

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan dalam bab-bab sebelumnya dan pembuatan aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu *user* yang ingin mendapatkan informasi secara spesifik dari satu turnamen profesional mengenai hero *counter* yang ada.
2. Proses *Input*, *Edit*, dan *delete* data pada *database* di *web server* dikendalikan sepenuhnya oleh *admin*, pengguna biasa hanya dapat menggunakan sistem melalui aplikasi *mobile* saja.
3. *Draft Team Fight Dota2* melakukan pengambilan data dari *server steam* langsung, melalui perantara internet.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Diharapkan kedepannya aplikasi bisa memberikan notifikasi jika terdapat *update* terbaru dari *database*.
2. Diharapkan kedepannya aplikasi mampu menampilkan informasi hero lengkap dengan *voice* dan *video action skill* dari masing-masing hero

3. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan pengguna aplikasi dapat memilih turnamen yang diinginkan untuk menampilkan *counter* hero.

