

**APLIKASI PENYEMBUNYIAN DAN PENYANDIAN PESAN
MENGGUNAKAN METODE STEGANOGRAFI LSB
DATA CITRA DAN KRIPTOGRAFI IDEA
UNTUK SMART PHONE ANDROID**

SKRIPSI



Disusun oleh

Ragang Giras Nuryoto

13.21.0690

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**APLIKASI PENYEMBUNYIAN DAN PENYANDIAN PESAN
MENGGUNAKAN METODE STEGANOGRAFI LSB
DATA CITRA DAN KRIPTOGRAFI IDEA
UNTUK SMART PHONE ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagaimana persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

Ragang Giras Nuryoto

13.21.0690

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI PENYEMBUNYIAN DAN PENYANDIAN PESAN
MENGGUNAKAN METODE STEGANOGRAFI LSB
DATA CITRA DAN KRIPTOGRAFI IDEA
UNTUK SMART PHONE ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ragang Giras Nuryoto

13.21.0690

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Januari 2015

Dosen Pembimbing,

Ema Utami, Dr.,S.Si, M.Kom
NPK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI PENYEMBUNYIAN DAN PENYANDIAN PESAN MENGGUNAKAN METODE STEGANOGRAFI LSB DATA CITRA DAN KRIPTOGRAFI IDEA UNTUK SMART PHONE ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ragang Giras Nuryoto

13.21.0690

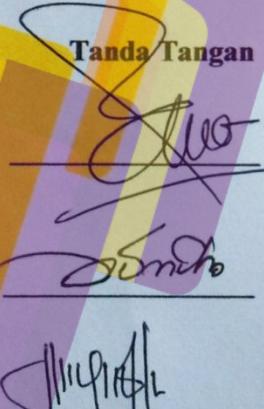
telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 1 Agustus 2016

Susunan Dewan Pengaji

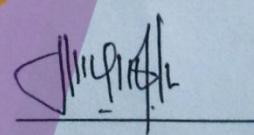
Nama Pengaji

Ema Utami, Dr.,S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Tanda Tangan



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Agustus 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Agustus 2016



Ragang Giras Nuryoto

NIM. 13.21.0690

MOTTO

Jadi diri sendiri dan syukuri apa yang telah Tuhan anugerahkan

Terdapat keteraturan didalam ketidakaturan , hanya saja kita belum tahu rencana besar

Tuhan untuk kita kedepan yang lebih baik. Tetap semangat , terus berusaha dan tentunya

doa yang senantiasa mengiringi perjalanan langkah kita

Jangan patah semangat walaupun apapun yang terjadi , jika kita menyerah maka habislah sudah

(Top Itiphat)

Setinggi – tinggi ilmu , Semurni – murni tauhid , Sepintar – pintar siasat

(H.O.S Cokroaminoto)

Ragang Giras Nuryoto

PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah Tuhan Semesta Alam, ucapan terima kasih kupersembahkan kepada :

- Allah SWT , Yang Maha Pemurah lagi Maha Penyayang , puji dan syukur atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, serta ilmu yang bermanfaat dari-Nya hingga pada akhirnya Skripsi ini dapat terselesaikan.
- Rasulullah Muhammad SAW, yang telah membawa risalah pencerahan bagi dunia, Shalawat dan salam semoga tercurah kepada Rasulullah Muhammad SAW, keluarga dan para sahabat.
- Kedua orang tuaku yang selalu memberi dukungan berupa materil, semangat, motivasi, dan do'a hingga saat ini.
- Sanak family keluarga besar, adik-adik ku yang juga selalu memberi semangat, motivasi, dan do'a.
- Sahabat-sahabat yang selalu ada saat susah maupun senang.
- Dosen pembimbing Skripsi Ibu Ema Utami, Dr.,S.Si, M.Kom.

