

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di STMIK AMIKOM Yogyakarta ada sebuah acara rutin yang diadakan setelah acara Penggalan Potensi Mahasiswa / PPM, namanya adalah Expo UKM AMIKOM. Di dalamnya ada berbagai kegiatan yang bertujuan untuk mempromosikan tentang kegiatan banyak UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) yang ada di STMIK AMIKOM. Hal ini juga dimanfaatkan oleh UKM sebagai Peserta Expo UKM AMIKOM untuk melakukan pendaftaran calon anggota baru dari UKM-UKM tersebut.

Sejak tahun 2014, dari pihak Lembaga STMIK AMIKOM Yogyakarta meminta data pendaftar calon anggota UKM untuk dilampirkan pada laporan pertanggung jawaban panitia Expo UKM AMIKOM. Di sini muncul kendala dalam pengumpulan data pendaftar calon anggota UKM. Dari peserta expo ada beberapa UKM yang terkendala dalam melakukan proses rekap data pendaftar calon anggotanya. Kendala tersebut adalah lama waktu rekap data.

Untuk mengantisipasi lamanya waktu dalam merekap data, panitia expo menyarankan pada peserta expo untuk membuat sistem pendaftaran secara *online* agar mempermudah proses rekap data. Tetapi di sisi lain, ada beberapa peserta yang sebenarnya ingin membuat sistem pendaftaran secara *online*, tetapi masih kurang mengerti tentang bagaimana dan seperti apa metode untuk pengumpulan datanya.

Salah satu media *online* yang bisa digunakan untuk melakukan proses registrasi adalah dengan menggunakan *Website*. *Website* adalah salah satu media yang saat ini cukup mudah di akses bagi kebanyakan orang yang memiliki akses internet, *browser*, dan perangkat komputer / *gadget*. Selain itu, dengan *website* kita juga bisa melakukan pengendalian atas data yang diberikan oleh pengunjung / calon anggota baru UKM.

Berdasarkan hal tersebut di atas, untuk mengatasi permasalahan serta memudahkan sistem yang belum diterapkan di acara Expo UKM Amikom, maka penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul "Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Berbasis *Website* Untuk Pendaftaran pada Expo UKM AMIKOM".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem berbasis *website* yang dapat membantu dalam proses registrasi calon anggota baru bagi peserta Expo UKM Amikom?
2. Apakah dengan menggunakan sistem informasi berbasis *website* dapat membantu dalam proses perekapan data dan melakukan penghitungan jumlah pendaftar bagi peserta Expo UKM Amikom?
3. Apakah dengan menggunakan sistem informasi berbasis *website* dapat membantu Panitia Expo UKM Amikom untuk mempermudah mendapatkan data pendaftar untuk laporan pertanggung jawaban?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Perancangan dan Pembuatan *Website* Untuk Pendaftaran pada Expo UKM Amikom sebagai berikut:

1. Aplikasi pada Pendaftaran Expo UKM digunakan untuk seluruh peserta Expo UKM Amikom tersebut berbasis *website*.
2. Informasi dan menu yang disediakan dalam perancangan dan pembuatan ini meliputi:
 1. Pendaftaran calon anggota para peserta Expo UKM Amikom,
 2. Profil singkat peserta Expo UKM Amikom,
 3. Daftar pendaftar calon anggota peserta Expo UKM Amikom,
 4. Statistik jumlah pendaftar keseluruhan calon anggota UKM di Expo UKM Amikom untuk *admin* dari panitia Expo UKM Amikom,
 5. Pengambilan data pendaftar untuk *admin* dari masing-masing peserta Expo UKM Amikom

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Seluruh peserta Expo UKM Amikom akan memiliki sistem yang mempermudah dalam perekapan data pendaftar,
2. Perancangan dan pembuatan *website* pendaftaran Expo UKM Amikom ini juga bertujuan untuk mempermudah dari pihak UKM maupun panitia Expo UKM Amikom untuk membuat laporan pertanggung jawaban,

3. Mengetahui jumlah pendaftar/mahasiswa yang ikut berpartisipasi dalam acara Expo UKM Amikom

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini untuk kepengurusan Expo UKM Amikom adalah:

1. Membantu menengahi/mewadahi para peserta Expo UKM Amikom sehingga seluruh peserta dapat memudahkan pendaftaran calon anggotanya dengan *website*. Karena selama ini beberapa UKM maupun peserta Expo UKM masih menggunakan sistem manual,
2. Panitia Expo dapat mengetahui jumlah pendaftar calon anggota UKM tanpa menghitung data satu per satu secara manual,
3. Panitia Expo tidak perlu menghubungi peserta Expo UKM satu per satu untuk segera mengirimkan laporan data pendaftar mereka, karena dengan sistem ini panitia Expo sudah bisa mendapatkan data-data, dan jumlah pendaftar dari masing-masing UKM.

1.6 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Penulis melakukan penelitian langsung pada kepanitiaan Expo UKM Amikom.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Melakukan wawancara atau tanya-jawab secara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan penulis adalah SWOT untuk mengetahui *Strength* (kekuatan), *Weakness* (kelemahan), *Opportunity* (kesempatan), *Threats* (Ancaman/Hambatan) pada sistem yang dibuat oleh peneliti.

1.6.3 Metode Perancangan

Penulis menggunakan model *Flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses yang diusulkan dan melakukan perancangan dengan model normalisasi serta menggambarkan relasi antar tabel untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

1.6.4 Metode Pengembangan

Proses pengembangan pada sistem ini menggunakan metode yang dikenal dengan nama *System Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

1.6.5 Metode Testing

Peneliti menggunakan metode *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing* untuk memastikan sistem berfungsi dan berjalan dengan baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari 5 (lima) bab dan masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas pada penelitian ini. Didalamnya terdapat latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang konsep dasar perancangan sistem informasi, langkah-langkah dalam pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis sistem yang dibuat, identifikasi masalah-masalah serta kelayakan sistem yang akan dibangun. Selain itu juga terdapat tinjauan umum pada objek yang dituju.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem beserta implementasinya. Didalamnya terdapat perancangan sistem menggunakan *Flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)*, dan *ERD (Entity Relationship Diagram)*. Pada implementasinya, peneliti menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Pre-Hypertext Processor*), dan MySQL yang merupakan *Database Management System*.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang akan disampaikan penyusun kepada kepanitiaian Expo UKM Amikom untuk membangun kepanitiaian Expo UKM Amikom agar menjadi lebih baik.

