

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE
BELUT GORENG PAK RATNO KLATEN**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

**Desti Restasari 13.02.8549
David Saputro 13.02.8577**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE
BELUT GORENG PAK RATNO KLATEN**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

Desti Restasari 13.02.8549

David Saputro 13.02.8577

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE
BELUT GORENG PAK RATNO KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Desti Restasari 13.02.8549
David Saputro 13.02.8577

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 1 Agustus 2015

Dosen Pembimbing

B. DM

Barka Satya, M.Kom

NIK. 190302126

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE BELUT GORENG PAK RATNO KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Desti Restasari

13.02.8549

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 April 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 11 Mei 2016



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE BELUT GORENG PAK RATNO KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

David Saputro

13.02.8577

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 April 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216



Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 09 Mei 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Mei 2016



Desti Restasari

NIM. 13.02.8549

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Mei 2016



David Saputro

NIM. 13.02.8577

MOTTO

- Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin, dan besok harus lebih baik daripada hari ini.
- Kebanggaan kita yang terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali kita jatuh.
- Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik.
- Ilmu adalah senjata yang paling hebat yang bisa kamu gunakan untuk mengubah dunia.
- Jadilah pribadi seperti layaknya padi, yang semakin tua, semakin merunduk.
- Orang yang mampu belajar dari kegagalan adalah pemenang, namun orang yang selalu menutupi kegagalan adalah pecundang.
- Saat kamu mencintai, kamu tak pernah kehabisan alasan untuk menghabiskan waktu bersamanya pun memperjuangkannya.
- Bahagia adalah ketika kamu memiliki orang yang peduli, mencintai, dan mengerti dirimu lebih dari kamu mengerti diri sendiri.
- Tidak mengapa kita dibenci karena menjadi diri sendiri daripada disukai karena pandai memerankan muka ke dua.
- Kuliah itu bukan balapan lulus atau tinggi-tinggian IPK, jalani saja dengan tanggung jawab dan versi terbaik menurutmu.

PERSEMPAHAN

Alhamdulillah, tiada henti-hentinya saya mengucapkan syukur kepada Allah SWT. Atas ridho-Nya, akhirnya kami bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Bantuan dari berbagai pihak pun, tak luput dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, baik bantuan secara materi, spiritual, informasi, motivasi. Pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Allah SWT, yang telah memberikan segala kemudahan dan kelancaran kepada saya sehingga dapat menyelesaikan kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Untuk ibu saya yang sangat luar biasa yaitu Ibu Yatini.
- Untuk keluarga besar saya, Paman, Bibi dan saudara-saudara saya yang telah mendoakan saya.
- Kekasih hati saya yaitu David Saputro yang juga partner tugas akhir saya yang telah professional dalam penggerjaan tugas akhir ini dan selalu jadi penyemangat buat saya.
- Pak Barka, Dosen pembimbing yang selalu memberi support dan masukan.
- Belut Goreng Pak Ratno Klaten, yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
- Priyo yang telah bersedia mengajarkan kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini dan membantu jika ada kesulitan.
- Sahabat-sahabat saya yang selalu mensupport saya yaitu anisa kecil, mb amel, mb dwi, rida, ika, dewi, septi.
- Nurul dan Anna yang telah menjadi teman yang baik dan tulus di masa-masa akhir kuliah di D3MI03 ini.
- Teman-teman dari 13 D3 MI 03, Pengalaman bersama kalian memberikan banyak sekali kenangan.

