

**PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI BISNIS SYARIAH PADA
KOMUNITAS PENGUSAHA RINDU SYARIAH
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Miftahul Huda

12.11.6048

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI BISNIS SYARIAH PADA
KOMUNITAS PENGUSAHA RINDU SYARIAH
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Miftahul Huda

12.11.6048

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI BISNIS SYARIAH PADA
KOMUNITAS PENGUSAHA RINDU SYARIAH
YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Miftahul Huda

12.11.6048

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 September 2015

Dosen Pembimbing,



Barka Satva, M.Kom
NIK. 190302126

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI BISNIS SYARIAH PADA KOMUNITAS PENGUSAHA RINDU SYARIAH YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Miftahul Huda

12.11.6048

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 01 Juni 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112

Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Tanda Tangan

Barka Satya

Kusnawi

Hastari Utama

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 06 Juni 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 06 Juni 2016



Miftahul Huda

NIM. 12.11.6048

MOTTO

- ✓ Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap. (*QS. Al-Insyirah, 6-8*)
- ✓ Keberhasilan adalah kemampuan untuk melewati dan mengatasi dari satu kegagalan ke kegagalan berikutnya tanpa kehilangan semangat. (*Winston Churchill*)
- ✓ Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh. (*Confusius*)
- ✓ Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak. (*Aldus Huxley*)
- ✓ Memulai dengan penuh keyakinan, Menjalankan dengan penuh keikhlasan, Menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan.

PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah rabbil'alamin puji syukur atas kehadiran Allah SWT berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Komputer. Skripsi ini kupersembahkan kepada :

1. Kedua Orang Tuaku, Bapak Sarjimin dan Ibu Siti Maryatun serta seluruh keluarga yang senantiasa memberikan dorongan semangat, doa, serta motivasi yang tiada henti.
2. Bapak Barka Satya, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan yang membangun dalam penyusunan Skripsi.
3. Keluarga besar 12-SITI-05, terima kasih atas segala bentuk kerjasama selama ini, terima kasih untuk doanya dan terima kasih untuk dukungan kalian hingga saat ini.
4. Teman – teman Student Staff UPT telah memberikan semangat dan canda tawa bersama.
5. Teman-teman STMIK AMIKOM Yogyakarta yang selalu memberi dukungan kepada saya dalam pembuatan Naskah maupun Program Skripsi.
6. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, segala puji dan bagi Allah SWT yang senantiasa telah melimpahkan rahmat, karunia dan petunjuk-Nya yang begitu besar, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam senantiasa penulis persembahkan kepada Rasulullah Muhammad SAW, yang ajarannya diamalkan hingga saat ini.

Skripsi ini disusun sebagai syarat untuk menyelesaikan studi di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah Pada Komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta Berbasis Android”. Aplikasi ini dibuat untuk memberikan informasi kepada pengguna secara informatif untuk mengetahui materi dan kegiatan komunitas pengusaha rindu syariah yogyakarta.

Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik tentunya dengan adanya dukungan dan petunjuk serta motivasi dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. Bapak Barka Satya, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberikan pengarahan bagi penulis dalam penyusunan skripsi.
4. Kedua orangtua yang selalu menuntun, mendoakan dan memberikan kepercayaan kepada penulis.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu-ilmu yang bermanfaat sebagai bekal kedepannya.
6. Keluarga besar teman-teman S1 Teknik Informatika 12-S1TI-05.
7. Teman – teman Student Staff UPT telah memberikan semangat dan canda tawa bersama.
8. Semua pihak yang telah mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan saran, masukan, dan koreksi yang sifatnya membangun ke arah yang lebih baik. Penulis juga memohon maaf apabila didalam skripsi yang dibuat, masih terdapat kekeliruan yang tidak semestinya.