Teman-teman 13-S1TT-01 yang telah memberi semangat, motivasi, bantuan dan do'a

Ragang Giras Nuryoto

KATA PENGANTAR

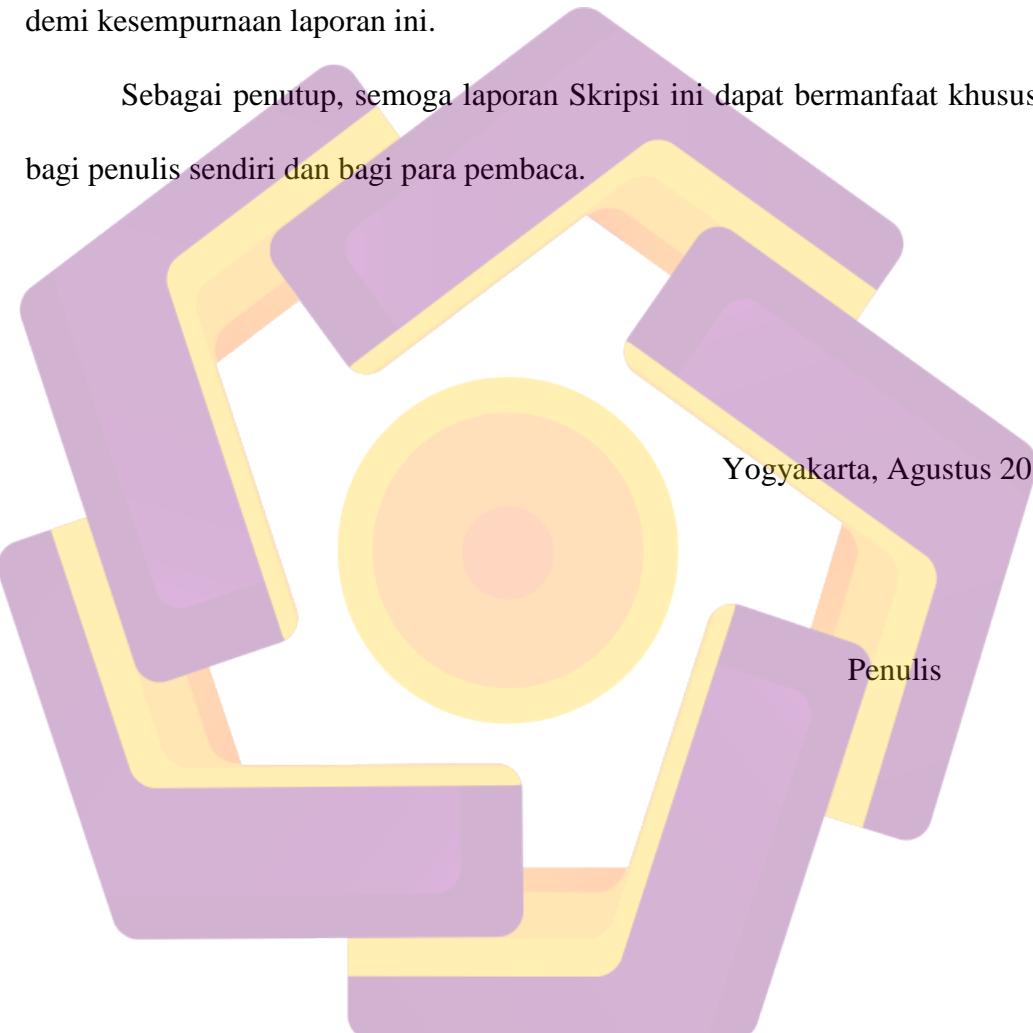
Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis selama pembuatan Skripsi ini. Skripsi ini merupakan salah satu syarat wajib yang harus ditempuh oleh semua mahasiswa jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana.

Penulis mengucapkan terima kasih atas segala bantuan, bimbingan dan kesempatan yang telah diberikan selama pembuatan Skripsi dan penyusunan laporan ini:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T. selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Ema Utami, Dr.,S.Si, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Bapak, Ibu, adik beserta keluarga besar sanak family ku tercinta yang telah memberi dukungannya baik moril maupun materil yang tiada henti serta do'a restunya.
5. Teman-temanku 13-S1TT-01, terima kasih atas bantuan dan dukungannya selama ini.
6. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu penulis ucapkan terima kasih atas bantuan dan dukungan sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Penulis sadar bahwa laporan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, diharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan laporan ini.

