

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini dapat dihasilkan beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan membuat sistem rekomendasi game online dan mengimplementasikan metode item-based collaborative filtering dapat berfungsi dengan baik. Berikut adalah hasil testing:



Gambar 5 1 Hasil Testing

2. Pembangunan sistem rekomendasi game online dengan item-based collaborative filtering belum dapat sepenuhnya memberikan informasi yang sesuai dengan kebutuhan user.
3. Dengan mengimplementasikan item-based collaborative filtering ke dalam sistem rekomendasi game online dan dilakukan pengujian 44 data rating dari 50 responden sebagai data testing dengan metode *Mean Absolut Error*(MAE) mendapatkan hasil yang cukup akurat yaitu dengan akurasi 0,461.

5.2 Saran

Untuk penelitian selanjutnya dapat menggunakan algoritma KNN agar terhindar dari data sparsity dan over spesialisasi. Kemudian dapat menggunakan metode Confusion Matrix dan F1 Score untuk menguji performa sistem rekomendasi.

