

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi dan informasi sekarang ini sangat pesat dikalangan masyarakat yang kemudian mengubah cara pandang mereka terhadap media penyedia informasi. Hal ini dapat dilihat dari semakin banyaknya kalangan yang menggunakan fasilitas *internet*, meluasnya jangkauan *internet* hingga ke berbagai pelosok daerah, serta semakin mudahnya untuk mengakses *internet* tersebut.

Menurut Ketua Umum APJII Samuel A Pangerapan [1, 2015], selama tahun 2014 menunjukkan pengguna naik menjadi 88,1 juta atau dengan kata lain penetrasi sebesar 34,9%. Angka pengguna sebesar 88,1 juta tersebut disesuaikan dengan jumlah penduduk Indonesia sesuai data Badan Pusat Statistik (BPS) tahun 2014 sebesar 252 juta penduduk. Dengan demikian, dari sisi jumlah penduduk, pengguna *internet* mengalami pertumbuhan 16,2 juta pengguna, yaitu dari 71,9 juta menjadi 88,1 juta pengguna.

Menurut Ginanjar Akbar dan Tri irianto TJ [2, 2015], yang ditulis di *Indonesian Journal on Networking and Security*, 2015 Penelitian yang dilakukan oleh Puji Lestari pada jurnalnya yang berjudul Pembuatan Website Profil Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri Jumantono Kabupaten Karanganyar dijelaskan bahwa web profil sekolah sangat di perlukan guna menunjang kegiatan promosi bagi sekolah.

Dengan web profil yang di buat jangkauan promosi semakin luas dan informasi dapat tersampaikan secara cepat.

Menurut Jogiyanto [3, 2005], sistem berasal dari bahasa latin "Systema" dan bahasa Yunani "Sustema" yang berarti "satu kesatuan yang atas komponen atau elemen – elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi" Sistem adalah sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja sama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima input serta menghasilkan output dalam proses informatika yang teratur.

MI NU 2 Kradenan merupakan sebuah lembaga sekolah (Madrasah Ibtidaiyah) yang berada di bawah naungan departemen agama kabupaten banyuwangi, belum adanya sebuah layanan sistem informasi *Online*, membuat proses pembelajaran yang ada di sekolah tersebut kurang Optimal. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan masih menggunakan cara konvensional. Cara konvensional tersebut antara lain penyampaian informasi dengan pemasangan spanduk dan melalui papan pengumuman. Dengan penyebaran informasi yang demikian dirasakan masih memiliki banyak kekurangan, antara lain jangkauan penyebaran informasinya yang masih kurang luas, muatan informasi yang terbatas, proses *update* informasi yang kurang menguntungkan baik menyangkut biaya maupun waktu.

Menurut kepala sekolah MI NU 2 Kradenan sering sekali terjadi kesalah fahaman informasi antara pihak sekolah dengan wali murid yang menyebabkan proses kegiatan yang ada di MI NU 2 Kradenan kurang berjalan dengan baik. kegiatan ekstra kulikuler yang ada di MI NU 2 Kradenan kurang dikenal oleh

masyarakat umum, padahal kegiatan yang ada pada sekolah tersebut cukup banyak dan layak untuk diunggulkan. Dengan keterbatasan layanan tersebut membuat MI NU 2 Kradenan kurang dikenal banyak orang. Dengan permasalahan diatas dapat penulis simpulkan dengan adanya sistem informasi berbasis website dapat mendukung sitem yang sudah ada dan dapat memberikan informasi yang lebih akurat kepada wali murid secara *real time* dan promosi pada masyarakat sekitar menjadi lebih *Optimal*. Guna memaksimalkan rencana tersebut maka penulis akan melakukan penelitian dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada MI NU 2 Kradenan ”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Bedasarkan latar belakang masalah seperti yang diuraikan di atas, dapat dirumuskan suatu masalah bagaimana membangun sebuah Sistem informasi berbasis *website* sebagai media promosi dan informasi pada MI NU 2 Kradenan, Purwoharjo, Banyuwangi ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk mendapatkan hasil penelitian seperti yang diharapkan dan penelitian dapat terarahkan, maka permasalahan dalam penelitian ini akan dibatasi sebagai berikut.

1. Penelitian dilakukan pada MI NU 2 Kradenan, Banyuwangi.
2. Sistem pengetahuan yang akan dirancang berbasis *website*.
3. Sistem ini dirancang hingga tahap uji.

4. Pembuatan website ini sebagai sarana informasi dan promosi Sekolah.
5. Tidak membahas sistem akademik dan *elerning* sekolah.
6. Tidak membahas keamanan sistem.
7. Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT .
8. Website yang dibangun dapat menampilkan Program sekolah, artikel sekolah, Prestasi Sekolah, daftar pengajar dan video sekoah.
9. Perancangan website ini menggunakan firemwork CI, PHP, HTML dan Bootstrap sebagai scriptnya. MySQL sebagai database server, serta Apache sebagai web server yang dikemas dalam software XAMPP. Google Chrome sebagai web browser. Atom sebagai editor, dan Draw.io sebagai tool pembuatan template website dan editor gambarnya.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelittan**

##### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah menerapkan ilmu yang telah didapat pada masa perkuliahan di STMIK Amikom Yogyakarta untuk persiapan dunia kerja serta sebagai bukti telah berperan aktif dalam mengembangkan ilmu pengetahuan khususnya bidang teknologi informasi.

##### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut.

1. Membangun web sekolah sebagai media informasi dan promosi pada MI NU 2 Kradenan, Purwoharjo, Banyuwangi
2. Memudahkan orang tua siswa dan masyarakat untuk mendapatkan informasi tentang Madrasah.

3. Sebagai syarat kelulusan dan mendapatkan gelar kesarjanaan komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

### 1.5 Metode Penelitian

Metode Penelitian dalam pembuatan tugas akhir ini sebagai berikut.

#### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan 2 cara yaitu.

- a. Wawancara, pada tahap ini dilakukan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk perancangan Sitem Informasi website yaitu dengan mengadakan pertemuan langsung dengan pihak sekolah, meliputi kepala sekolah MI NU 2 Kradenan dan seluruh staff pengajar.
- b. Observasi, Metode Observasi atau pengamatan merupakan salah satu metode pengumpulan data atau fakta yang bertujuan untuk memperoleh informasi yang diperlukan dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan dengan peninjauan langsung tentang permasalahan yang terjadi pada MI NU 2 kradenan, Banyuwangi.

#### 1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut.

1. Analisis yang digunakan adalah analisis SWOT (*Strengths, Weaknesses, Opportunities and Threats*).
2. Analisis Kebutuhan Sistem
  - a. Analisis Kebutuhan Fungsional
  - b. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
3. Analisis Kelayakan Sistem

- a. Analisis Kelayakan Teknologi
- b. Analisis Kelayakan Operasional
- c. Analisis Kelayakan Hukum

#### 1.5.3 Metode Perancangan

Pada metode ini akan dilakukan pembuatan sistem dengan menggunakan UML dengan tahapan sebagai berikut.

1. Use Case
2. Activity Diagram
3. Class Diagram
4. Sequence Diagram

#### 1.5.4 Metode Pengembangan

Pada metode ini akan dilakukan pembuatan sistem dengan menggunakan metode *Prototyping* dengan tahapan sebagai berikut.

1. Pengumpulan Kebutuhan
2. Perancangan Cepat
3. Membangun *Prototyping*
4. Evaluasi *Prototyping*
5. Perbaikan *Prototyping*

#### 1.5.5 Metode Testing

Metode testing yang digunakan sebagai berikut :

1. *Content Testing*

Pengujian konten merupakan cara pengujian dengan melihat konten dan memastikan tidak adanya kesalahan informasi.

## 2. *Compability Testing*

Pengujian kesesuaian bertujuan untuk melihat kesalahan akibat perbedaan konfigurasi client seperti perbedaan penggunaan browser, plugin yang dipakai, kecepatan komputasi client.

## 3. *Componen-level Testing*

Pengujian *Componen-level Testing* merupakan Pengujian yang berfokus pada serangkaian tes yang mencoba untuk mengungkap kesalahan dalam fungsi web aplikasi.

## 4. *Navigation Testing*

*Navigation Testing* bertujuan untuk menguji navigasi yang berhubungan dengan beberapa link yang ada di dalam website.

## 5. *Configuration Testing*

*Configuration Testing* bertujuan melakukan pengujian pada sistem operasi, browser, sistem perangkat keras dan perangkat lunak pendukung pada sistem ini.

## 6. *User Interface Testing*

Pengujian *User Interface* bertujuan untuk mengetahui apakah *interface* yang dibuat mudah dipahami oleh pengguna.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Karya Tulis ini akan tersusun dalam 5 bab dimana masing-masing bab mempunyai penjabaran sendiri-sendiri dan masih mempunyai kaitan antara satu dengan yang lainnya sehingga dapat dikatakan bahwa semuanya merupakan satu kesatuan yang utuh. Penjabaran per bab dapat dijelaskan sebagai berikut :

### 1.6.1 BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### 1.6.2 BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai tinjauan pustaka, dasar-dasar teori, metode analisis yang digunakan dan langkah-langkah pengembangan sistem.

### 1.6.3 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem yang akan dibuat meliputi tinjauan umum, analisis masalah terhadap sistem, analisis kebutuhan, analisis perancangan sistem dan perancangan *user interface*.

### 1.6.4 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini dijelaskan mengenai setiap tahapan dalam pembuatan sistem dimulai dari perancangan sistem sampai dengan implementasi program.

### 1.6.5 BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari semua hasil tahapan yang telah dilalui selama penelitian serta saran-saran yang berkaitan dalam penulisan tugas akhir ini.

### 1.6.6 DAFTAR PUSTAKA

Berisi dari sumber-sumber pustaka yang diambil dari buku, majalah, narasumber maupun data internet.

