

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Android adalah sebuah teknologi baru dengan banyak aplikasi di pasar Google Play. Hingga saat ini, itu adalah keajaiban terbesar dalam teknologi smartphone, mendorong sejumlah besar pengembang terhadap pengembangan Android.

Intent adalah bagian penting dari setiap aplikasi Android, dan tidak ada aplikasi Android yang lengkap tanpa menggunakan intent. Fitur seperti mendengarkan siaran, mengirim pesan, berbagi melalui jaringan sosial, mengirim pemberitahuan, dan mengakses komponen perangkat keras seperti kamera, sensor, dan Wi-Fi, dapat dengan mudah dilakukan di aplikasi Android anda menggunakan intent. Intent di Android berfokus untuk membuat penggunaan terbaik dari berbagai fitur dari platform Android. Ini sangat ideal untuk pengembang yang ingin memahami tulang punggung dan domain intent Android, kekuatannya, dan kebutuhan di dalam aplikasi Android.

Dalam pengembangan suatu aplikasi, tak banyak juga bagi para pengembang yang tidak memakai teknologi intent pada aplikasinya. Hal ini disebabkan pengembang tersebut kurang memahami struktur dasar pengembangan atau bahkan tidak tahu fungsi dari intent tersebut.

Maka dari itu dengan memahami intent, pengembang dapat mengetahui bagaimana menggunakan komponen yang berbeda dan fitur seperti mentransfer

data antara kegiatan atau memanggil berbagai fitur dan komponen dari perangkat Android akan lebih Praktis.

Berdasarkan masalah tersebut, intent dianggap sangat dibutuhkan untuk membantu pengembang dalam pembuatan aplikasi yang berbasis sistem operasi Android, sehingga penulis tertarik untuk menulis skripsi yang berjudul **“Analisis Dan Implementasi Penggunaan Intent Pada Android Sebagai Media Pengirim Data Antar Activity Dalam Satu Aplikasi”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang masalah tersebut, maka timbul suatu rumusan masalah bagaimana merancang aplikasi agar intent dapat bekerja di Android OS Mobile ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar tidak menyimpang dari batasan-batasan penelitiannya, maka dalam penyusunan skripsi ini permasalahan yang dibahas meliputi :

1. Proses pembuatan aplikasi ini menggunakan aplikasi Android Studio dan Android Virtual Device sebagai emulator sistem operasi Android.
2. Aplikasi yang dibuat sesederhana mungkin agar mudah dipahami.

### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan referensi kepada pengembang yang ingin mengembangkan aplikasinya.

2. Meningkatkan ketertarikan pengembang dalam proses pengembangan aplikasi.
3. Dapat memberi pembelajaran kepada rekan-rekan mahasiswa atau masyarakat umum.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data dan informasi tentang permasalahan yang dibahas, penulis membaca dan mempelajari dokumen-dokumen, buku-buku serta sumber lainnya yang berkaitan dengan penelitian untuk dijadikan referensi.

2. Pengembangan Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan untuk merencanakan dan merancang pola aplikasi.

3. Implementasi

Pada tahap ini merupakan tahap untuk pembuatan perangkat lunak dari rancangan yang telah dibuat sebelumnya.

4. Uji coba dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibuat berdasarkan tujuan pembuatan program, dan mengidentifikasi masalah-masalah yang mungkin muncul. Pada tahap ini juga dilakukan perbaikan apabila sistem dinilai kurang sesuai dengan tujuan awal pembuatan program.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini disusun dengan menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Pendahuluan ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan laporan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Membahas tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, dan *software* (perangkat lunak) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi musik tradisional.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini menguraikan tentang rancangan pola aplikasi.

### **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai definisi implementasi aplikasi, tujuan implementasi aplikasi, pengujian aplikasi, komponen utama implementasi aplikasi, dan pemeliharaan aplikasi.

## **BAB V. PENUTUP**

Bab ini menguraikan mengenai kesimpulan yang penulis ambil dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran sebagai masukan terhadap permasalahan yang muncul yang diharapkan dapat bermamfaat bagi pemecahan masalah tersebut.