Sebagai penutup, semoga laporan Skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan bagi para pembaca.



Yogyakarta, Agustus 2016

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|--------------|
| JUDUL | ii |
| PERSETUJUAN..... | iii |
| PENGESAHAN..... | iv |
| PERNYATAAN KEASLIAN..... | v |
| MOTTO | vi |
| PERSEMBAHAN..... | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR GAMBAR..... | xv |
| INTISARI | xviii |
| ABSTRACT | xix |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Metode Penelitian | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 5 |
| 1.8 Rencana Kegiatan..... | 7 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 8 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 8 |
| 2.2 Kriptografi | 10 |
| 2.2.1 Definisi Kriptografi..... | 10 |
| 2.2.2 Masalah Ancaman Keamanan | 11 |



| | |
|---|-----------|
| 2.2.3 Komponen Kriptografi | 11 |
| 2.2.4 Tujuan Kriptografi..... | 13 |
| 2.3 Jenis Algoritma Kriptografi..... | 14 |
| 2.3.1 Algoritma Simetri..... | 15 |
| 2.3.2 Algoritma Asimetri..... | 16 |
| 2.3.3 Hash Function | 17 |
| 2.4 Steganografi..... | 17 |
| 2.4.1 Definisi Steganografi..... | 18 |
| 2.4.2 Tujuan Steganografi..... | 19 |
| 2.4.3 Komponen Steganografi | 20 |
| 2.4.4 Kriteria Steganografi..... | 21 |
| 2.4.5 Metode Steganografi..... | 21 |
| 2.5 Algoritma IDEA..... | 23 |
| 2.5.1 Enkripsi IDEA..... | 24 |
| 2.5.2 Dekripsi IDEA | 27 |
| 2.5.3 Upa-Kunci IDEA..... | 28 |
| 2.6 Least Significant Bit (LSB) | 29 |
| 2.6.1 Citra Digital | 29 |
| 2.7 Unified Modeling Language (UML) | 32 |
| 2.7.1 Use Case Diagram | 33 |
| 2.7.2 Activity Diagram | 34 |
| 2.7.3 Class Diagram | 35 |
| 2.7.4 Sequence Diagram..... | 36 |
| 2.8 Android | 37 |
| 2.8.1 Versi – Versi Android | 37 |
| 2.8.2 Android SDK..... | 41 |
| 2.9 Android Studio | 41 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 43 |
| 3.1 Gambaran Umum Aplikasi | 43 |
| 3.2 Analisis SWOT | 43 |
| 3.3 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 46 |

| | | |
|--|---|-----|
| 3.3.1 | Analisis Kebutuhan Fungsional..... | 46 |
| 3.3.2 | Analisis Kebutuhan Non Fungsional | 47 |
| 3.3.3 | Analisis Kelayakan Sistem..... | 48 |
| 3.4 | Analisis Data..... | 49 |
| 3.5 | Perancangan Sistem..... | 65 |
| 3.5.1 | Perancangan UML..... | 65 |
| 3.6 | Rancangan Tampilan..... | 72 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN..... | 79 | |
| 4.1 | Implementasi | 79 |
| 4.1.1 | Uji Coba Sistem dan Program..... | 79 |
| 4.1.1.1 | White Box Testing..... | 79 |
| 4.1.1.2 | Black Box Testing..... | 80 |
| 4.1.1.3 | Uji Coba Program..... | 92 |
| 4.1.2 | Manual Program | 97 |
| 4.1.2.1 | Splash Screen..... | 97 |
| 4.1.2.2 | Menu Utama..... | 98 |
| 4.1.2.3 | Menu Buat Pesan | 99 |
| 4.1.2.4 | Menu Penyisipan Pesan..... | 100 |
| 4.1.2.5 | Menu Kirim Pesan | 101 |
| 4.1.2.6 | Menu Baca Pesan | 101 |
| 4.1.2.7 | Menu Ungkap Pesan..... | 102 |
| 4.1.2.8 | Menu Pesan Terbaca | 103 |
| 4.1.2.9 | Menu Bantuan..... | 103 |
| 4.1.2.10 | Menu Tentang Aplikasi..... | 104 |
| 4.1.3 | Manual Instalasi..... | 105 |
| 4.1.4 | Pengembangan Sistem | 107 |
| 4.2 | Pembahasan..... | 107 |
| 4.2.1 | Pembahasan Listing Program | 108 |
| 4.2.1.1 | Class Splash Screen Activity..... | 108 |
| 4.2.1.2 | Class Main Activity..... | 109 |
| 4.2.1.3 | Class Buat Pesan Activity..... | 110 |

| | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|------------|
| 4.2.1.4 | Class Penyisipan Pesan Activity | 112 |
| 4.2.1.5 | Kirim Pesan Activity | 117 |
| 4.2.1.6 | Baca Pesan Activity | 120 |
| 4.2.1.7 | Ungkap Pesan Activity | 123 |
| 4.2.1.8 | Pesan Terbaca Activity | 125 |
| 4.2.1.9 | Bantuan Activity | 127 |
| 4.2.1.10 | Tentang Aplikasi Activity | 127 |
| 4.2.1.11 | IDEA Engine | 128 |
| 4.2.1.12 | Library Steganografi LSB 2 Bit..... | 132 |
| 4.2.1.13 | StegProgressBar Class..... | 135 |
| 4.2.1.14 | ProgressHandler Class | 136 |
| BAB V | PENUTUP | 137 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 137 |
| 5.2 | Saran | 138 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 140 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----------|
| Tabel 1. 1 Rencana Kegiatan | 7 |
| Tabel 2. 1 Proses Enkripsi dan Dekripsi Upa-Kunci..... | 29 |
| Tabel 2. 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> | 33 |
| Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i> | 34 |
| Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i> | 35 |
| Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i> | 36 |
| Tabel 3. 1 Analisis SWOT | 44 |
| Tabel 4. 1 Testing Menu <i>Splash Screen</i> | 81 |
| Tabel 4. 2 Testing Menu Utama..... | 82 |
| Tabel 4. 3 Testing Menu Buat Pesan | 83 |
| Tabel 4. 4 Testing Menu Penyisipan Pesan..... | 84 |
| Tabel 4. 5 Testing Menu Kirim Pesan | 86 |
| Tabel 4. 6 Testing Menu Baca Pesan | 87 |
| Tabel 4. 7 Testing Menu Ungkap Pesan dan Pesan Terbaca | 89 |
| Tabel 4. 8 Testing Menu Bantuan..... | 91 |
| Tabel 4. 9 Testing Menu Tentang Aplikasi..... | 92 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Algoritma Simetri..... | 15 |
| Gambar 2. 2 Algoritma Asimetri | 17 |
| Gambar 2. 3 Perbedaan Pesan yang Disembunyikan | 19 |
| Gambar 2. 4 Skema Komponen Steganografi | 20 |
| Gambar 2. 5 Skema Enkripsi IDEA | 24 |
| Gambar 2. 6 Skema Dekripsi IDEA | 27 |
| Gambar 2. 7 IDEA 16-bit Upa-Kunci..... | 28 |
| Gambar 2. 8 Ilustrasi Kumpulan <i>Pixel</i> File Image | 30 |
| Gambar 2. 9 Teknik Penyisipan Pesan Metode <i>LSB 2 Bit</i> | 30 |
| Gambar 2. 10 Ilustrasi Urutan dan Nilai Binari 8 bit | 31 |
| Gambar 2. 11 Ilustrasi Penyisipan Metode <i>LSB 2 bit</i> | 32 |
| Gambar 3. 1 Contoh Nilai Data RGB <i>Pixel</i> Gambar | 60 |
| Gambar 3. 2 Nilai RGB <i>Pixel</i> Gambar Dalam Biner Sebelum | 64 |
| Gambar 3. 3 Nilai RGB <i>Pixel</i> Gambar Dalam Biner Sesudah..... | 64 |
| Gambar 3. 4 <i>Use Case Sistem</i> | 65 |
| Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Buat Pesan | 66 |
| Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Baca Pesan | 67 |
| Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Menu Bantuan..... | 68 |
| Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Menu Tentang Aplikasi | 68 |
| Gambar 3. 9 <i>Sequence Diagram</i> Buat Pesan | 69 |
| Gambar 3. 10 <i>Sequence Diagram</i> Baca Pesan | 70 |
| Gambar 3. 11 <i>Sequence Diagram</i> Menu Bantuan | 70 |
| Gambar 3. 12 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang Aplikasi | 71 |
| Gambar 3. 13 <i>Class Diagram</i> | 71 |
| Gambar 3. 14 Tampilan Menu Splash Screen..... | 72 |
