

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi, keberadaan pengolahan data menjadi informasi secara terkomputerisasi menjadi sangat penting. Hal itu dikarenakan pengolahan data secara terkomputerisasi dapat memberikan kontribusi yang besar untuk kinerja di bidang perdagangan. Pengolahan data secara terkomputerisasi lebih efektif dan efisien, serta mendukung pengolahan data dalam skala besar jika dibandingkan dengan pengolahan data secara manual.

Outlet Selemania merupakan Outlet yang menjual berbagai macam *merchandise* asli dari PSS Sleman. Dalam pencatatan data penjualan Outlet Slemania saat ini masih menggunakan buku catatan, dimana sering muncul masalah dalam pencarian data barang dan laporan. Hal ini juga menjadi kendala dalam pembuatan laporan hasil penjualan, karena belum adanya pengolahan data yang rapi.

Sistem penjualan yang masih dilakukan secara manual di Outlet Slemania ini menjadi latar belakang dalam membangun suatu sistem informasi penjualan di Outlet Slemania. Dengan digunakannya sistem informasi penjualan yang sudah terkomputerisasi, Outlet Slemania dapat melakukan pengolahan data penjualan dan pembuatan laporan dengan cepat dan mudah.

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka penulis mencoba mengambil tema dalam skripsi ini dengan judul "*Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Outlet Slemania*".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah "Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada Outlet Slemania?".

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya batasan masalah, yaitu:

1. Pengolahan data meliputi data supplier, data barang, data user, serta data transaksi penjualan dan pembelian.
2. Sistem informasi yang dibuat dapat menghasilkan laporan data supplier, laporan data user, laporan data barang, laporan data transaksi penjualan dan pembelian, serta nota transaksi penjualan.
3. Pembuatan sistem informasi ini menggunakan *Visual Basic 6.0* untuk penulisan program dan *Microsoft Sql Server 2000* untuk pembuatan database.

## **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang sistem informasi penjualan pada Outlet Slemania, supaya memudahkan aktivitas bisnis yang berhubungan dengan sistem informasi penjualan.

2. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan yang telah dibuat di Outlet Slemania Yogyakarta.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Dalam pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan sistem ini, digunakan beberapa tahapan, yaitu:

1. Metode Wawancara

Dengan cara melakukan wawancara langsung kepada pemilik Outlet Slemania supaya mendapatkan informasi yang lebih akurat.

2. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan dan penelitian secara langsung terhadap hampir seluruh kegiatan yang dilakukan di Outlet Slemania, dengan dibantu secara langsung oleh pemilik dan karyawan sebagai pembimbing penelitian.

3. Kepustakaan

Penulis mempelajari teori-teori yang diperoleh dari buku-buku, laporan-laporan, maupun modul kuliah yang dapat membantu dalam memecahkan masalah.

### 1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Analisis PIECES

Analisis ini terdiri dari 6 aspek yaitu: *Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service*, dimana dalam aspek ini harus mengalami peningkatan ukuran lebih baik.

2. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan akan menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan oleh sistem baik dalam proses pembuatan maupun dalam proses penerapan sistem informasi penjualan.

3. Analisis Kelayakan

Analisis kelayakan akan menjelaskan ukuran akan seberapa menguntungkan atau seberapa praktis perancangan sistem informasi ini untuk objek penelitian.

### 1.5.3 Metode Perancangan

Tahap ini merupakan perancangan dari model permasalahan yang ada ke dalam sistem dengan menggunakan model perancangan sebagai berikut:

1. Flowchart
2. Data Flow Diagram (DFD)
3. Rancangan Tabel
4. Rancangan User Interface

#### 1.5.4 Metode Testing

Pada tahap ini akan digunakan 2 (dua) metode testing, yaitu:

##### 1. Black-Box Testing

White-Box Testing

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka peneliti dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Landasan teori berisi tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan, dan *software* yang digunakan.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Analisis dan perancangan, didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, dan rancangan aplikasi.

##### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Implementasi dan pembahasan, merupakan tahapan yang dilakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing, penerapan aplikasi di objek penelitian.

**BAB V PENUTUP**

Penutup, berisi kesimpulan dan saran yang dapat dirangkum selama proses penelitian.

