

APLIKASI TWITTER CLIENT DI ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Faizal Akbar

08.11.2191

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

APLIKASI TWITTER CLIENT DI ANDROID

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Faizal Akbar

08.11.2191

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI TWITTER CLIENT DI ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faizal Akbar

08.11.2191

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 Desember 2011

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

APLIKASI TWITTER CLIENT DI ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Faizal Akbar

08.11.2191

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Juni 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Agustus 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
PERNYATAAN

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 3 Agustus 2016



Faizal Akbar

08.11.2191

MOTTO

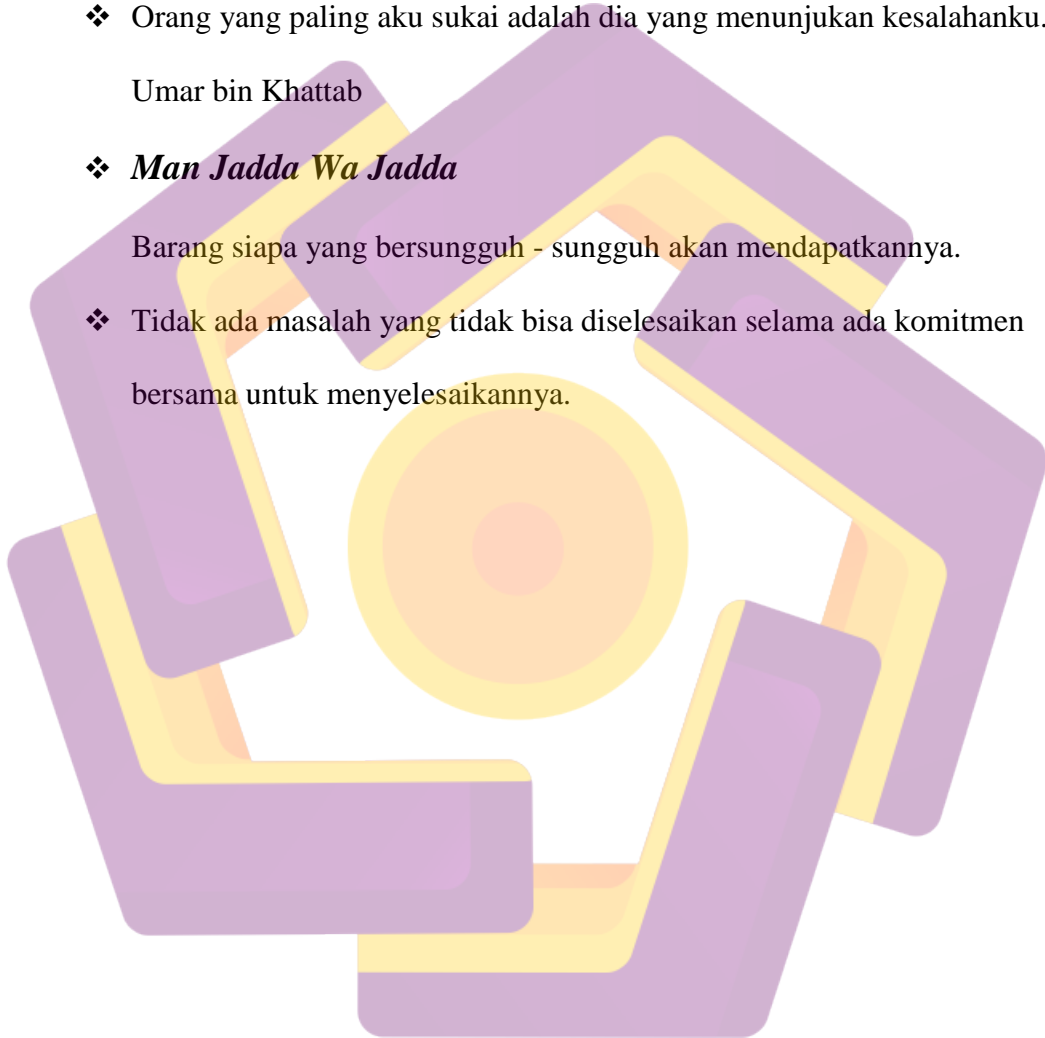
- ❖ The Power of Kepepet
- ❖ Memaafkan adalah sifat orang perkasa.(Adolf Hitler)
- ❖ Orang yang paling aku sukai adalah dia yang menunjukkan kesalahanku.

Umar bin Khattab

- ❖ ***Man Jadda Wa Jadda***

Barang siapa yang bersungguh - sungguh akan mendapatkannya.

