

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan *game* “*Delivery cup cake*” menggunakan Adobe Flash Sebagai Berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6 dan menggunakan pemrograman bahasa ActionScript 2.0, flash adalah suatu program yang cukup bagus dengan kelengkapan tool yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan-tampilan menu dan tombol yang sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* “*Delivery cup cake*”.
3. Game ini telah selesai dibuat sesuai dengan rancangan game.
4. Dari pengujian *game* menggunakan metode *Black Box Testing*, seluruh fungsi dan control *game* “*Delivery cup cake*” sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game "*Delivery cup cake*" ini saran yang diberikan adalah:

1. Aplikasi game "*Delivery cup cake*" ini dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Game "*Delivery cup cake*" hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan ke depannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.
3. Pada setiap level permainan dapat dikembangkan menjadi lebih kreatif dan menambah tantangan dalam permainan.