Akhir kata, semoga skripsi ini ini dapat bermanfaat bagi penulis dan juga bagi pembaca. *Amin Ya Rabbal 'Alamin.*

Yogyakarta, 06 Juni 2016

Penulis

Miftahul Huda

DAFTAR ISI

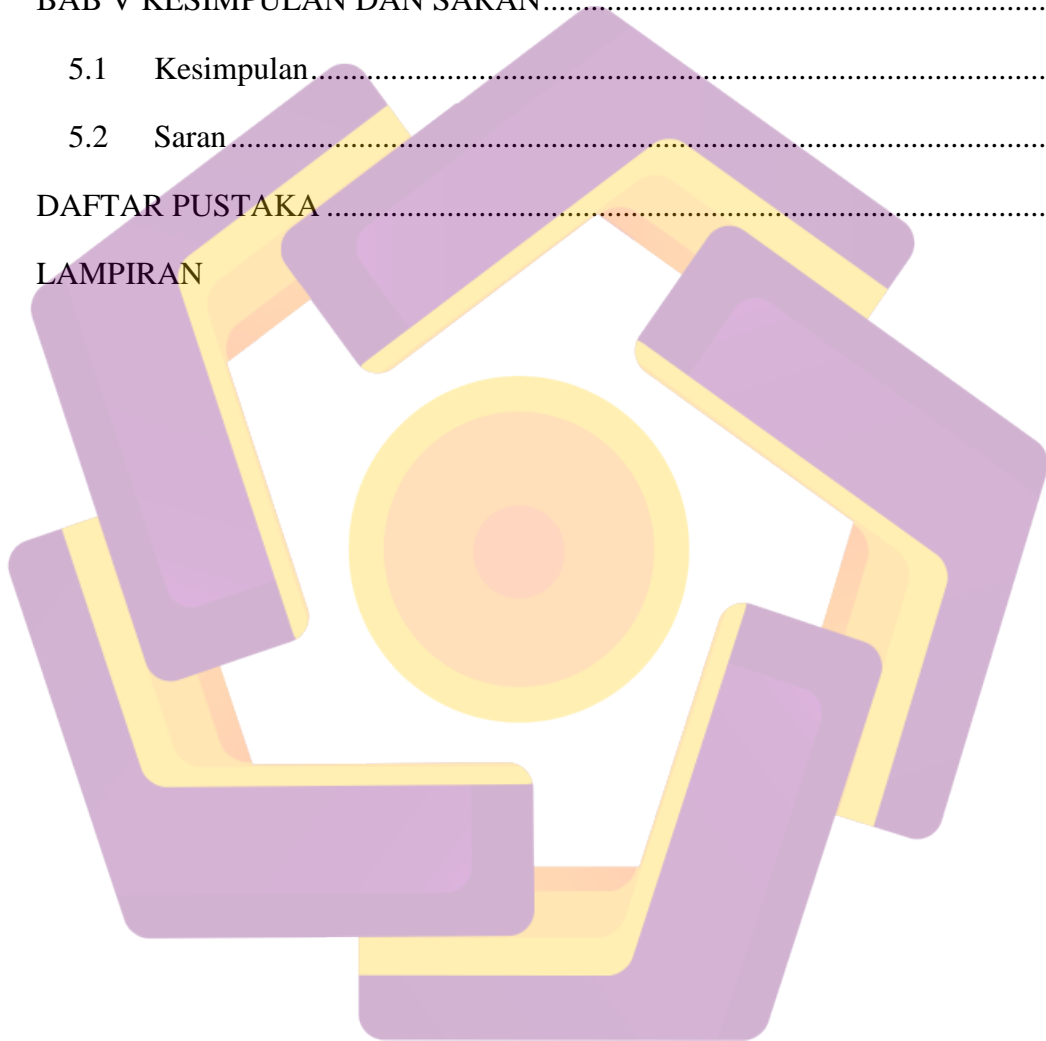
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumoulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan	5
1.5.4 Metode Testing.....	5
1.5.5 Metode Implementasi.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.1.1 Kutipan 1	7
2.1.2 Kutipan 2	7
2.1.3 Kutipan 3	7
2.2 Bisnis Syariah	9
2.3 Informasi	9
2.4 Media Pembelajaran	10
2.5 Pengenalan Android	11
2.5.1 Pengertian Android	11
2.5.2 Sejarah Android	11
2.5.3 Versi Android	12
2.5.4 Arsitektur Android	15
2.5.5 Komponen Aplikasi Android	17
2.5.6 IDE (<i>Integrated Development Environment</i>)	20
2.5.7 SDK (<i>Android Software Development Kit</i>)	20
2.5.8 Google Maps	21
2.6 Analisis Sistem	22
2.6.1 Analisis SWOT	22
2.6.2 Analisis Kebutuhan Sistem	23
2.6.3 Analisis Kelayakan Sistem	23
2.7 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	24
2.7.1 Sejarah UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	25
2.7.2 Tujuan UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	25
2.7.3 <i>Use Case Diagram</i>	26

