

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, pengembangan, testing dan implementasi dalam membuat game Smart Balita dapat di simpulkan bahwa :

- a. Game edukasi telah selesai dibuat sesuai dengan questionnaire dari beberapa orang tua balita
- b. Game telah di uji di beberapa notebook/laptop dan berjalan normal
- c. Game di distribusikan melalui CD
- d. Dalam proses pembuatan dan perancangan aplikasi menggunakan software Adobe Flash Professional CS6 sebagai software utamanya dan CorelDraw X6, Adobe Flash Player 11.2, Adobe Audition CS6 sebagai software pendukung.

5.2. Saran

Game ini masih mempunyai banyak kekurangan, maka untuk pengembangan selanjutnya dapat menggunakan saran sebagai berikut :

- a. Menambahkan animasi misalkan pada *background*
- b. Menggunakan *device* android atau *device* lain
- c. Menambahkan jenis *game*
- d. Menambahkan level pada *game*
- e. Menambah data base profil pengguna, *high score*, dan *save game*
- f. Menambahkan halaman *login*
- g. *Multiplayer* pada *game* dengan koneksi internet