

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan **The Secret Keys** ini, diharapkan dapat memberikan sarana hiburan untuk anak-anak pada khususnya dan semua umur pada umumnya. Dari hasil yang diperoleh Penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. **Game The Secret Keys** telah berhasil dibuat menggunakan *Game Maker Studio* dan *Adobe Photoshop Cs6* dan di publish menjadi **The Secret Keys.apk**. Dan telah di testing di *platform* Android dan berjalan dengan baik.
2. Desain *interfaces* **The Secret Keys** ditujukan untuk di mainkan oleh anak-anak, karena penuh warna ceria dan buah-buahan serta backsound yang mendukung.
3. **Game The Secret Keys** dapat berjalan dengan baik pada berbagai tipe perangkat ber OS Android.

5.2 Saran

Berdasarkan perancangan Game menghasilkan beberapa saran untuk perbaikan pembuatan Game selanjutnya. Saran-saran tersebut di antaranya adalah

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya di kerjakan dalam tim. Sehingga tugas dapat di bagi berdasarkan kemampuan masing-masing di bidangnya.
2. Diharapkan kedepannya tantangan dalam game ini lebih bervariasi, sehingga yang memainkan tidak cepat merasa bosan.
3. Kedepannya game di buat tidak hanya dalam versi android akan tetapi tersedia untuk IOS.

