

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, maka pada bab ini dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai hasil proses penyusunan aplikasi ini, dan juga saran-saran yang diharapkan dapat menjadi masukan bagi pengembang aplikasi dikemudian hari.

5.1 Kesimpulan

Setelah menganalisis, merancang, dan implementasi aplikasi game media pembelajaran interaktif dengan tema lingkungan telah mencapai sasaran kebutuhan fungsional, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi pembelajaran ini telah berhasil dibuat game media pembelajaran dengan tema Lingkungan sebagai alat bantu dalam menyampaikan materi, sehingga dapat diimplementasikan dan digunakan.

1. Telah berhasil dibuat game media pembelajaran bersifat offline untuk siswa semester satu (ganjil) TK B, dengan materi pembahasan pengenalan lingkungan rumah, lingkungan taman bermain, lingkungan alam.
2. Telah berhasil dibuat game media pembelajaran yang berisi materi dan permainan
3. Telah membuat aplikasi permainan dengan animasi yang dapat membantu anak didik lebih focus dalam memahami dan menerima materi.

4. Telah membantu pendidik dalam mengembangkan materi dan menyampaikan materi

5.2 *Saran*

Dari kesimpulan di atas ada beberapa saran yang diharapkan dapat membantu dan mengatasi kekurangan dari aplikasi ini yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan dengan penambahan materi-materi yang ada pada tema lingkunganku.
2. Pada menu permainan diberikan pertanyaan dan animasi yang lebih interaktif lagi.
3. Diharapkan aplikasi dapat di update

