

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan pesat dalam dunia teknologi informasi khususnya teknologi sistem informasi administrasi sangat mempengaruhi terhadap dunia persaingan bisnis. Bisnis olahraga sangat membutuhkan sistem yang dapat mengatasi masalah dalam pencatatan dan pelaporan kaitannya dengan keuangan dan informasi untuk pemilik usaha tersebut. Dengan perkembangan yang pesat ini, pelaku bisnis olahraga yang bertugas sebagai administrasi keuangan juga mengalami dampak dari kemajuan teknologi tersebut, guna meringankan serta memudahkan laporan terhadap pemilik usaha khususnya bidang olahraga atau gym.

Dalam dunia olahraga yang belakangan ini semakin marak adanya hidup sehat, semua kalangan berlomba-lomba untuk hidup sehat dan bugar. Gym merupakan wadah yang tepat bagi olahragawan profesional ataupun para penikmat olahraga hanya sekedar untuk membugarkan badan dan jasmani mereka. Dalam dunia bisnis olahraga ini kegiatan pencatatan pembayaran baik para anggota baru ataupun yang lama sering terjadi kehilangan bukti dan minimnya informasi tersebut dapat menghambat pemilik usaha dalam mengetahui sejauh mana perkembangan bisnis yang sedang berjalan. Penjualan produk seputaran olahraga gym ini juga tidak kalah pentingnya apabila tidak diamati dengan seksama oleh pelaku bisnis tersebut.

Melihat perkembangan usaha di bidang bisnis olahraga , maka harus adanya perencanaan serta cara yang tepat untuk membuat usaha tersebut lebih kompetitif. Mengingat usaha semacam ini jarang ditemukan , guna mendapatkan pelayanan yang prima khususnya para anggota olahraga dan pelanggan yang datang . Maka sebaiknya ada sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk menunjangnya khususnya dalam administrasi.

Peran adminisitrasi sangat vital terhadap suatu bisnis gym, oleh karena itu untuk mendapatkan sebuah informasi yang tepat dan akurat antara anggota dengan pelaku usaha serta antara admin yang bertugas mencatat transaksi ,berupa pembayaran maupun pengeualaran yang berhubungan dengan usaha gym tersebut. Agar tidak terjadi kesalah pahaman antara ketiga pelaku diatas.Maka pentingnya sistem informasi dibangun dan dapat dijadikan sebuah bahan pertimbangan dalam sebuah pemilihan keputusan pengolahan administrasi member.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Administrasi untuk usaha gym di Tunas Muda Gym Kutowinangun ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang dapat digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem informasi ini memiliki fitur:
 - a. Proses pendataan member.

- b. Proses transaksi pembayaran bulanan.
- c. Proses cek member.
- d. Proses penjualan suplemen.
- e. Proses pembelian suplemen
- f. Proses pendataan suplier.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Membuat program yang membantu admin di Tunas Muda Gym dalam mengelola administrasi sehingga lebih mudah melakukan pendataan transaksi, serta memberikan informasi kepada pemimpin usaha dan anggota member gym.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merubah sistem manual menjadi sebuah sistem berbasis komputer.
2. Membantu admin dan kasir dalam melakukan pencatatan transaksi.
3. Membantu admin dan kasir dalam mendapatkan informasi tentang transaksi dan administrasi.
4. Membantu admin dalam menyajikan laporan transaksi , sehingga mengefisiensikan waktu.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan beberapa metode yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan antara lain:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

a. **Metode Survey/Obeservasi**

Melakukan pengamatan langsung ke tempat objek yang bersangkutan agar mendapatkan permasalahan dan data yang akurat.

b. **Metode Interview/Wawancara**

Metode ini dilakukan tanya jawab dengan pemilik usaha pusat olahraga Tunas Muda Gym, untuk memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses pembuatan aplikasi, agar mengetahui seperti apa aplikasi yang diinginkan dan kekurangan yang terdapat pada sistem yang lama(manual).

c. **Metode Kepustakaan**

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dengan studi literatur yang berhubungan dengan hukum pidana dan hukum perdata.

1.5.2 Metode Analisis

Upaya untuk mengolah data menjadi informasi, sehingga sifat-sifat data tersebut dapat dengan mudah dipahami dan bermanfaat untuk menjawab masalah-masalah yang berkaitan dengan kegiatan penelitian.

1.5.3 Metode Perancangan

Pada tahapan ini membuat sebuah gambaran umum sistem kemudian mengimplementasikan kedalam desain sistem, desain yang dibuat meliputi :

- a. Desain sistem dan desain database yang didesain dengan bahasa pemodelan DFD (Data Flow Diagram).
- b. Desain *User Interface* atau antarmuka sistem.

1.5.4 Metode Implementasi

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahapan ini menghasilkan sebuah aplikasi sistem yang memberikan informasi.

1.5.5 Metode Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukanlah pengujian untuk memastikan bahwa aplikasi ini sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan. Adapun pengujian yang dilakukan sebagai berikut :

- a. Pengujian program, pengujian tersebut dengan maksud menemukan beberapa kesalahan yang ada dalam perangkat lunak.
- b. Pengujian sistem, bertujuan untuk menemukan kesalahan sistem yang ada pada program.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis dalam lima bab yang masing-masing akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori yang relevan yang mencakup tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi

administrasi, sistem informasi manajemen, konsep analisis dan perancangan sistem informasi, konsep dasar sistem informasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang tinjauan , identifikasi masalah atau sering disebut juga kelemahan sistem, analisis kebutuhan informasi dan manfaat kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem aplikasi program, serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi yang terdapat pada interface aplikasi yang merupakan implementasi dan perancangan yang telah dibuat serta pembahasan sistemnya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari bab-bab yang telah dibuat sebelumnya dan juga saran-saran yang dapat membangun bagi objek penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Pustaka yang dicantumkan dalam daftar pustaka seharusnya merupakan sumber penulisan yang diacu oleh penulis yang ditunjukkan situasi dalam teks. Variasi dalam penulisan karena ada perbedaan dalam sumber pustaka yang dipakai. Adapun sumber pustaka sebagai referensi penulisa dalam mengerjakan penelitian ini sebagai berikut :

buku teks, artikel jurnal ilmiah, kumpulan beberapa tulisan (prosiding), skripsi/tesis/disertasi, pustaka berupa *working paper*, pustaka berupa buletin, pustaka surat kabar dan pustaka yang diambil dari internet selain jurnal.

