

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan-tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan *game* Densus 86, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam proses perancangan dan pembuatan *game* Densus 86 menggunakan Unity ini, hal yang harus dipersiapkan terlebih dahulu adalah menentukan tema dan ide cerita, konsep *game*, kemudian membuat *storyboard*, merancang karakter, atribut karakter dan kemudian merancang user interface atau rancangan antar muka.
2. Perancangan *game* Densus 86 telah menghasilkan sebuah *game* PC dengan genre *adventure* yang dapat dimainkan dengan menggunakan *smartphone* Android.
3. Dalam pengujian, *game* Densus 86 terdapat kendala yaitu dimana pada menu utama pilihan menu Setting fungsi mematikan atau menghidupkan suara musik dan suara efek masih belum berhasil. Skor berhasil ditampilkan pada hasil akhir saat semua level berhasil diselesaikan.
4. *Game* Densus 86 dipublikasikan melalui aplikasi *Playstore* pada Android dimana *game* dapat didownload secara gratis.

5.2 Saran

Penulis menyadari dengan sepenuhnya bahwa dalam pembuatan laporan ataupun pembuatan game ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Menambahkan mini comic atau prolog pada loading screen agar dapat membantu pemain memahami jalan cerita yang dimaksud.
2. *Game Densus 86* masih belum memiliki fungsi *Highscore* yang dapat memperlihatkan score tertinggi pemain.
3. Menambahkan karakter-karakter utama yang lain agar pemain tidak mudah bosan dan *game* lebih menarik.
4. Memperbanyak level agar semakin menarik bagi yang memainkan.
5. Membuat musuh dapat menembak berulang kali
6. Menambah asset properti untuk memperjelas jalan cerita didalam *game* dan membuat *game* semakin seru.
7. Menambah properti pada *game* seperti pilihan *Gun* atau senjata, Seragam, dan lain-lain.
8. Menambah rintangan atau tantangan misi agar *game* semakin seru dan tidak membuat jenuh.
9. Menambahkan Artificial Intelligence pada musuh agar lebih menarik dan menambah tantangan saat bermain.