

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejarah perkembangan teknologi yang semakin lama semakin banyak didapati teknologi yang baru ataupun yang diperbaharui sedemikian rupa demi sebuah kebutuhan. Terutama pada bidang teknologi yang sedang berkembang pesat yaitu *Smartphone* berbasis android yang menjadikan teknologi tersebut memiliki berbagai pengembangan yang dapat diterapkan untuk berbagai kepentingan yang bermanfaat untuk penggunaannya.

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manusia. Melalui informasi itulah manusia dapat mengetahui berita-berita atau hal-hal yang baru. Namun, peneliti melihat cukup banyak orang yang merasa masih sulit untuk menemukan dan memahami informasi tersebut, khususnya anggota di Komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta yang ketinggalan materi bisnis syariah dan pertemuan - pertemuan awal dikarenakan materi kajian mengenai bisnis syariah tersebut selalu berkesinambungan dari pertemuan sebelumnya. Peneliti menemukan beberapa masalah atau kendala khususnya anggota baru yang setiap kali pertemuan selalu ada anggota baru yang kesulitan dalam mencari informasi materi sebelumnya dan juga anggota lama yang ingin mengakses materi awal agar lebih memahami dan mengkaji lebih mendalam mengenai bisnis syariah.

Dari latar belakang permasalahan yang telah dipaparkan, peneliti menyadari bahwa diperlukannya suatu penyelesaian masalah dalam hal sistem informasi pembelajaran ini. Berangkat dari hal tersebut, sangat di perlukan sebuah sistem

informasi berbasis *smartphone* android yang dapat selalu di perbaharui. Dengan ini anggota baru dapat mengetahui dan memahami materi - materi bisnis syariah yang sudah terlewatkan sehingga mudah mengerti materi bisnis syariah yang baru yang disampaikan pada saat pertemuan, anggota lama dapat mengkaji ulang materi - materi yang sudah dijelaskan dipertemuan Komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta.

Maka dari itulah, peneliti melakukan sebuah penelitian dengan judul **“Perancangan Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah pada Komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta Berbasis Android”** yang diharapkan dapat memberikan manfaat bagi anggota komunitas dalam mengkaji ulang materi - materi dan informasi Komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari permasalahan yang telah dipaparkan sebelumnya, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu bagaimana merancang Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah pada Komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta Berbasis Android?

1.3 Batasan Masalah

Berdasar pada rumusan masalah yang sudah disebutkan diatas dapat dibuat suatu batasan masalah untuk memberikan pengarahannya terhadap pembahasan yang terfokus dan tidak melebar dan keluar dari apa yang dibahas, maka peneliti membuat batasan-batasan permasalahan yang menyangkut antara lain :

1. Aplikasi yang dibuat ini merupakan aplikasi dengan platform android sehingga hanya dapat dijalankan pada mobile phone dengan basis android.

2. Pengguna Smartphone android dapat menggunakan aplikasi edukasi bisnis syariah ini dengan menggunakan sistem operasi android 4.0 (*Ice Cream Sandwich*) ke atas.
3. Software yang digunakan untuk membangun aplikasi android ini adalah Android Studio, Android SDK (*Software Development Kit*), dan MySQL.
4. Hanya admin yang dapat meng-update data.
5. Aplikasi ini terdapat materi - materi komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta serta memberi informasi tentang kegiatan komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta seperti informasi jadwal pertemuan dan tempat pertemuan.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Berikut adalah tujuan dari penelitian yang dilakukan sebagai berikut :

1. Sebagai prasyarat kelulusan program studi Strata I jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana (S.Kom).
2. Dapat membuat aplikasi mobile yang dapat membantu pengguna atau user dalam mengakses informasi komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta beserta materi.
3. Memberikan informasi kepada pengguna tentang jadwal dan lokasi pertemuan komunitas Pengusaha Rindu Syariah Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Penulis melakukan beberapa metode penelitian dan mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode - metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

- 1) Studi Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara membaca serta mempelajari buku pustaka atau data lainnya yang di butuhkan.

- 2) Metode Browsing

Melakukan pengumpulan data berupa rujukan yang bersumber dari internet.

- 3) Penelitian

Dalam proses penelitian dan perancangan dilakukan penelitian yang dapat mendukung pembuatan Aplikasi Edukasi Bisnis Syariah pada Komunitas Pengusaha Rindu Syariah (PRS) Yogyakarta Berbasis Android.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah menggunakan analisis SWOT dan analisis kebutuhan sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan perancangan UML (*Unified Modelling Language*) dan *User Interface*.

1.5.4 Metode Testing

Dalam penelitian ini metode pengujian yang digunakan adalah metode *Black Box Testing* dan *White Box Testing*.

1.5.5 Metode Implementasi

Implementasi merupakan tahap yang dilakukan pada sistem bahwa sistem siap untuk diaplikasikan dengan fungsi yang sesungguhnya. Dengan implementasi, maka dapat diketahui apakah sistem berjalan dengan seharusnya sesuai dengan fungsinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar - dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya dalam penyusunan laporan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan pada skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi dan Software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis system, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem, dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai hasil program yang akan di implementasikan ke dalam perangkat smartphone.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan keseluruhan laporan dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang buku-buku ataupun sumber-sumber yang menjadi referensi dalam langkah dan proses penyusunan skripsi ini.