

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan dari keseluruhan materi maka dapat ditarik kesimpulan “Analisis Dan Perancangan Game Edukasi Menggunakan Adobe Flash “Ayo Belajar Sambil Bermain” adalah sebagai berikut :

1. Game “Ayo Belajar Sambil Bermain” merupakan game edukasi simulasi pertunjukan pagelaran wayang berbasis multimedia yang dibuat menggunakan *software* Adobe Flash Profesional CS6 sebagai sarana edukasi.
2. Game “Ayo Belajar Sambil Bermain” dapat memberikan hiburan bagi pemain atau sebagai sarana hiburan. Selain itu, game “Ayo Belajar Sambil Bermain” tidak membutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi karna jenis game yang sederhana dengan kapasitas yang ringan.
3. Game “Ayo Belajar Sambil Bermain” dirancang menggunakan langkah-langkah sebagai berikut: menentukan alur game, menentukan aturan permainan, flowchart game, menentukan tools yang digunakan, merancang grafik (Karakter, background dan desain tampilan), animasi dan suara.
4. Game “Ayo Belajar Sambil Bermain” memberikan pengenalan terhadap budaya wayang dan mampu memberikan pengalaman belajar sambil bermain.

5. Game “Ayo Belajar sambil bermain” menggunakan tampilan tombol yang mudah dan sederhana sehingga dapat membantu pengguna dalam memainkannya.
6. Game “Ayo Belajar Sambil Bermain” menggunakan uji coba Black Box Testing dan Kuesioner Uji Pemakai kepada 10 responden yang dipilih secara acak.

5.2 Saran

Pemahaman tentang software pengolahan grafi dan efek audio video serta kemajuan sumber daya yang kreatif sangat diperlukan untuk memproduksi suatu game edukasi. Untuk itu penulis memberikan saran untuk mempertimbangkan hal sebagai berikut:

1. Untuk mendapatkan tampilan game yang bagus dan jelas maka diperlukan penggunaan animasi pada setiap tampilan background, menu atau menggunakan *effect* seperti pembuatan dalam game ini sehingga mendapatkan kesan lebih hidup.
2. Pemilihan warna, desain background yang menarik, tampilan menu, tata letak menu dan pemilihan backsound harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan.
3. Penambahan tutorial berupa video dapat membantu untuk memahami materi secara jelas.
4. Game “Ayo Belajar Sambil Bermain” hanya dapat dimainkan secara sendiri atau *single player*. Harapan kedepan semoga game ini atau

sejenisnya dapat dikembangkan agar dapat dimainkan lebih dari satu *user* dan digunakan secara luas seperti pada jaringan komputer dan internet

