

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan game Smart Quiz ini, diharapkan dapat memberikan sarana hiburan yang menarik untuk anak-anak. Dari hasil yang telah diperoleh maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game edukasi yaitu SMART QUIZ.
2. Game Smart Quiz telah berhasil dibuat dengan menggunakan Adobe Flash CS5.5, dan telah bisa dimainkan.
3. Game Smart Quiz sangat cocok dimainkan anak-anak karena game ini terdapat unsur edukasi.
4. Game Smart Quiz ini diharapkan bisa menjadi solusi bagi para orang tua ketika anak-anak malas belajar.
5. Game SmartQuiz dapat berjalan dengan baik pada berbagai jenis laptop/komputer ber OS Windows 7 dan 8.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan analisis hasil terdapat beberapa saran untuk perbaikan sistem selanjutnya. Saran-saran tersebut diantaranya adalah :

1. Diharapkan kedepannya tampilan game ini dapat lebih variasi sehingga anak-anak tidak cepat bosan.
2. Diharapkan kedepannya ategori pertanyaan pada game ini bisa lebih banyak dan lebih lengkap.
3. Semoga kedepannya game ini tidak hanya bisa dimainkan pada laptop/komputer tapi juga bisa dimainkan pada OS Android.
4. Semoga kedepannya kualitas game bisa lebih ditingkatkan dengan menambahkan fasilitas highscore dan bisa dimainkan secara online.