2.7.4	<i>Activity diagram</i>	28
2.7.5	<i>Class diagram</i>	30
2.7.6	<i>Sequence diagram</i>	32
2.8	Metode Testing	33
2.8.1	<i>Black-box testing</i>	33
2.8.2	<i>White Box Testing</i>	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		35
3.1	Tinjauan Umum	35
3.1.1	Sejarah Singkat Komunitas	35
3.1.2	Visi Dan Misi	35
3.1.3	Struktur Organisasi	36
3.1.4	Pengenalan Aplikasi Android	37
3.1.5	Tujuan Aplikasi	37
3.2	Analisis Sistem	38
3.2.1	Analisis SWOT	38
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	41
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	41
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	44
3.2.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi	44
3.2.3.2	Analisis Kelayakan Hukum	44
3.2.3.3	Analisis Kelayakan Operasional	44
3.3	Perancangan Sistem	45
3.3.1	Perancangan Web Admin	45
3.3.1.1	Flowchart	45

3.3.1.2	Konteks Diagram.....	46
3.3.1.3	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	47
3.3.2	Perancangan UML (<i>Unfied Modeling Language</i>).....	48
3.3.2.1	Use Case Diagram	48
3.3.2.2	Activity Diagram.....	49
3.3.2.3	Squence Diagram	52
3.3.2.4	Class diagram	53
3.3.3	Perancangan Basis Data	54
3.3.4	Perancangan <i>Interface</i>	56
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		60
4.1	Implementasi	60
4.1.1	Implementasi Database	60
4.1.1.1	Database Admin	60
4.1.1.2	Database User.....	62
4.1.2	Implementasi <i>Interface User</i>	63
4.1.3	Implementasi <i>Web Admin</i>	71
4.2	Instalasi Program.....	76
4.2.1	Pembuatan File APK.....	76
4.2.2	Instalasi APK	78
4.2.3	Instalasi PlayStore.....	80
4.3	Pengujian Program	83
4.3.1	Tujuan Pengujian	83
4.3.2	Prosedur Pengujian	83
4.3.3	Pengujian Black-Box Testing	83
4.3.4	Pengujian White-Box Testing.....	84

4.3.5	Pengujian Aplikasi Berbagai Smartphone	86
4.3.6	Kesimpulan Hasil Pengujian	93
4.4	<i>Maintenance</i>	93
4.5	Distribusi	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA		96
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	27
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	29
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	30
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	32
Tabel 3.1 Analisis SWOT	39
Tabel 3.2 Kebutuhan Hardware	42
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	43
Tabel 3.4 Struktur Tabel Admin	55
Tabel 3.5 Struktur Tabel Materi.....	55
Tabel 3.6 Struktur Tabel Event.....	56
Tabel 3.7 Perancangan Antarmuka	57
Tabel 4.1 Database User Materi.....	62
Tabel 4.2 Database User Event / Jadwal dan Lokasi	63
Tabel 4.3 Hasil Pengujian <i>Black-box Testing</i>	84
Tabel 4.4 Ujicoba Pada Beberapa Ponsel Android.....	86
Tabel 4.5 Pengujian Asus Smartfren Andromax C.....	86
Tabel 4.6 Pengujian Asus Zenfone C.....	87
Tabel 4.7 Pengujian Asus Zenfone a6000	89
Tabel 4.8 Pengujian Acer Tab 8.....	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android	15
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	36
Gambar 3.2 Flowchart Web Admin	46
Gambar 3.3 Konteks Diagram.....	47
Gambar 3.4 Data Flow Diagram (DFD)	47
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	49
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Materi	50
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Jadwal dan Materi.....	50
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> About	51
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Help	52
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Data.....	52
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah	53
Gambar 3.12 <i>Class Diagram</i>	54
Gambar 4.1 Database Admin	61
Gambar 4.2 <i>Database</i> Materi	61
Gambar 4.3 Database Event.....	61
Gambar 4.4 Tampilan <i>Splash Screen</i>	64
Gambar 4.5 Script Halaman <i>Splash Screen</i>	64
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama.....	65
Gambar 4.7 Script Halaman Menu Utama	65
Gambar 4.8 Tampilan Materi	66
Gambar 4.9 Script Halaman Materi	66
Gambar 4.10 Tampilan Detail Materi	67
Gambar 4.11 Script Halaman Detail Materi	67
Gambar 4.12 Tampilan Detail Materi	68
Gambar 4.13 Script Halaman Detail Materi	68
Gambar 4.14 Tampilan Petunjuk Lokasi	69
Gambar 4.15 Tampilan <i>About</i>	70
Gambar 4.16 Script Halaman <i>About</i>	70