| Gambar 3. 15 Tampilan Menu Utama | 73 |
| Gambar 3. 16 Tampilan Menu Buat Pesan | 73 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 3. 17 Tampilan Menu Penyisipan Pesan | 74 |
| Gambar 3. 18 Tampilan Menu Kirim Pesan | 75 |
| Gambar 3. 19 Tampilan Menu Baca Pesan | 76 |
| Gambar 3. 20 Tampilan Menu Ungkap Pesan | 76 |
| Gambar 3. 21 Tampilan Menu Ungkap Pesan | 77 |
| Gambar 3. 22 Tampilan Menu Bantuan | 78 |
| Gambar 3. 23 Tampilan Menu Tentang Aplikasi | 78 |
| Gambar 4. 1 Error Code Compile | 80 |
| Gambar 4. 2 Screen Shoot Testing Tampilan <i>Splash Screen</i> | 81 |
| Gambar 4. 3 Screen Shoot Testing Tampilan Menu Utama | 82 |
| Gambar 4. 4 Screen Shoot Testing Tampilan Menu Buat Pesan..... | 84 |
| Gambar 4. 5 Screen Shoot Testing Tampilan Menu Penyisipan Pesan | 85 |
| Gambar 4. 6 Screen Shoot Testing Tampilan Menu Kirim Pesan dan Tampilan <i>Home Screen</i> | 87 |
| Gambar 4. 7 Screen Shoot Testing Tampilan Baca Pesan..... | 89 |
| Gambar 4. 8 Screen Shoot Tampilan Menu Ungkap Pesan | 90 |
| Gambar 4. 9 Screen Shoot Tampilan <i>App bar</i> dan <i>Menu Bantuan</i> | 91 |
| Gambar 4. 10 Screen Shoot Tampilan <i>App bar</i> dan Tentang Aplikasi | 92 |
| Gambar 4. 11 Screen Shoot Tampilan Proses Pengiriman Stego Image | 93 |
| Gambar 4. 12 Screen Shoot Tampilan Kegagalan Mengunggah..... | 95 |
| Gambar 4. 13 Screen Shoot Tampilan Error Mengungkap..... | 96 |
| Gambar 4. 14 Screen Shoot Tampilan Aplikasi Error Dekripsi Pesan | 97 |
| Gambar 4. 15 Screen Shoot <i>Splash Screen</i> | 98 |
| Gambar 4. 16 Screen Shoot Menu Utama | 99 |
| Gambar 4. 17 Screen Shoot Menu Buat Pesan..... | 99 |
| Gambar 4. 18 Screen Shoot Menu Penyisipan Pesan | 100 |
| Gambar 4. 19 Screen Shoot Menu Kirim Pesan | 101 |
| Gambar 4. 20 Screen Shoot Menu Baca Pesan | 102 |
| Gambar 4. 21 Screen Shoot Menu Ungkap Pesan | 102 |
| Gambar 4. 22 Screen Shoot Menu Pesan Terbaca..... | 103 |
| Gambar 4. 23 Screen Shoot Menu Bantuan | 104 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4. 24 Screen Shoot Menu Tentang Aplikasi | 104 |
| Gambar 4. 25 Screen Shoot File Crypt Steg.apk | 105 |
| Gambar 4. 26 Screen Shoot Penginstalan Crypt Steg.apk | 105 |
| Gambar 4. 27 Screen Shoot Proses Penginstalan Crypt Steg.apk..... | 106 |
| Gambar 4. 28 Screen Shoot Aplikasi Crypt Steg Terpasang | 106 |
| Gambar 4. 29 Listing Program <i>Splash Screen Activity</i> | 108 |
| Gambar 4. 30 Listing Program Main Activity | 110 |
| Gambar 4. 31 Listing Program Buat Pesan Activity | 112 |
| Gambar 4. 32 Listing Program Penyisipan Pesan Activity..... | 117 |
| Gambar 4. 33 Listing Program Kirim Pesan Activity | 119 |
| Gambar 4. 34 Listing Program Baca Pesan Activity | 123 |
| Gambar 4. 35 Listing Program Ungkap Pesan Activity | 125 |
| Gambar 4. 36 Listing Program Pesan Terbaca Activity | 126 |
| Gambar 4. 37 Listing Program Bantuan Activity | 127 |
| Gambar 4. 38 Listing Program Tentang Aplikasi Activity | 127 |
| Gambar 4. 39 Listing Program <i>IDEA Engine</i> | 132 |
| Gambar 4. 40 Listing Program Library Steganografi <i>LSB 2 Bit</i> | 135 |
| Gambar 4. 41 Listing <i>StegProgressBar Class</i> | 135 |
| Gambar 4. 42 Listing <i>ProgressHandler Class</i> | 136 |

