.....	58
Gambar 4.16 Tampilan hasil dari emulator	59
Gambar 4.17 Tampilan setelah diberi background.....	61
Gambar 4.18 Tampilan hasil dengan emulator.....	63
Gambar 4.19 Tampilan kotak dialog	64
Gambar 4.20 Tampilan pengisian pada form generate signed APK	65
Gambar 4.21 Tampilan berhasil membuat apk.....	65



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan dengan aplikasi penulis	7
Tabel 2.2 Simbol-simbol Use Case Diagram	18
Tabel 2.3 Simbol-simbol Activity Diagram	20
Tabel 2.5 Simbol-simbol Sequence Diagram	21
Tabel 4.1 Tabel 5 Type Smartphone yang berbeda.....	66
Tabel 4.2 Hasil pengujian terhadap 5 type smartphone yang berbeda	66



INTISARI

Intent adalah pesan asynchronous yang memungkinkan aplikasi untuk memberikan request secara fungsionalitas dari komponen yang berbeda di sistem android, misalnya Service, broadcast receiver atau Activity. Sebuah aplikasi dapat memanggil komponen secara langsung (eksplisit intent) atau mengetahui komponen mana yang teregister untuk intent tertentu (implicit intent). Intent ini bisa kita gunakan sebagai jembatan interaksi antar komponen dalam sistem operasi Android sehingga intent dapat diartikan sebagai sebuah object yang merupakan kunci untuk berkomunikasi dengan activity lainnya.

Untuk mendapatkan informasi guna menganalisa kegunaan dari intent tersebut, penulis melakukan penelitian dari berbagai sumber antara lain dari buku yang tersedia dan website yang terkait.

Dengan ini, penulis ingin menganalisa apa itu fungsi dari Intent pada sistem operasi Android sebagai pengirim data antar activity untuk mendapatkan informasi yang lebih detail sehingga dapat menambah pengetahuan bagi pembaca.

Kata kunci : Intent, Android, Aplikasi

ABSTRACT

Intent is asynchronous messages that enable applications to provide the functionality of a request by the different components in the android system, eg Service, broadcast receivers or Activity. An application can call the component directly (explicit intent) or determine which components are registered for a certain inten (implicit intent). Intent can be used as a bridge of interaction between components in the Android operating system so intent means an object which owns the key to communicate with other activity.

To obtain information in order to analyze the usefulness of such intent, the author conducted research from a variety of sources, among others, of books available and relevant websites.

With this, the authors wanted to analyze what was the function of Intent on the Android operating system as the sending of data between the activity to obtain more detailed information so as to increase knowledge for the reader.

Keyword : Intent, Application, Andro