- ❖ Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini bukanlah hasil terbaik, namun penulis berusaha sebaik mungkin untuk mempersembahkan karya ini kepada :

1. Ayah dan Mamah yang terus mendukung dan mendoakan kelancaran dan kemudahan.
2. Adik Miftah Udin Amin dan Fahmi Faqih yang mendukung dan mendoakan.
3. Teman-teman Gepeng ,Pendi , Ucup , Kece yang telah membantu serta mendukung dalam penyusunan Skripsi ini.
4. Rekan-rekan Seperjuangan Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika (HMJTI) STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberi banyak pengalaman dan wawasan berorganisasi.
5. Rekan-rekan Kelas 08 TI E yang banyak memberi pengalaman dan keceriaan selama perkuliahan baik di kelas maupun di luar kelas.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirobil'amin. Puji syukur terpanjat kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga Skripsi berjudul “**Aplikasi Twitter Client di Android**” dapat terselesaikan dengan baik, lancar dan tepat waktu. Salawat serta salam semoga tetap dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Skripsi ini disusun sebagai syarat memperoleh gelar Strata-1. Keberhasilan dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Kedua Orang tua tercinta yang terus mendukung dan mendoakan kelancaran dan kemudahan.
2. Adik saya Miftah dan Fahmi yang mendukung dan mendoakan.
3. Bapak Prof.M. Suyanto MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Emha Taufiq Luthfi, ST ,M.Kom , selaku dosen pembimbing
5. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika
6. Segenap staff dan dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya selama perkuliahan serta semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu

7. Teman-teman saya Bini , Roger ,Ucup ,Pendi ,Kece ,Gepeng ,dan yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah membantu serta mendukung dalam penyusunan Skripsi ini.

8. Rekan-rekan Seperjuangan Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika (HMJTI) STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberi banyak pengalaman dan wawasan berorganisasi

Penulis menyadari Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang dapat membangun sangat penulis harapkan.Pada akhirnya semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 3 Agustus 2016

Penulis

Faizal Akbar

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4.1 Maksud Penelitian.....	2
1.4.2 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Android	7
2.2.1 Sejarah Android.....	7
2.2.2 Fitur-Fitur Android.....	8
2.2.3 Arsitektur Android.....	9
2.2.4 Versi Android	11

2.3 Software Pendukung.....	14
2.3.1 App Inventor	14
2.3.2 Komponen App Inventor.....	15
2.3.2.1 Komponen Desainer	15
2.3.2.2 Block Editor.....	20
2.3.2.3 Emulator	21
2.4 Unified Modeling Language (UML)	21
2.4.1 Pengenalan UML	21
2.4.2 Diagram UML.....	22
2.4.2.1 Use Case Diagram	23
2.4.2.2 Activity Diagram	26
2.4.2.3 Class Diagram.....	27
2.4.2.4 Sequence Diagram.....	29
2.5 Twitter	30
2.6 Mobile App Development Life Cycle (MADLC)	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	33
3.1 Tinjauan Umum.....	33
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	35
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	35
3.3 Perancangan UML	38
3.3.1 <i>Use case</i> Diagram	38
3.3.2 <i>Activity</i> Diagram	41
3.3.3 <i>Class</i> Diagram	45
3.3.4 <i>Sequence</i> Diagram	45
3.3.5 Rancangan Antar Muka	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Implementasi	51
4.1.1 Tampilan Awal Aplikasi.....	51
4.1.2 Tampilan <i>Timeline</i>	53
4.1.3 Tampilan <i>Direct Messages (DM)</i>	54

4.1.4	Tampilan <i>New Tweet</i>	55
4.1.5	Tampilan <i>About</i>	57
4.1.6	Tampilan <i>Mention</i>	58
4.1.7	Tampilan <i>Procedure</i>	59
4.2	Pengujian Program.....	60
4.2.1	<i>White Box Testing</i>	61
4.2.2	<i>Black Box Testing</i>	61
4.3	Implementasi Pada <i>Smartphone</i>	62
4.3.1	Spesifikasi <i>Smartphone</i>	63
4.3.2	Membuat Program Menjadi <i>File .apk</i>	63
4.3.3	Instalasi pada <i>Smartphone</i>	64
BAB V PENUTUP		67
5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran	67
DAFTAR PUSTAKA		68

