

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi saat ini terus berkembang pesat. Perkembangan teknologi informasi tidak terlepas dari penyempurnaan perangkat lunak dan perangkat keras dalam komputer. Seiring dengan itu semakin banyak pula masyarakat yang menyadari pentingnya teknologi dalam segala bidang. Salah satu bidang yang bersinggungan dengan teknologi informasi yaitu bidang perekonomian.

Perekonomian di Indonesia berperan untuk mewujudkan masyarakat adil, makmur dan sejahtera sehingga tercapai suatu tatanan hidup yang selaras dengan UUD 1945 pasal 33 ayat 1 yang berbunyi "Perekonomian disusun sebagai suatu usaha bersama berdasarkan atas asas kekeluargaan". Salah satu bentuk usaha yang sesuai dengan bunyi UUD tersebut adalah koperasi.

Instansi pemerintah TNI AD juga melakukan penataan koperasi yang bertujuan untuk mewujudkan pengelolaan koperasi yang sesuai dengan Undang-Undang Perkoperasian dan ketentuan yang berlaku agar tercapai kesejahteraan anggota koperasi beserta keluarganya di lingkungan TNI AD secara optimal. Usaha koperasi TNI AD adalah usaha dan atau pelayanan yang berkaitan langsung dengan pemenuhan kebutuhan anggota. Kemampuan kelebihan pelayanan dapat digunakan untuk memenuhi

kebutuhan masyarakat yang bukan anggota koperasi TNI AD. Oleh karena itu pengelolaan usaha koperasi harus dilakukan secara produktif agar mencapai keberhasilan mensejahterakan anggota dan keluarganya dilingkungan TNI AD. Salah satu tolak ukur keberhasilan koperasi disamping pelayanan adalah sisa hasil usaha (SHU).

SHU koperasi adalah sebagian selisih dari seluruh pemasukan dengan biaya total dalam satu tahun. SHU setelah dikurangi dana cadangan akan dibagikan kepada anggota sebanding dengan simpanan dan jasa pembelian anggota terhadap koperasi. Dalam proses penghitungan nilai SHU yang akan dibagikan kepada anggota harus dilakukan dengan tepat dan teliti. Meskipun Koperasi Kartika C-06 TNI AD Kodim 0717 Purwodadi Grobogan telah menggunakan komputer dalam membentuk proses kegiatan pengolahan data tersebut, tetapi komputer belum digunakan dengan optimal karena masih diproses secara manual dengan program pengolah data Microsoft Excel. Namun pengolahan data menggunakan komputer hanya digunakan dalam pengolahan data perhitungan tertentu saja yang diperlukan dan aspek pengolah data penghitungan yang lain masih menggunakan buku sehingga memerlukan banyak buku dan memerlukan waktu yang lama.

Pada proses manual, manusia merupakan pelaksana pengolah data. Meskipun pegawai koperasi dapat melakukan pengolahan data perhitungan namun hal tersebut memerlukan waktu yang lama dan menghabiskan banyak buku. Pengolahan data perhitungan secara manual juga sangat rentan terhadap kesalahan. Kesalahan dalam penghitungan jumlah uang

yang nantinya akan menentukan laba dan rugi koperasi dapat mempengaruhi jumlah dari aspek lain seperti jumlah pembelian anggota, jumlah simpanan anggota dan jumlah sisa hasil usaha. SHU akan dibagikan kepada anggota. Oleh karena itu penulis dalam menyusun tugas akhir akan menganalisa dan membuat program terkomputerisasi dengan judul **“APLIKASI PENGOLAH DATA SISA HASIL USAHA BERBASIS WEB PADA KOPERASI KARTIKA C-06 TNI AD KODIM 0717 PURWODADI GROBOGAN”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, permasalahan yang akan diteliti adalah:

Bagaimana perancangan dan pembuatan aplikasi pengolah data sisa hasil usaha (SHU) yang dapat membantu dalam proses pengolahan data penghitungan pada Koperasi Kartika C-06TNI AD Kodim 0717 Purwodadi, Grobogan.

