

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

*Forex (foreign exchange)* merupakan perdagangan uang asing atau yang sering dikenal dengan valuta asing (*valas*). Mata uang memegang peranan vital didalam kelangsungan perekonomian dan percepatan kemajuan negara. Seiring dengan perkembangan teknologi perdagangan *forex* saat ini harus dilakukan dengan cepat, sehingga perdagangan *forex* harus dilakukan secara online.

*Forex* tidak hanya dapat dilakukan secara manual saat melakukan transaksinya, tetapi saat ini bisa dilakukan dengan robot *forex (expert advisor)*, *expert advisor* dapat melakukan eksekusi transaksi secara cepat sesuai dengan strategi *trading* dari *trader*. *Expert advisor* tidak hanya dapat mengeksekusi secara cepat tetapi juga dapat meminimalisir *regoute* yang terjadi saat *trader* sedang melakukan eksekusi transaksi secara manual.

*Expert advisor* mampu meminimalisir sifat buruk yang terdapat pada diri *trader* (emosi, serakah, spekulasi, dsb), dengan demikian konsistensi dalam bertrading akan tercipta. *Expert advisor* mampu menganalisa dengan tepat waktu *open order (buy stop / sell stop)* dan menutup semua transaksi jika analisa yang telah dilakukan oleh *expert advisor* berbalik arah atau *close order*

*Expert advisor* dianggap sangat penting untuk meminimalisir kesalahan dari *trader* dalam memahami *chart*. Dengan demikian penulis tertarik untuk mengambil judul “Analisis Dan Perancangan Expert Advisor Forex Menggunakan Indikator London Breakout V9.1 Dengan Sistem Martingale”

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ditemukan, maka penulis merumuskan permasalahannya yaitu bagaimana membentuk konsistensi trading dengan menggunakan indikator *London Breakout* dengan menggunakan sistem *martingale*.

## 1.3 Batasan Masalah

1. Memakai indikator *London Breakout* dengan sistem *martingale*
2. Tidak membahas tentang skrip dari indikaor *London Breakout*, tetapi hanya membahas tentang logika *trading*
3. Tidak membahas konsep deret *Fibonacci* selara mendetail
4. Menitik beratkan hanya kepada logika *trading*.
5. *Expert advisor* akan menutup semua transaksi sesuai jam yang telah ditentukan
6. Menggunakan Bahasa MQL4, dengan extensi .mq4 dan .ex4 setelah *dicompile*

7. Hanya dapat dijalankan dengan MetaTrader 4
8. Menggunakan MetaEditor sebagai lembar kerja
9. Testing dilakukan dengan menggunakan *Strategy Tester* selama beberapa bulan

#### 1.4 Maksud dan Tujuan

1. Memudahkan *trader* dalam menganalisa *chart*
2. Menghemat waktu *trader* dalam menganalisa *chart*
3. Menciptakan konsistensi *trading*
4. Meminimalisir sifat buruk bawaan manusia ( serakah, emosi, spekulasi, dsb )
5. Membuat manajemen uang menjadi lebih baik
6. Meningkatkan keakuratan eksekusi

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini memberikan mafaat bagi penulis sendiri maupun bagi *trader* pada umumnya, manfaatnya yaitu :

1. Bagi Penulis :
  - a. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari oleh penulis dan di implementasikan terhadap perkembangan ilmu pengetahuan

- b. Membuat karya ilmiah untuk perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam bidang keilmuan IT
2. Bagi *Trader* :
- a. Memberikan *expert advisor* kepada *trader* sebagai sarana untuk bertrading *online* secara otomatis
  - b. Mengurangi inkonsistensi *trader* dalam bertrading sehingga *trader* akan merasa aman
  - c. Membuat manajemen keuangan bagi *trader*, sehingga dana yang dimiliki oleh *trader* tidak cepat habis

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode yang digunakan adalah studi kepustakaan yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan penelaahan terhadap literatur-literatur, buku – buku penunjang yang relevan maupun beberapa jurnal nasional dan juga internasional

### **1.6.2 Metode Analisis**

Metode analisis yang digunakan oleh penulis pada penelitian kali ini yaitu: analisis SWOT (*Strengths, Weakness, Opportunities, Threats*). Metode ini berguna

untuk mengetahui dan menganalisa kekuatan, kelemahan, peluang serta ancaman yang akan terjadi jika melakukan penerapan penelitian ini.

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Metode perancangan yang digunakan penulis terhadap penelitiannya adalah menggunakan perancangan UML, UML merupakan penjelasan atau gambaran secara grafik atau symbol-simbol tertentu ataupun dengan diagram. Pada penelitian ini penulis menggunakan 4 rancangan diagram yaitu: Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram

### **1.6.4 Metode Pengembangan**

Pada tahapan ini penulis melakukan pengembangan dari system manual menjadi otomatis saat melakukan trading online tentunya dengan menggunakan program-program pengembangan yang relevan terhadap penelitian ini dan juga mengembangkan dari kerangka berfikir penulis.

### **1.6.5 Metode Testing**

Pada tahap ini penulis menggunakan dalam testingnya yaitu dengan menggunakan *strategy tester* yang ada di dalam software Metatrader sehingga metode testing nantinya akan berjalan secara akurat dan dapat dipertanggungjawabkan. Sehingga kesalahan pada metode testing dapat diminimalisir dengan baik

## 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang mengenai latar belakang masalah yang diteliti oleh peneliti, dan juga berisi tentang rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan juga sistematika penelitian

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai penelitian terdahulu dengan menggunakan dasar – dasar teori yang digunakan yang didapat dari beberapa literatur, maupun buku yang tentunya relevan dengan penelitian ini dan juga membahas tentang beberapa hal yang terkait dengan penelitian ini

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang beberapa gambaran – gambaran tentang penelitian serta menyajikan data-data yang digunakan untuk mendukung penelitian, yang kesemuanya itu digunakan untuk memecahkan beberapa permasalahan yang dihadapi pada saat pembuatan penelitian ini. Dalam bab ini penulis juga menguraikan tentang beberapa analisis-analisis permasalahan yang terdapat pada kasus yang diteliti. Analisis yang diuraikan meliputi analisis terhadap masalah system yang dibuat dan juga hasil dari analisisnya seperti: analisis kebutuhan terhadap system, analisis kelayakan

pada system serta beberapa analisis yang menunjang untuk terselesainya analisis ini. Perancangan system yang akan dibuat dengan membuat dan merancang system yang akan diujikan.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini penulis memaparkan beberapa hasil-hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, desain dari penelitian , implementasi dari desain, hasil ujicoba dan juga implementasi sistemnya secara teoritik maupun table atau gambar.

#### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dari penulis, sehingga penulis mampu memaparkan beberapa kesimpulan yang telah penulis teliti, dan juga menulis hipotes terhadap penelitian didasari dengan bukti-bukti yang ontentik dan dapat dipertanggungjawabkan oleh penulis. Bab ini penulis memberikan ruang untuk pembaca untuk menanggapi sekaligus memberikan saran terhadap penelitian ini, untuk kebaikan penelitian