

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dewasa ini tidak terlepas dari semakin bertambah majunya teknologi computer. Kebutuhan akan teknologi computer pun semakin diminati oleh lembaga pendidikan. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya selalu dilakukan secara manual oleh manusia akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan dengan sistem komputerisasi. Bahkan dengan kecanggihan teknologi computer yang semakin berkembang dengan pesat dapat memudahkan lembaga pemerintah untuk meningkatkan efisiensi kerja karena pekerjaan yang dilakukan dengan computer dapat menghemat baik dari segi waktu, ruang, tenaga, biaya, dan lain-lain.

Salah satu lembaga pendidikan yang menghadapi masalah kegiatan akademik yang semakin kompleks yaitu SMP Negeri 3 Patuk. Penginputan data siswa penginputan data guru, penginputan nilai siswa, dan pengelolaan data nilai siswa, serta pembuatan laporan memerlukan kecepatan pemrosesan data menjadi informasi.

Dalam pengelohan nilai siswa masih banyak kita jumpai yang bersifat manual sehingga terkesan lambat, kurang efektif dan efisien. Maka dengan itu penggunaan system komputerisasi sebagai alat bantu dalam mempercepat kinerja system informasi akademik sangat perlu diberdayakan secara optimal

sehingga memperkecil kesalahan yang disebabkan oleh kesalahan karyawan (*human error*).Oleh karena itu penulis sangat tertarik untuk menyusun Tugas Akhir ini dengan mengangkat sebuah judul : “Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada SMP Negeri 3 Patuk”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pengamatan dan latar belakang maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membuat perancangan sistem informasi akademik yang efektif pada “SMP Negeri 3 Patuk”?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan perancangan sistem informasi akademik ini, diberikan batasan permasalahan :

1. Sistem pengolahan data akademik meliputi : data admin, data guru, data siswa, data nilai siswa, data presensi, data pelajaran, data tahun ajaran, data kelas , data bagi kelas ,data pengajaran.
2. Laporan data guru, laporan data siswa, laporan data nilai siswa, laporan data presensi, laporan data pengajaran, laporan data bagi kelas dan rapor.
3. Dalam pembuatan aplikasi ini digunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 untuk perncangan sistem, Microsoft SQL Server 2012 untuk penyimpanan database.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Perancangan Sistem Informasi Akademik yang efektif sehingga mampu meningkatkan layanan akademik sekolah khususnya pada "SMP Negeri 3 Patuk".
2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer.
3. Sebagai penerapan dari ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan sehingga dapat bermanfaat bagi orang lain dan bekal bagi mahasiswa di dunia kerja.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat penelitian bagi penulis :

Penelitian ini berguna bagi penulis agar dapat lebih memahami apa yang telah didapat pada kuliah teori dan praktikum.

2. Manfaat penelitian bagi sekolah :

Dengan adanya penelitian ini maka dapat meningkatkan sistem akademik sekolah yang manual menjadi lebih canggih dengan aplikasi desktop.

3. Manfaat penelitian bagi akademik :

Penelitian ini berguna untuk mengetahui seberapa besar mahasiswa memahami dan bagaimana mengimplementasikannya dalam dunia kerja.

1.6 Metode Penelitian Data

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan terhadap suatu objek secara langsung untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

2. Metode Wawancara

Yaitu dengan cara melakukan tanya jawab hal-hal yang berkaitan terhadap objek kepada pemilik objek yang menjadi bahan penelitian.

3. Metode Kearsipan

Adalah metode penelitian dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang berkaitan dengan objek yang diteliti sehingga diperoleh informasi tentang objek secara lebih mendalam.

4. Metode Studi Pustaka

Yaitu dengan cara membaca buku dan literatur yang berisi informasi yang tepat sehingga dapat mendukung kegiatan penelitian.

5. Metode Perancangan

Yaitu metode penelitian dengan membuat *Flowchart*, *DFD*, dan *ERD* yang menggambarkan alur program dan data yang berjalan dalam suatu sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang permasalahan yang diambil sebagai tema dalam tugas akhir, rumusan masalah yang akan dibahas, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dilakukan, metode penelitian yang digunakan, sistematika penulisan dan rencana kegiatan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang menjadi dasar dan mendukung dilakukannya penelitian antara lain teori dasar tentang sistem, Windows 10 dan software yang digunakan yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2012.

BAB III : TINJAUAN UMUM

Bab ini akan diuraikan mengenai gambaran umum struktur organisasi yang ada pada SMP NEGERI 3 Patuk.

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini akan membahas tentang cara kerja atau keterangan dari database yang dipakai.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dari penelitian dan penjelasan yang berisi tentang saran dan kesimpulan.