

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang masalah

Berdoa merupakan cara kita berkomunikasi dengan Tuhan, berdoa juga merupakan suatu kewajiban bagi kita manusia untuk selalu bersyukur terhadap apa yang telah Tuhan berikan, cara berdoa masing-masing agama tentulah berbeda, tak terkecuali Agama Katolik yang juga memiliki cara berbeda untuk berdoa kepada Tuhan, salah satunya adalah berdoa Rosario yang merupakan doa yang wajib di ketahui oleh semua umat Katolik.

Di dunia modern saat ini perkembangan teknologi yang sangat pesat membuat para penikmat teknologi telah bergeser dari media cetak ke dunia digital, salah satunya penggunaan telephone, saat ini fungsi telephone genggam tidak hanya di gunakan sebagai sarana komunikasi namun juga memiliki fungsi lainnya mebanut kehidupan manusia salah satunya penggunaan telepon pintar atau yang biasa kita sebut *Smartphone*

Smartphones sudah dianggap lazim dan telah menyetuh berbagai kalangan masyarakat, dari banyak system operasi yang saat ini berkembang, para pengguna smartphome banyak beralih kepada system operasi berbasis android, android dianggap lebih unggul di bandingkan system informasi yang lainnya karena sifatnya yang *open source*, sehingga banyak dari para pengembang membuat maupun memodifikasi system informasi ini.

Dengan berbagai keunggulannya maka smartphone dirasa mampu menciptakan peluang sebagai penampung sebuah aplikasi untuk menggantikan buku sebagai media untuk memberikan informasi sehingga smartphone berpeluang menggantikan dunia cetak ke dunia digital

Dengan pertimbangan di atas maka penulis ingin membuat sebuah aplikasi berbasis mobile yang dapat membantu para umat katolik untuk berdoa Rosario dan doa-doa harian sehingga diharapkan para umat katolik dapat melakukan doa Rosario dan doa-doa harian dengan lebih mudah praktis dimana saja dan kapan saja.

1.2 Rumusan masalah

Bagaimana membangun sebuah aplikasi mobile berbasis android yang dapat digunakan sebagai sarana memberikan informasi tentang tata cara doa Rosario dan doa-doa harian yang dapat digunakan sebagai alternatif selain buku?

1.3 Batasan masalah

Batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya menjelaskan tentang tahapan-tahapan doa-doa Rosario dan doa-doa harian
2. Doa harian yang akan di tampilkan hanya berjumlah 20 doa yang bersifat pokok saja.
3. Aplikasi ini dijalankan secara offline untuk mencari nama-nama doa-doa harian
4. Aplikasi yang di buat berdasarkan panduan dari buku Doa Rosario dan Catholic Prayers

5. Aplikasi ini hanya tersedia dalam versi bahasa Indonesia

1.4 Tujuan penelitian

Berikut ini beberapa tujuan dari pembuatan aplikasi “Tuntunan Doa Rosario dan Doa-Doa Harian” Berbasis android

1. Membangun sebuah aplikasi berbasis perangkat mobile yang terurut dan rapi bagi para umat Katolik untuk berdoa Rosario dan doa doa harian

1.5 Manfaat penelitian

1. Memberikan alternatif bagi para umat katolik sebagai panduan dalam berdoa Rosario maupun doa Harian
2. Sebagai media berdoa yang bisa di gunakan selain buku
3. Untuk memberikan wadah berupa aplikasi android yang dapat memberikan informasi tata cara berdoa bagi umat katolik
4. Untuk membantu para umat katolik, untuk berdoa Rosario sesuai hari yang di tentukan.

1.6 Metode Penelitian

Berikut adalah beberapa metode yang digunakan dalam penelitian :

1. Pengumpulan data

Dalam pengumpulan data dan informasi mengenai topik masalah yang di angkat, penulis membaca dan mempelajari dokumen–dokumen yang berkaitan dengan penelitian sebagai acuan referensi bagi penulis yang berpedoman pada buku Doa Rosario dan Catholic Prayers

2. Pengembangan perangkat lunak

Dalam pengembangan perangkat lunak terdapat tahap-tahap yang merancang aplikasi, desain aplikasi dan fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi

3. Metode Analisis

Mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan, dan kebutuhan fungsional dan non fungsional, yang diharapkan dapat memudahkan dalam membuat aplikasi tuntunan doa Rosario dan doa harian umat katolik berbasis android. Pada aplikasi Rosario dan doa harian di android memiliki kebutuhan fungsional sebagai berikut :

1. Sistem dapat menampilkan data tuntunan doa Rosario dan doa harian
2. Memberikan alternatif dalam berdoa.
3. Memberikan informasi tentang urutan dalam berdoa Rosari

4. Metode Perancangan

Metode ini menggambarkan rancangan mengenai pembuatan aplikasi meliputi rancangan UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram serta desain interface.

5. Metode Pengembangan

Pada metode pengembangan ini, penulis mulai mengembangkan aplikasi yang akan dibuat, meliputi pembuatan database, pembuatan interface, dan pembuatan koneksi antara database dan interface.

6. Metode Testing

Tahap testing dilakukan untuk pengetesan seluruh sistem aplikasi agar siap digunakan tanpa adanya error dengan black box testing. Black box testing yaitu pengujian pada hasil eksekusi dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas akhir di uraikan dalam bentuk bab sebagai berikut:

BAB I – Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian

BAB II – Landasan teori

Pada bab ini menguraikan tentang pengetahuan dasar dan teori-teori yang melandasi pembahasan tata cara berdoa Rosario dan doa harian berdasarkan buku “Rosario Ekaristi dan Catholic Players” berupa konsep dasar pembuatan aplikasi android, Konsep android, tahapan-tahapan pembuatan aplikasi android serta software apa yang di gunakan

BAB III –Perancangan sistem

Pembahasan pada bab ini berupa gambaran umum mengenai aplikasi yang ingin di bangun dan segala sesuatu yang terkait dengan pembuatan aplikasi tata cara berdoa Rosario dan doa-doa harian

BAB IV – Pembahasan

Bab ini berisi tentang proses pembuatan aplikasi, implemtasi, uji coba aplikasi, dan hasil yang diperoleh dari pembuatan aplikasi.

BAB V – Penutupan

Pada bab penutupan berisi tentang kesimpulan dari pembahasan berupa saran sebagai masukan terhadap masalah yang muncul sehingga dapat dilakukan perbaikan dari aplikasi yang sekarang.