INTISARI

Perkembangan teknologi komputer dan informasi telah berkembang pesat dan sangat membantu dalam menyelesaikan banyak pekerjaan dengan cepat, akurat, dan efisien, namun seiring dengan kemajuan teknologi juga berdampak pada aspek keamanan pertukaran informasi, mengingat dalam dunia informasi terdapat data-data penting dan bersifat rahasia yang tidak boleh diketahui oleh publik.

Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut salah satu solusinya dengan menerapkan kriptografi pada data tersebut untuk menjaga kerahasiaan serta steganografi untuk menyembunyikan data yang sudah terenkripsi sehingga dapat meningkatkan aspek keamanan suatu data atau informasi, metode ini bertujuan agar informasi yang bersifat rahasia dan dikirim melalui suatu jaringan komunikasi tidak dapat diketahui atau dimanfaatkan oleh orang atau pihak yang tidak berkepentingan, dan dalam hal ini secara khusus akan diterapkan pada proses pertukaran informasi berupa data pesan untuk smart phone android.

Metode Steganografi yang digunakan adalah Least Significant Bit (LSB) sedangkan metode kriptografi yang digunakan adalah algoritma IDEA (International Data Encryption Algorithm), mengingat algoritma IDEA merupakan algoritma kriptografi yang menjadi salah satu algoritma terbaik di dalam dunia pengkodean juga dalam hal pengamanan serta merupakan salah satu algoritma terpopuler yang digunakan dalam kriptografi kunci simetrik.

Kata kunci : Steganografi LSB , Kriptografi , Algoritma IDEA , Android

ABSTRACT

The development of computer and information technology has developed rapidly and is very helpful in getting more done with fast, accurate, and efficient, but along with technological advances also have an impact on the security aspects of the exchange of information, given in the information contained important data and confidential that should not be known to the public.

To resolve these problems one solution by applying cryptography to the data for maintaining the confidentiality and steganography to hide data that has been encrypted so that it can improve the security aspects of the data or information, this method aims to make the information that is confidential and sent via a communications network can't be known or used by persons or parties who are not interested, and in this case will specifically be applied to the process of information exchange in the form of a data message for a smart phone android.

Methods Steganography used is the Least Significant Bit (LSB) while the cryptography method used is the algorithm IDEA (International Data Encryption Algorithm), given the IDEA algorithm is a cryptographic algorithm that became one of the best algorithm in the world of coding also in terms of security and is one Most popular algorithms used in symmetric key cryptography.

Keywords: LSB Steganography, Cryptography, Algorithm IDEA, Android