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan dalam Tugas Akhir ini lebih terfokus maka permasalahan yang dibahas akan dibatasi sebagai berikut:

1. Data yang dihasilkan dalam aplikasi pengolah data Koperasi Kartika C-06 adalah sebagai berikut:
  - a. Data anggota.

- b. Data Pangkat.
  - c. Data Kategori.
  - d. Data Simpanan Anggota.
  - e. Data Pembelian Anggota.
  - f. Data Sisa Hasil Usaha.
  - g. Data Admin.
- 2 Proses memasukkan data transaksi perbulan.
  - 3 Aplikasi hanya digunakan oleh pengurus Koperasi.
  - 4 Perancangan program aplikasi yang akan dibuat menggunakan program perancang aplikasi dalam bahasa PHP beserta CSS, HTML, Javascript untuk membangun tampilan dan SQL untuk membangun basis data.
  - 5 Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah MySQL, Adobe Dreamweaver CS5, XAMPP, Adobe Photoshop CS5.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1 Mengembangkan secara nyata ilmu yang sudah kami dapatkan selama mengikuti perkuliahan maupun organisasi yang kami ikuti.
- 2 Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Amikom Yogyakarta.

- 3 Serta menciptakan program aplikasi pengolahan data sisa hasil usaha (SHU) guna membantu Koperasi Kartika C-06TNI AD Kodim 0717 Purwodadi, Grobogan dalam proses pengolahan data penghitungan.

## 1.5 Metode Penelitian

Langkah-langkah dalam penelitian ini adalah:

### 1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dalam penelitian ini bertujuan untuk mengumpulkan data yang digunakan Koprasi Kartika C-05 saat ini, agar dapat memahami proses yang sedang digunakan saat ini untuk merancang dan membuat program aplikasi pengolah data sisa hasil usaha (SHU).

Metode-metode yang digunakan dalam proses pengumpulan data adalah:

#### a. Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan penelitian langsung ke Koperasi Kartika C-06 TNI AD Kodim 0717 Purwodadi, Grobogan untuk mendapatkan kondisi nyata tentang proses pengolahan data yang saat ini digunakan.

#### b. Metode Interview

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data dengan cara wawancara langsung dengan pengurus koperasi. Wawancara ini bertujuan untuk mengetahui proses pengolahan data yang sedang

digunakan saat ini. Serta sebagai proses pendekatan kepada pengurus agar dapat mengetahui perancangan dan pembuatan aplikasi yang sesuai untuk user (pengurus).

c. Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan studi ke pustakanaan untuk mendapat informasi tambahan yang berhubungan dengan penyusunan Tugas Akhir terhadap berbagai sumber referensi seperti buku dan artikel internet yang berhubungan dengan masalah tersebut.

2. Analisis Data

Analisis data yaitu metode yang dilakukan dengan menganalisa data-data yang dibutuhkan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi SHU Koperasi Kartika C-06. Data-data tersebut yaitu:

a. Data-Data Koperasi

Merupakan data-data yang diperoleh dari koperasi tempat penelitian yang meliputi data anggota, data simpanan anggota, data pembelian anggota dan data-data lain yang terkait.

b. Data-Data Referensi

Merupakan data-data atau informasi yang diperoleh dari internet atau buku yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi SHU berbasis web.

### 3. Perancangan Aplikasi

Perancangan aplikasi SHU Koprasi Kartika C-06 merupakan proses perancangan dan pembuatan aplikasi basis data sesuai dengan analisis sistem.

### 4. Implementasi

Hasil perancangan aplikasi di implementasikan dalam bentuk website dan diuji cobakan diserver *localhost* terlebih dahulu.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

1. Bab I – Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan.
2. Bab II – Dasar Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan aplikasi SHU berbasis web secara detail, serta hal yang berkaitan dengan ilmu atau masalah yang di teliti.
3. Bab III – Tinjauan Umum, berupa gambaran umum tentang organisasi Koperasi Kartika C-06 saat ini dan analisa hal lain yang terkait dengan pembuatan aplikasi berbasis web ini.
4. Bab IV – Pembahasan, membahas tentang rancangan, proses pembuatan aplikasi dan implementasi aplikasi SHU berbasis web yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan kompilasi, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

5. Bab V – Penutup, menyampaikan kesimpulan, saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan untuk aplikasi SHU berbasis web yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.