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol dalam <i>Use Case</i>	23
Tabel 2.2 Hubungan <i>Use Case</i> dan <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2.3 Simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.4 Simbol dalam <i>Class Diagram</i>	28
Tabel 2.5 Simbol dalam <i>Sequence diagram</i>	29
Tabel 3.1 Spesifikasi Komputer	36
Tabel 3.2 Spesifikasi <i>Smartphone</i>	36
Tabel 3.3 <i>Use Case</i> Deskripsi <i>Login</i>	39
Tabel 3.4 <i>Use Case</i> Deskripsi <i>Timeline</i>	40
Tabel 3.5 <i>Use Case</i> Deskripsi <i>Direct Messages</i>	40
Tabel 3.6 <i>Use Case</i> Deskripsi <i>New Tweet</i>	40
Tabel 3.7 <i>Use Case</i> Deskripsi <i>About</i>	41
Tabel 3.8 <i>Use Case</i> Deskripsi <i>Mention</i>	41
Tabel 4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i>	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Palette</i>	16
Gambar 2.2 <i>Viewer</i>	17
Gambar 2.3 <i>Components</i>	18
Gambar 2.4 <i>Media</i>	19
Gambar 2.5 <i>Properties</i>	19
Gambar 2.6 <i>Block Editor</i>	20
Gambar 2.7 <i>Emulator</i>	21
Gambar 2.8 Diagram <i>UML</i>	22
Gambar 2.9 Siklus <i>MADLC</i>	23
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	39
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram Login</i>	42
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Timeline</i>	42
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Direct Messages</i>	43
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram New Tweet</i>	43
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram About</i>	44
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Mention</i>	44
Gambar 3.8 <i>Class Diagram</i>	45
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram Login</i>	46
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram Timeline</i>	46
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram Direct Messages</i>	47
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram About</i>	47
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram New Tweet</i>	48
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram Mention</i>	48
Gambar 3.15 Menu <i>Login</i>	49
Gambar 3.16 Menu <i>Utama</i>	49
Gambar 3.17 Menu <i>Tweet</i>	50
Gambar 3.18 Menu <i>About</i>	50
Gambar 4.1 <i>Block Coding Screen Initialize</i>	51
Gambar 4.2 <i>Block Coding Error Screen</i>	52
Gambar 4.3 <i>Block Coding Button Login</i>	52

Gambar 4.4 Tampilan <i>Login</i>	52
Gambar 4.5 <i>Block Coding Button Timeline</i>	53
Gambar 4.6 <i>Block Coding FriendTimeline</i>	53
Gambar 4.7 Tampilan <i>Timeline</i>	54
Gambar 4.8 <i>Block Coding Button DM</i>	54
Gambar 4.9 <i>Block Coding DM Received</i>	55
Gambar 4.10 Tampilan <i>Direct Messages (DM)</i>	55
Gambar 4.11 <i>Block Coding Button Compose</i>	56
Gambar 4.12 <i>Block Coding Button Tweet</i>	56
Gambar 4.13 Tampilan <i>New Tweet</i>	57
Gambar 4.14 <i>Block Coding Button About</i>	57
Gambar 4.15 Tampilan <i>About</i>	58
Gambar 4.16 <i>Block Coding Button Mention</i>	58
Gambar 4.17 <i>Block Coding Mention Received</i>	59
Gambar 4.18 Tampilan <i>Mention</i>	59
Gambar 4.19 <i>Block Coding PrintLists</i>	60
Gambar 4.20 <i>Block Coding PrintListOfLists</i>	60
Gambar 4.21 <i>Block Coding Error</i>	61
Gambar 4.22 <i>Build Apk</i>	63
Gambar 4.23 Lokasi <i>File .apk</i>	64
Gambar 4.24 Persetujuan Instalasi	65
Gambar 4.25 Proses Install	66
Gambar 4.26 Selesai Instalasi	66

INTISARI

Twitter adalah jejaring sosial yang dapat mengirimkan pesan dan membaca pesan dengan 140 karakter. Pesan tersebut disebut dengan "*tweets*". Para pengguna Twitter dapat membaca dan menuliskan *tweets* dapat juga para pengguna lainnya yang tidak terdaftar dalam Twitter hanya bisa membacanya saja.

Pengguna Twitter dapat mengakses dari halaman *website*, SMS dan ponsel. Perkembangan teknologi sangat berkembang dengan sangat cepat. Dengan perkembangan tersebut Twitter yang merupakan jejaring sosial dapat memudahkan penggunanya untuk berinteraksi dengan pengguna Twitter lainnya. Perkembangan tersebut berpengaruh juga dengan perkembangan dari ponsel pintar (*smartphone*).

Ponsel pintar atau *smartphone* adalah ponsel dengan sistem operasi *mobile* canggih yang menggabungkan fitur dari sistem operasi komputer pribadi dengan fitur-fitur lain yang berguna untuk penggunaan *mobile* atau genggam.

Kata kunci : *App Inventor, Smartphone, Twitter, Phone*

ABSTRACT

Twitter is an social networking service that enables users to send and read short 140-character messages called "tweets". Registered users can read and post tweets, but those who are unregistered can only read them.

Users access Twitter through the website interface, SMS or mobile device app. In today's information technology is developing very fast. Twitter is a social network that allows every person can interact with other users separated by distance. These developments also affected by the development of smartphones.

Smartphone is a mobile phone with an advanced mobile operating system which combines features of a personal computer operating system with other features useful for mobile or handheld use.

Keyword : App Inventor, Smartphone, Twitter, Phone