

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari analisis yang dilakukan dan hasil yang didapatkan maka dapat disimpulkan yaitu :

1. Perancangan aplikasi dilakukan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak multimedia menurut Luther yang dimulai dari *concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution*.
2. Pembuatan aplikasi dimulai dari material collecting tentang Gunung Merapi dan Kegununganberapian, pembuatan gambar untuk Modeling 3D, pemodelan 3D, pembuatan animasi, pengimplementasian ke Unity dan terakhir pengujian ke perangkat Android.
3. Pola marker sangat berpengaruh terhadap penggunaan aplikasi ini, jarak yang terlalu dekat maupun terlalu jauh tidak akan dikenali kamera dengan baik. Begitupun dengan pencahayaan yang gelap kamera akan sulit untuk membaca marker.
4. Aplikasi mengandung informasi penting untuk masyarakat khususnya anak sekolah dan mahasiswa yang ingin mengetahui informasi tentang kegunung berapian.

5. Dari kuisisioner yang diadakan, sebagian besar responden menyatakan aplikasi ini sangat baik sehingga layak untuk diimplementasikan.

5.2 Saran

Pada penulisan naskah skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan masih perlu diperlakukan pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun aplikasi yang dibuat. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut. Untuk menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya ;

1. Aplikasi ini bisa berjalan disemua *gadget smartphone* Android tanpa batasan versi OS dan resolusi layar, serta *platform OS Smartphone* lainnya seperti iOS, Windows Phone dan sebagainya.
2. Saat ini aplikasi ini hanya mampu menampilkan objek 3D, animasi 3D serta gambar dan teks informasi gunung berapi. Pengembangan selanjutnya diharapkan bisa dengan menambahkan pemandu virtual didalamnya yang bisa menjelaskan proses erupsi dengan suara dan animasi.
3. Pada penelitian selanjutnya diharapkan tidak lagi menggunakan marker atau biasa disebut *Markerless AR* karena mengikuti perkembangan teknologi *Augmented Reality* yang lebih maju.