☺ Desti Restasari ☺

PERSEMPAHAN

Alhamdulillah, tiada henti-hentinya saya mengucapkan syukur kepada Allah SWT. Atas ridho-Nya, akhirnya kami bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Bantuan dari berbagai pihak pun, tak luput dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, baik bantuan secara materi, spiritual, informasi, motivasi. Pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

- Allah SWT, yang telah memberikan segala kemudahan dan kelancaran kepada saya sehingga dapat menyelesaikan kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Untuk kedua orang tua saya yaitu Bapak Kris Suryono dan Ibu Puji Yati.
- Adik-adik saya yaitu Billy dan Anggrai.
- Untuk keluarga besar saya, Paman, Bibi dan saudara-saudara saya yang telah mendoakan saya.
- Kekasih hati saya yaitu Desti Restasari yang juga partner tugas akhir saya yang telah professional dalam penggerjaan tugas akhir ini dan selalu jadi penyemangat buat saya.
- Pak Barka, Dosen pembimbing yang selalu memberi support dan masukan.
- Belut Goreng Pak Ratno Klaten, yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
- Priyo yang telah bersedia mengajarkan kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini dan membantu jika ada kesulitan.
- Sahabat-sahabat saya yang selalu mensupport saya.
- Teman-teman dari 13 D3 MI 03, Pengalaman bersama kalian memberikan banyak sekali kenangan.

☺ David Saputro ☺

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada setiap hamba-Nya.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma-III Jurusan Manajemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer.

Dengan selesainya Tugas Akhir yang berjudul “**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE BELUT GORENG PAK RATNO KLATEN**”, dengan ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak saran, bantuan, masukan, dan bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta yang lama.
4. Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta yang baru.
5. Bapak, Ibu, Keluarga dan Saudara-saudara, serta Sahabat-sahabat yang hebat yang telah memberikan doa, kasih sayang, dan dorongan kepada penyusun.

6. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini yang tidak bisa disebutkan satu per satu oleh penyusun.

Dalam penulisan tugas akhir ini penyusun menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penyusun, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang website.

Yogyakarta, 15 Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

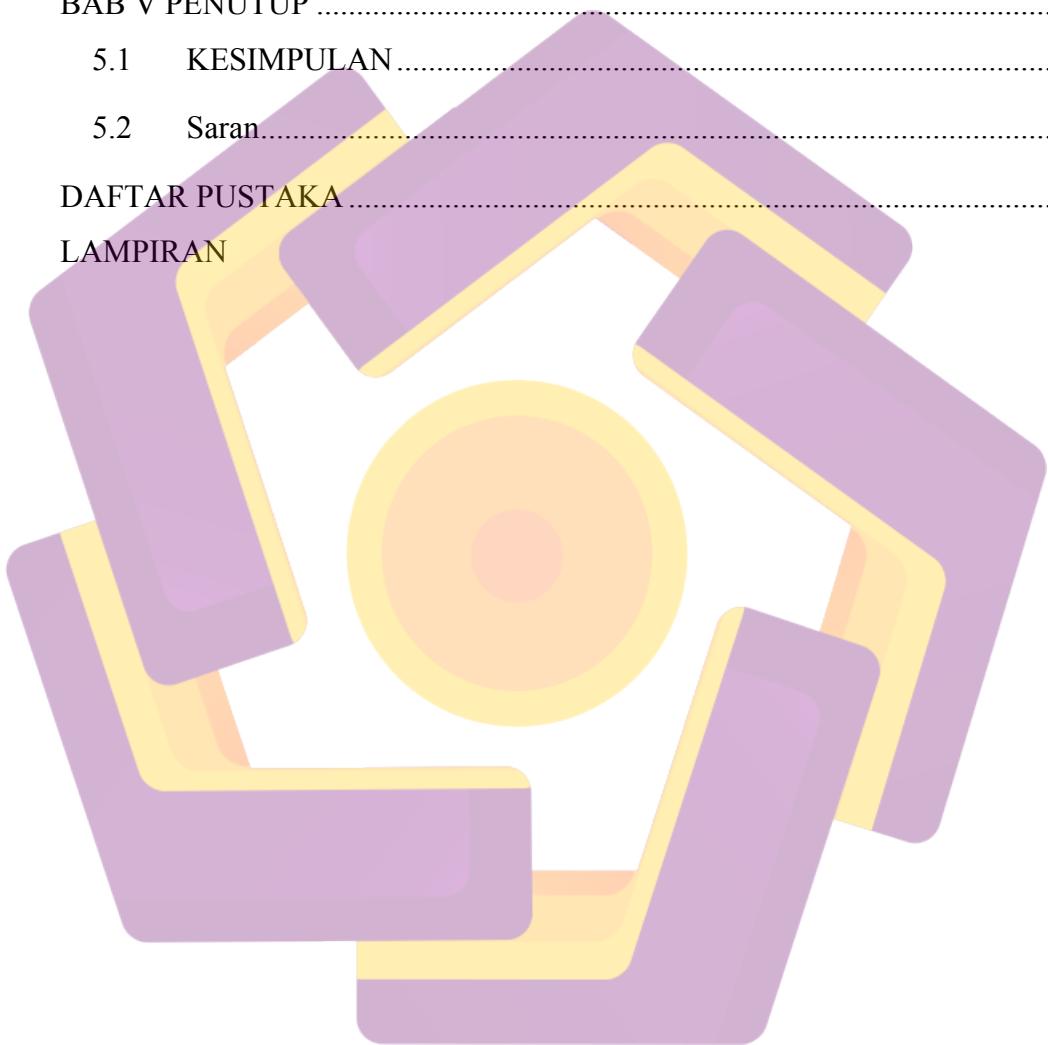
JUDUL COVER	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
INTISARI	xx
<i>ABSTRACT.....</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Bagi Penulis	3
1.4.2 Bagi Belut Goreng Pak Ratno Klaten	3
1.4.3 Bagi Konsumen.....	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Observasi.....	4
1.5.2 Wawancara.....	4
1.5.3 Studi Kepustakaan.....	4
1.5.4 Studi Dokumentasi.....	5

