

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pembahasan bab-bab sebelumnya mengenai proyek animasi 2D, maka Penulis mendapatkan kesimpulan sebagai berikut:

Dalam proses memproduksi animasi ini, penulis lebih mudah menggunakan *plugin duik* dalam proses riging karakter maupun dalam proses menganimasikan sebuah karakter sesuai dengan cerita yang telah dibuat didalam *storyboard*, dikarenakan peneliti hanya menggerakkan bagian-bagian tertentu dari karakter tersebut.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat Penulis sampaikan sebagai masukan dalam pengembangan animasi 2D adalah sebagai berikut:

Animasi ini masih memiliki kelemahan karena animasi ini hanya menjelaskan prosedur pajak motor tahunan, diharapkan dikemudian hari terdapat animasi yang menjelaskan tentang prosedur pembayaran pajak motor lima tahunan, maupun prosedur pendaftaran kendaraan baru serta prosedur pendaftaran mutasi.