

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) di era modern saat ini telah semakin pesat sesuai dengan kebutuhan yang ada. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi semakin banyak digunakan dan berkembang disegala bidang. Pemanfaatan teknologi komputer dapat memberikan kemudahan dalam memproses data menjadi informasi dalam dunia usaha maupun dunia kerja. Tanpa menggunakan komputer, suatu pelayanan atau pekerjaan akan terasa memerlukan banyak waktu dan tenaga. Selain itu adanya sistem database mampu memberikan kemudahan dalam menyimpan semua data penting yang dibutuhkan dengan aman.

Seiring berjalannya waktu, sebuah toko pun juga harus menggunakan teknologi dalam setiap proses didalamnya. Dengan teknologi maka proses penjualan atau transaksi dan pengolahan data dalam sebuah toko akan lebih efektif dan efisien. Salah satu toko yang penulis jadikan objek disini adalah Toko Langgeng.

Toko Langgeng adalah sebuah usaha dalam bidang penjualan berbagai keperluan sehari-hari yang berada di Jl. Yos Soedarso RT 01 / RW 05 Karangbawang, Kawunganten, Cilacap. Toko Langgeng merupakan toko yang sedang berkembang didaerah tersebut. Namun permasalahan yang ada yaitu semua proses yang ada didalam toko tersebut masih menggunakan sistem manual, sehingga proses yang ada sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data dan

transaksi. Sehingga proses yang berjalan di Toko Langgeng bisa dikatakan tidak efektif dan efisien. Maka dari itu diperlukan sebuah media penyimpanan dan pengolahan data berupa mesin seperti komputer dan sebuah sistem informasi penjualan agar membantu proses di Toko Langgeng secara terkomputerisasi berupa proses transaksi, pengolahan data dan laporan.

Pengolahan data seharusnya diolah secara efektif, efisien, dan proses pengolahan data yang dijalankan harus mudah dalam pengisian data, pemrosesan data, dan pelaporan data. Sedangkan ditinjau dari keefektifan sebuah sistem yang baik dari segi manfaat maupun waktu yang digunakan semuanya harus dapat mendukung tercapainya pemenuhan informasi pengolahan data yang berkualitas.

Dari permasalahan diatas penulis membuat suatu sistem berbasis desktop untuk mengatasi permasalahan yang ada pada toko Langgeng tersebut dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Langgeng di Kawunganten Berbasis Desktop".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut: Bagaimana membuat sistem informasi penjualan Toko Langgeng berbasis desktop?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini ditentukan suatu batasan masalah yang bertujuan untuk memudahkan pengerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar sasaran yang tidak diinginkan. Agar tidak menyimpang jauh dari permasalahan yang ada, maka diperlukan adanya batasan masalah, yaitu:

1. Sistem ini memiliki hak akses yang terdiri dari admin dan kasir.
2. Sistem ini meliputi proses transaksi penjualan, pembelian barang, pengolahan data barang, pengolahan data member, pengolahan data supplier dan laporan pada Toko Langgeng.
3. Sistem ini mampu menghasilkan atau mencetak bukti transaksi (nota).
4. Penginputan list barang pada transaksi penjualan masih menggunakan input manual.
5. Software yang digunakan *Visual Basic 6.0 Enterprise Edition* untuk aplikasi, *microsoft SQL server 2005* untuk database dan *Crystal Reports* untuk pembuatan laporan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program strata I jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menggantikan sistem transaksi penjualan yang manual menjadi sistem yang terkomputerisasi pada Toko Langgeng.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Membantu proses transaksi penjualan dan pembelian yang ada pada Toko Langgeng.
2. Membantu pengolahan data yang ada pada Toko Langgeng.
3. Menghasilkan informasi dalam bentuk laporan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Agar memperoleh data yang akurat sebagai sumber informasi, maka penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Observasi

Mengamati secara langsung aktivitas yang terjadi pada Toko Langgeng.

2. Wawancara

Melakukan wawancara dengan pemilik Toko Langgeng dan juga karyawan yang ada untuk mengetahui secara langsung kendala-kendala yang dihadapi dan mengetahui kebutuhan sistem untuk menggantikan sistem lama yang sedang berjalan.

3. Kepustakaan

Menggunakan pustaka-pustaka yang ada sebagai referensi atau digunakan sebagai pembanding.

1.6.2 Metode Analisis Sistem

Metode analisis adalah tahapan dimana sistem yang sedang berjalan dipelajari dan sistem pengganti diusulkan. Metode analisis kebutuhan ini meliputi analisis kebutuhan fungsional, seperti olah data barang, *supplier*, *member*, transaksi penjualan dan pembelian, dan laporan. Sedangkan analisis kebutuhan non fungsional seperti *software*, *hardware*, dan *brainware* yang digunakan.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode Perancangan yang dilakukan yaitu dengan menggunakan pemodelan: *Flowchart* dan *DFD (Data Flow Diagram)*.

1.6.4 Metode Coding

Coding merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini.

1.6.5 Metode Pengujian

Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan pengujian/*testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. *Testing* pada *Black Box Testing* ini berfungsi untuk mengetahui fungsi spesifik dari software dengan desain test untuk mendemonstrasikan setiap fungsi dan mengecek apakah terjadi error apa tidak. Sedangkan pada *White Box Testing* ini menguji kemampuan sistem untuk mengeluarkan hasil apakah sesuai dengan *requirement* analisis apa tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan tentang hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis terhadap permasalahan yang muncul serta penyelesaiannya dan rancangan terhadap penelitian yang dilakukan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap-tahap perancangan dan pembuatan program. Tentang cara kerja sistem dan pembahasan, serta melakukan pengujian aplikasi yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang referensi-referensi yang telah digunakan selama pembuatan tugas ini sebagai acuan yang mendukung.

LAMPIRAN