

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Melalui pembuatan dan uji coba software secara langsung maka dapat disimpulkan hasil seperti berikut :

1. Dari penelitian yang telah dilakukan untuk penerapan teknik Non-Photorealistic Rendering (NPR) di dalam Blender terutama untuk hasil dari penerapan *non-photorealistic rendering* yang benar adalah model 3D memiliki warna yang sederhana.
2. Penerapan teknik *non-photorealistic rendering* pada film animasi pendek 3D "Begal" adalah dengan menggunakan material *Toon BSDF* dengan parameter *size* 0.600 dan *smooth* 0.200. pengaturan tersebut digabungkan dengan model 3D.
3. Freestyle di blender merupakan fitur yang termasuk baru selain fitur edge. Dengan freestyle dapat dihasilkan hasil rendering line art untuk mempertegas kesan NPR. Freestyle sendiri mempunyai banyak opsi line yang digunakan sehingga butuh banyak percobaan untuk menghasilkan line yang diinginkan.

## 5.2 Saran

Saran dalam pengembangan penelitian dari penggunaan Teknik Rendering menggunakan Freestyle Penelitian ini, adalah sebagai berikut :

1. Dalam proses pembuatan animasi 3D sebaiknya membuatnya di dalam team dikarenakan bisa terkendala waktu dan kemampuan. Sehingga dapat fokus pada tugas masing-masing.
2. Pada tahap rendering menggunakan freestyle sebaiknya banyak melakukan percobaan sehingga terbiasa dan tahu style line apa yang akan digunakan.
3. Untuk percobaan terhadap fitur sebuah software terutama rendering dapat diusahakan menggunakan animasi yang sudah ada atau sudah jadi. Sehingga penelitian yang dapat dilakukan tanpa harus membuat animasi nol atau dari awal.