

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, pada tahap implementasi program serta berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan perancangan aplikasi Wisata Air Klaten.
2. Aplikasi Wisata Air Klaten ini berbasis mobile yang menggunakan 2 database yaitu SQLite dan MySQL. Database SQLite pada aplikasi ini digunakan untuk menampilkan daftar wisata dan jarak tanpa terkoneksi internet, sedangkan Database MySQL digunakan untuk menyimpan informasi pengguna, foto dan *review* yang dilakukan oleh pengguna.
3. Aplikasi Wisata Air Klaten ini menggunakan algoritma Dijkstra yang digunakan untuk menghitung jarak dari satu wisata ke wisata yang lain.
4. Aplikasi Wisata Air Klaten ini memberikan informasi berupa daftar wisata yang disertai dengan detail seperti kedalaman, tipe wisata air, fasilitas yang tersedia, serta lokasi dari wisata air.
5. Aplikasi Wisata Air Klaten ini memberikan rekomendasi berupa foto-foto, *rating*, dan *review* dari wisata air yang diberikan oleh pengguna lain, serta rekomendasi berupa wisata-wisata yang dekat dengan wisata air dengan menggunakan algoritma Dijkstra.

5.2 Saran

Dibutuhkan kritik dan saran demi terciptanya aplikasi yang lebih baik dan dapat dimanfaatkan kedepannya. Saran yang ingin penulis sampaikan antara lain:

1. Penambahan informasi berupa jam buka, harga serta promo pada wisata air.
2. Penambahan data yang lebih lengkap wisata air Klaten dan sekitarnya.
3. Penambahan fitur keamanan pada pengiriman data ke server.
4. Penggunaan algoritma lain yang memberikan rekomendasi lebih cepat.
5. Penambahan fitur laporan foto dan *review*, sehingga admin tidak perlu melakukan moderasi.
6. Pembuatan aplikasi yang digunakan oleh pengelola wisata air untuk melakukan update pada wisata air.

