

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil kesimpulan dari penelitian pembuatan game edukasi Bermain Logika menggunakan Flash adalah :

1. Game “BERMAIN LOGIKA” dapat dimainkan tanpa adanya kesulitan oleh para pemain sehingga mampu memenuhi keinginan dan menimbulkan rasa ketertarikan untuk memainkan kembali game BERMAIN LOGIKA.
2. Game edukasi ini memberi pembelajaran kepada pemain tentang ilmu matematika.
3. Desain interfacenya menarik, sehingga menjadikan aplikasi sebagai media pembelajaran yang menarik sesuai kebutuhan pada anak-anak.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi multimedia atau pun game akan selalu ada kekurangan yang perlu diperbaiki agar aplikasi atau game yang dibuat dapat terus dilakukan perbaikan dan pengembangan, saran dari pembuatan game Bermain Logika ini agar bias lebih baik dalam pengembangannya adalah :

1. Dalam pengembangan game edukasi “BERMAIN LOGIKA” hanya dapat dimainkan secara single player, harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer.
2. Penambahan jumlah stage level dari 5 menjadi lebih banyak sehingga para pemain tidak bosan untuk memainkannya.
3. Semoga kedepannya game ini dapat dikembangkan menjadi lebih dinamis dan lebih menarik, dan game ini diharapkan tidak hanya berbasis desktop saja tetapi bisa di OS android dan OS lainnya.