1.5.5	Sistematika Penulisan	5
BAB II DASAR TEORI		7
2.1	<i>E-Commerce</i>	7
2.1.1	Pengetian <i>E-Commerce</i>	7
2.1.2	Manfaat <i>E-Commerce</i>	8
2.1.3	Keterbatasan <i>E-Commerce</i>	8
2.2	Konsep Dasar Web.....	10
2.2.1	Pengertian Website	10
2.2.2	Pemrograman Web.....	13
2.2.3	<i>Hyper Text Transfer Protokol (HTTP)</i>	14
2.2.4	<i>World Wide Web</i>	14
2.3	Internet	15
2.3.1	Pengertian Internet	15
2.3.2	Manfaat Internet dalam Dunia Usaha	15
2.4	Bahasa Pemrograman yang digunakan	15
2.4.1	<i>Hyper Text MarkUp Languange (HTML)</i>	15
2.4.2	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	16
2.4.3	<i>PHP Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	17
2.4.4	<i>JavaScript</i>	18
2.4.5	AJAX	18
2.5	Web Browser.....	19
2.6	Web Server.....	19
2.7	Database Yang Digunakan.....	20
2.7.1	Pengertian Database.....	20
2.7.2	Tabel.....	20

2.7.3	Data Value.....	20
2.7.4	Record	21
2.7.5	MySQL	22
2.8	Bahasa Basis Data	22
2.9	Pemodelan	23
2.9.1	Pemodelan Proses	23
2.9.2	Pemodelan Data	25
2.9.3	<i>Flowchart</i>	26
2.10	Software Yang Digunakan	27
2.10.1	Sublime Text.....	27
2.10.2	XAMPP.....	28
2.10.3	Adobe Photoshop	28
2.10.4	Mozilla Firefox	30
BAB III GAMBARAN UMUM		31
3.1	Profil Belut Goreng Pak Ratno	31
3.1.1	Tentang Belut Goreng Pak Ratno	31
3.1.2	Visi	31
3.1.3	Misi	32
3.2	Struktur Organisasi	33
3.3	Alur Proses dari Sistem yang Berjalan.....	35
3.3.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang sedang berjalan	35
3.3.2	Kelemahan Dari Sistem Yang Sedang Berjalan	37
3.3.3	Solusi untuk permasalahan	37
BAB IV PEMBAHASAN		38
4.1	Perancangan Sistem	38

