

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan dalam bab sebelumnya hingga sampai tahap implementasi, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Bangun geometri pada pembuatan aplikasi ini terdiri dari delapan bangun datar meliputi persegi, persegi panjang, segitiga, trapesium, jajar genjang, belah ketupat, layang-layang dan lingkaran, serta tujuh bangun ruang meliputi kubus, balok, prisma, limas, kerucut, tabung, dan bola.
2. Aplikasi ini dapat digunakan untuk melakukan perhitungan luas, keliling dan volume bangun geometri
3. Rumus yang digunakan untuk perhitungan luas, keliling, dan volume serta materi bangun geometri pada aplikasi ini merupakan rumus dan materi dasar yang dipelajari pada jenjang SD dan SMP.

#### **5.2 Saran**

Dalam pembuatan aplikasi ini tentunya masih banyak terdapat kekurangan dan masih diperlukan pengembangan agar kedepannya aplikasi ini jauh lebih sempurna. Untuk menyempurnakan aplikasi ini ada beberapa saran dari

penulis untuk menjadi pertimbangan dalam pengembangan aplikasi ini kedepannya. Berikut adalah beberapa saran yang penulis berikan.

1. Sebaiknya tampilan *Interface* dari aplikasi dibuat lebih menarik, baik dari pemilihan warna, pemilihan *icon* hingga tata letak menu dan tombol *button*.
2. Sebaiknya soal quis ditambah dan soal dapat bersifat *random* setiap masuk pada fitur quis.

