

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, penjelasan seluruh materi dan hasil uji coba pada Bab-Bab sebelumnya, maka dapat di ambil kesimpulan bahwa :

1. *Game Attack A Pimple* dapat dibuat dengan menggunakan adobe flash dan di buat dengan *action script 2.0*. *game Attack A Pimple* merupakan *game Click & Point*.
2. *Game Attack A Pimple* dapat berjalan dengan baik pada pernagkat komputer dengan sistem operasi *windows 7, 8* maupun *windows 10*.
3. *Game Attack A Pimple* di perkenankan untuk berbagai kalangan .
4. *Game Attack A Pimple* jenis *game click and point*

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan hasil pembahasan, terhadap beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran – saran tersebut antara lain

1. Tingkat kesulitan dapat diperkaya dengan memperbanyak *mini games* di dalam *game Attack A Pimple*
2. Penambahan pemilihan karakter utama.
3. Memperpanjang durasi *times up*

Pembuatan *game* yang dapat mencapai hasil yang menarik dan maksimal tidak hanya di butuhkan kemampuan untuk memahami logika pemrograman,

namun juga di butuhkan kemampuan untuk berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi

