

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mawar laundry merupakan sebuah jasa laundry di Jl. Janti Yogyakarta yang cukup ramai pelanggan. Mawar Laundry ini berdiri pada tahun 2012. Nama mawar dipilih karena pemilik berharap wangi dari hasil cucian akan seharum bunga mawar. Kebanyakan pelanggan dari Mawar Laundry adalah mahasiswa karena lokasi Mawar Laundry berada disekitar lingkungan mahasiswa.

Mawar Laundry masih menggunakan pengolahan data transaksi secara manual sehingga sering kali terjadi kesalahan penghitungan dan laporan transaksi. Untuk melakukan pelayanan memakan waktu yang cukup lama sehingga pelayanan sering kali mengalami kelambatan sehingga efisiensi dan keamanan data kurang terjamin, maka dari itu diperlukan sebuah media penyimpanan dan pengolahan data dan keuangan yang sewaktu-waktu bias diakses kembali dengan cepat dan akurat.

Maka dari itu penulis bermaksud merancang suatu sistem informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi sekaligus mengatasi kendala yang ada dengan judul 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA TRANSAKSI PADA MAWAR LAUNDRY YOGYAKARTA'.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan suatu masalah adalah :

Bagaimana merancang sistem informasi pengolahan data transaksi pada Mawar Laundry Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem yang dibangun mengerjakan transaksi pendataan cucian/pakaian
1. Sistem informasi yang dibangun dapat menghasilkan laporan transaksi berdasarkan pada cucian masuk dan total
2. Sistem dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL server 2000
3. Mencetak bukti transaksi (Nota)

1.4 Maksud dan Tujuan

1. Membangun sistem informasi transaksi Mawar Laundry yang dapat menghasilkan laporan transaksi.
2. Sebagai syarat mendapatkan gelar sarjana S1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

- 2 Observasi

Mengamati secara langsung aktivitas yang terjadi pada Mawar Laundry.

3 Wawancara

Melakukan wawancara dengan pemilik Mawar Laundry dan juga karyawan yang ada untuk mengetahui secara langsung kendala-kendala yang dihadapi.

4 Kepustakaan

Menggunakan pustaka-pustaka yang sudah ada sebagai referensi atau digunakan sebagai pembanding.

1.5.2 Metode Analists

1. Analisis PIECES

Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.

2. Analisis kebutuhan

Digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru.

3. Analisis Kelayakan

Mengidentifikasi sistem yang akan dibuat apakah pembangunan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

1.5.3 Metode Perancangan sistem

Perancangan yang dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep diubah menjadi spesifikasi yang real. Dalam tahapan ini melakukan

perancangan terhadap proses, database maupun interface. Rancangan yang digunakan meliputi Flowchart, DFD dan ERD.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahapan ini pengembangan menggunakan konsep SDLC (*Software Development Life Cycle*) yang mendasari berbagai jenis metodologi pengembangan perangkat lunak. Metodologi-metodologi ini membentuk suatu kerangka kerja untuk perencanaan dan pengendalian pembuatan sistem informasi yaitu proses pengembangan perangkat lunak.

1.5.5 Metode Testing

1. Blackbox

Metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitasnya dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja.

1. Whitebox

Cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini diharapkan dapat memperoleh suatu penyelesaian dan pembahasan permasalahan secara terinci dan sistematis. Oleh karena itu, dalam penulisannya digunakan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah dan manfaat penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep-konsep dasar kecerdasan buatan, aplikasi serta konsep-konsep sistem informasi yang berkaitan dengan pengertian, representasi pengetahuan dan basisdata, pemahaman tentang metode transaksi, serta software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum Mawar Laundry, menguraikan tentang bagaimana sistem yang akan dibangun termasuk perencanaan diagram alir data, perencanaan antar muka dan strategi perancangan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan proses penerapan dari rancangan sistem yang akan dibangun.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran terhadap penerapan sistem yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang referensi-referensi yang telah digunakan selama pembuatan tugas ini sebagai acuan yang mendukung.

