

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini dapat dihasilkan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan membuat sistem rekomendasi game online dan mengimplementasikan metode item-based collaborative filtering dapat berfungsi dengan baik. Berikut adalah hasil testing:



**Gambar 5 1 Hasil Testing**

2. Pembangunan sistem rekomendasi game online dengan item-based collaborative filtering belum dapat sepenuhnya memberikan informasi yang sesuai dengan kebutuhan user.
3. Dengan mengimplementasikan item-based collaborative filtering ke dalam sistem rekomendasi game online dan dilakukan pengujian 44 data rating dari 50 responden sebagai data testing dengan metode *Mean Absolut Error*(MAE) mendapatkan hasil yang cukup akurat yaitu dengan akurasi 0,461.

## 5.2 Saran

Untuk penelitian selanjutnya dapat menggunakan algoritma KNN agar terhindar dari data sparsity dan over spesialisasi. Kemudian dapat menggunakan metode Confusion Matrix dan F1 Score untuk menguji performa sistem rekomendasi.

