

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama di bidang teknologi informasi membawa perubahan besar dengan memberikan berbagai macam program yang dapat mempermudah segala macam aktifitas manusia. Penekanan pada faktor efisiensi serta efektifitas membuat peralihan teknologi dari sistem analog ke sistem digital, sehingga dapat meminimalisir terjadinya kesalahan.

CV Blenk Yogyakarta adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan aksesoris komputer. Dalam kegiatan penjualan, pembelian serta penghitungan stock barang, CV Blenk Yogyakarta masih menggunakan proses manual yang kurang efisien dan membutuhkan banyak tenaga sehingga kegiatan operasional belum dapat dilakukan secara optimal. Informasi-informasi mengenai kegiatan operasional tidak dapat diperoleh secara cepat dan akurat, serta dapat menimbulkan kesulitan-kesulitan seperti keterlambatan dalam memberikan informasi, kesalahan dalam memberikan informasi, kesalahan mengetik, kurang akuratnya informasi yang diberikan dan masih banyak kendala lainnya. Dengan permasalahan tersebut diatas perlu kiranya dibuat suatu sistem yang dapat memproses data-data yang berkaitan dengan data transaksi dan penghitungan stok barang.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disusun uraikan di atas, maka penyusun dalam pembuatan aplikasi ini mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada CV Blenk Yogyakarta**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diketahui bahwa pokok permasalahan yang dihadapi yaitu "Bagaimana cara membuat sistem yang dapat mempercepat proses pengolahan, pencarian data dan transaksi sehingga dapat memberikan laporan secara cepat dan akurat?".

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya ruang lingkup pada permasalahan ini dan agar tercapai tujuan dan sasaran yang ingin dicapai, maka penulis membatasi permasalahan pada:

1. Sistem Informasi Penjualan pada CV BLENK Yogyakarta

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian meliputi :

1. Membuat sistem informasi yang dapat melakukan pengolahan data barang, data kostumer, data supplier dan data transaksi dengan cepat dan akurat.
2. Membuat sistem informasi yang dapat memberikan laporan, baik data barang, data kostumer, data supplier dan data transaksi sesuai dengan kebutuhan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dapat dibagi menjadi dua bagian, yaitu:

1. Manfaat penelitian untuk peneliti meliputi:
 - a. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta
 - b. Guna memenuhi syarat kelulusan pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Manfaat penelitian untuk objek yang diteliti (CV Blenk Yogyakarta) yaitu memudahkan pengolahan data barang, data kostumer, data supplier dan data transaksi agar dapat menghasilkan informasi data barang, data kostumer, data supplier dan data transaksi yang akurat, cepat dan tepat waktu.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data penelitian ini adalah:

1. Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara langsung mengamati objek yang akan diteliti yang meliputi pengamatan terhadap data dan aliran-aliran informasi.

2. Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara komunikasi dengan sumber data baik secara langsung maupun tidak langsung. Dalam

penelitian ini wawancara dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan penjualan.

3. Studi literature

Yaitu dengan cara pengumpulan data dari artikel-artikel di internet, buku-buku tentang Sistem Informasi. Metode ini sangat berguna dalam mendukung dasar teori penelitian dengan mengacu pada penelitian yang sudah terlebih dahulu dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dari penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang dasar teori sistem informasi secara umum, konsep dasar informasi, komponen-komponen sistem informasi dan spesifikasi dari sistem seperti perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang diajukan, perancangan *Flowchart*, perancangan database, *Program Data Flow Diagram* (DFD), perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat. Memaparkan hasil-hasil dari tahapan analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses desain sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.