4.1.1	<i>Flowchart</i> Sistem	39
4.1.2	<i>Data Flow Diagram</i>	40
4.2	Perancangan Basis Data	42
4.2.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
4.2.1	Normalisasi	43
4.2.2	Relasi Antar Tabel	44
4.2.3	Struktur Tabel	44
4.3	Perancangan Antarmuka	49
4.3.1	Tampilan Halaman Login	50
4.3.2	Tampilan Halaman Utama Admin	51
4.3.3	Tampilan Halaman Edit Cara Beli.....	53
4.3.4	Tampilan Halaman Tampil Produk.....	54
4.3.5	Tampilan Halaman Tambah Produk	54
4.3.6	Tampilan Halaman Edit Produk.....	55
4.3.7	Tampilan Halaman Detail Laporan Pembelian.....	55
4.3.8	Tampilan Halaman Utama Pengunjung	56
4.3.9	Tampilan Halaman Profil.....	58
4.3.10	Tampilan Halaman Cara Beli.....	59
4.3.11	Tampilan Halaman Produk	60
4.3.12	Tampilan Halaman Keranjang Belanja	61
4.3.13	Tampilan Halaman Kirim Pesan	62
4.3.14	Tampilan Halaman Utama Member.....	63
4.4	Implementasi dan Pembahasan	64
4.4.1	Implementasi Database	64
4.4.2	Implementasi Program	68

4.5	Uji Coba Program	88
4.5.1	White Box Testing	88
4.5.2	Black Box Testing.....	88
4.6	Mekanisme Upload	89
BAB V PENUTUP		91
5.1	KESIMPULAN.....	91
5.2	Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....		93
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol DFD	24
Tabel 2.2 Simbol-simbol ERD	25
Tabel 4.1 Struktur tabel admin	44
Tabel 4.2 Struktur tabel pembeli	45
Tabel 4.3 Struktur tabel produk.....	46
Tabel 4.4 Struktur tabel kategori	46
Tabel 4.5 Struktur tabel bank	47
Tabel 4.6 Struktur tabel pembelian	47
Tabel 4.7 Struktur tabel detail pembelian	48
Tabel 4.8 Struktur tabel profil	48
Tabel 4.9 Struktur tabel cara beli	48
Tabel 4.10 Struktur tabel konfirmasi.....	49
Tabel 4.11 Struktur tabel pesan.....	49
Tabel 4.12 Hasil uji <i>black box testing</i> halaman admin.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pembentukan tabel.....	21
Gambar 2.2 Simbol-simbol <i>flowchart system</i>	27
Gambar 3.1 Denah lokasi	32
Gambar 3.2 Stuktur organisasi	33
Gambar 3.2 <i>Flowchart system</i> yang sedang berjalan.....	35
Gambar 4.1 <i>Flowchart system</i> yang diusulkan.....	39
Gambar 4.2 Diagram konteks.....	40
Gambar 4.3 <i>Data flow diagram</i>	41
Gambar 4.4 <i>Entity relationship diagram</i>	42
Gambar 4.5 Normalisasi.....	43
Gambar 4.6 Relasi antar tabel	44
Gambar 4.7 Rancangan halaman <i>login member</i> dan <i>admin</i>	50
Gambar 4.8 Rancangan halaman utama admin	51
Gambar 4.9 Rancangan halaman edit cara beli	53
Gambar 4.10 Rancangan halaman tampil produk	54
Gambar 4.11 Rancangan halaman tambah produk.....	54
Gambar 4.12 Rancangan halaman edit produk.....	55
Gambar 4.13 Rancangan halaman detail laporan pembelian	55
Gambar 4.14 Rancangan halaman utama pengunjung	57
Gambar 4.15 Rancangan halaman profil	58
Gambar 4.16 Rancangan halaman cara beli	59
Gambar 4.17 Rancangan halaman produk.....	60
Gambar 4.18 Rancangan halaman keranjang belanja.....	61
Gambar 4.19 Rancangan halaman kirim pesan	62
Gambar 4.20 Rancangan halaman utama member	63
Gambar 4.21 Tabel admin	64
Gambar 4.22 Tabel cara beli	64
Gambar 4.23 Tabel profil	64