Gambar 4.17 Tampilan <i>Help</i>	71
Gambar 4.18 Script Halaman <i>Help</i>	71
Gambar 4.19 <i>Interface</i> login admin	72
Gambar 4.20 Script <i>Interface Login Admin</i>	72
Gambar 4.21 <i>Interface</i> Utama Web Admin	73
Gambar 4.22 Script <i>Interface</i> admin.....	73
Gambar 4.23 <i>Interface Add Materi Admin</i>	74
Gambar 4.24 Script <i>Interface Add Materi Admin</i>	74
Gambar 4.25 <i>Interface Add Event Admin</i>	75
Gambar 4.26 <i>Script Interface Add Event Admin</i>	76
Gambar 4.27 Langkah Pembuatan <i>APK</i>	76
Gambar 4.28 New Key Store	77
Gambar 4.29 Generate Signed <i>APK</i>	77
Gambar 4.30 Langkah Terakhir Pembuatan <i>APK</i>	78
Gambar 4.31 File Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah.....	78
Gambar 4.32 Memasang Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah.....	79
Gambar 4.33 Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah Berhasil Terpasang	79
Gambar 4.34 Mengunggah Aplikasi Baru di <i>Playstore</i>	80
Gambar 4.35 Memilih Bahasa Yang Digunakan	80
Gambar 4.36 Mengunggah <i>APK</i> aplikasi	81
Gambar 4.37 Membuat Deskripsi Lengkap Aplikasi.....	81
Gambar 4.38 Membuat Aplikasi Gratis atau Berbayar.....	82
Gambar 4.39 Hasil Pengunggahan Aplikasi	82
Gambar 4.40 Pesan Error Kode Program Salah.....	85

INTISARI

Teknologi dan informasi saat ini berkembang sangat cepat dalam proses pembangunan. Perkembangan teknologi di bidang smartphone berbasis Android kini semakin banyak diminati oleh orang-orang dari semua lapisan masyarakat. Android adalah sistem operasi smartphone yang sangat berguna bagi pengguna untuk memfasilitasi kegiatan mereka, terutama dalam hal mempelajari ilmu pengetahuan. Salah satunya di bidang ilmu pengetahuan keagamaan.

Anggota baru dari komunitas Pengusaha Rindu Syariah (PRS) Yogyakarta terkadang kesulitan dalam mencari informasi materi – materi bisnis syariah yang disampaikan pada awal pertemuan karena pertemuan di komunitas PRS diadakan setiap dua minggu sekali dengan materi yang berkesinambungan. Dari permasalahan tersebut, maka Aplikasi dalam penelitian ini memiliki fungsi untuk mempermudah anggota baru komunitas PRS untuk mengakses dan mengkaji ulang materi – materi tentang bisnis syariah yang sudah disampaikan secara mudah, efektif dan efisien.

Implementasian aplikasi ini dibuat menggunakan Android SDK, Android Development Tools, dan Android Studio dengan menggunakan bahasa pemrograman java.

Kata Kunci : Bisnis Syariah, Android, *Smartphone*, *Database MySQL*

ABSTRACT

Technology and information currently growing very rapidly in the development process. Technological developments in the field of smartphones based on Android now more and more in demand by people from all walks of life. Android is an operating system smartphone which is very useful for people to facilitate their activities, especially in terms of studying science. One of them in the field of religious sciences.

The new members of the community Pengusaha Rindu Syariah (PRS) are sometimes difficult to find the information material - material Islamic business delivered at the beginning of the meeting because the meeting in the community of PRS is held every two weeks with sustainable materials. From these problems, then the application in this study has the function to facilitate the new members of the community PRS to access and review the material - material about Islamic business that has delivered easily, effectively and efficiently.

The implementation application is made using the Android SDK, Android Development Tools, and Android Studio using the Java programming language.

Keyword : *Islamic Business, Android, Smartphone, MySQL Database*