Gambar 4.24 Tabel pembeli	65
Gambar 4.25 Tabel kategori	65
Gambar 4.26 Tabel produk	65
Gambar 4.27 Tabel bank	66
Gambar 4.28 Tabel detail pembelian	66
Gambar 4.29 Tabel pembelian	66
Gambar 4.30 Tabel konfirmasi	67
Gambar 4.31 Tabel pesan	67
Gambar 4.32 Relasi tabel	67
Gambar 4.33 Halaman <i>login member</i> dan <i>admin</i>	69
Gambar 4.34 Halaman utama admin	71
Gambar 4.35 Halaman cara beli	72
Gambar 4.36 Halaman produk	73
Gambar 4.37 Halaman detail produk	75
Gambar 4.38 Halaman tambah produk	75
Gambar 4.39 Halaman edit produk	76
Gambar 4.40 Halaman <i>recycle</i> produk	77
Gambar 4.41 Halaman laporan pembelian	78
Gambar 4.42 Halaman utama pengunjung	79
Gambar 4.43 Halaman daftar member	80
Gambar 4.44 Halaman utama member	81
Gambar 4.45 Halaman utama produk	82
Gambar 4.46 Halaman keranjang belanja	83
Gambar 4.47 Halaman pembayaran	84
Gambar 4.48 Halaman konfirmasi	85
Gambar 4.49 Halaman riwayat pembelian	86
Gambar 4.50 Halaman detail riwayat pembelian	87
Gambar 4.51 Pesan kesalahan pada fitur login	88

INTISARI

Dimasa sekarang perkembangan teknologi internet telah semakin meningkat. Dengan adanya internet apapun bisa dilakukan, mulai dari berkomunikasi dengan orang-orang di seluruh dunia, mengetahui perkembangan teknologi di dunia, maupun melakukan transaksi perdagangan secara online. Perdagangan secara online biasa disebut e-commerce. Dalam perkembangan tersebut membuat persentase pengguna internet menjadi lebih banyak.

Tuntutan sosial yang sangat membuat semua orang terutama kaum urban ingin segala sesuatunya dapat di kerjakan dengan praktis dan cepat. Hal ini memberikan kesempatan baik untuk memanfaatkan teknologi e-commerce sebagai media promosi barang dan jasa secara online. Selain menghemat biaya pemasaran, memperluas pangsa pasar tentunya juga memudahkan orang-orang dalam mencari dan membeli barang yang di inginkan tanpa harus pergi keluar rumah.

Maka dari itu kami peneliti ingin merancang dan membuat website sebagai aplikasi e-commerce pada Belut Goreng Pak Ratno Klaten agar dapat memperluas penjualan dan pemasaran produk oleh-oleh khas klaten. Website ini dikelola oleh administrator dan pemilik toko. Software yang digunakan adalah Sublime Text, Xampp, PHP, MySQL, Adobe Photoshop CS3 dan lain-lain.

Kata kunci : Website, Belut Goreng Pak Ratno Klaten

ABSTRACT

In this time, Internet technology has increased. With the Internet anything can be done, ranging from communicating with people around the worlds, know the development of technology in the world, as well as trade transactions online. Online trading so-called e-commerce. In these developments make the percentage of Internet users become more numerous.

Many social demands made everyone especially urban people want everything can be done with a practical and fast. This provides a good opportunity to take advantage of e-commerce technology as a medium for promotion of goods and services online. Besides saving marketing costs, expanding market share would also facilitate people in finding and buying goods in want without having to go out of the house.

Therefore our researchers want to design and create websites as e-commerce applications on Pak Fried Eel Ratno Klaten in order to expand the sales and marketing of products. This website is managed by the administrator and owner of the shop. Software used is Sublime Text, Xampp, PHP, MySQL, Adobe Photoshop CS3 and others.

Keywords: Website, fried eel Pak Ratno Klaten